

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Kemampuan Mengenal Lambang bilangan	8
2.1.2 Manfaat Mengenal Bilangan Untuk Anak Usia Dini	10
2.1.3 Tahap-Tahap Pengenalan Konsep Bilangan Pada Anak	11
2.1.4 Alat Permainan Edukatif Bowling.....	12
2.1.5 Manfaat permainan bowling.....	14
2.1.6 Kelebihan dan Kekurangan Permainan Bowling.....	15
2.1.7 Cara Memainkan Permainan Bowling.....	16
2.1.8 Spesifik Produk.....	17
2.1.10Desain Permainan Bowling Yang Sudah Ada Sebelumnya.....	19
2.1.11Desain Produk	20

2.2	Penelitian Relevan	23
2.3	Kerangka Berpikir	27
2.4	Alur Berpikir.....	28
BAB III METODE PENELITIAN		
3.1	Jenis Penelitian	29
3.2	Setting Penelitian.....	29
3.2.1	Subjek Uji Coba Penelitian.....	29
3.2.2	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	29
3.2.3	Sumber Data	30
3.2.4	Data Penelitian.....	30
3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	30
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	32
3.5	Instrumen Penelitian	32
3.6	Teknik Analisis Data	34
BAB IV PEMBAHASAN		
4.1	Hasil dan pembahasan	39
4.1.1	Tahap Analisis	39
4.1.2	Tahap Desain	41
4.1.3	Tahap Development.....	46
4.1.4	Implementasi	51
4.1.5	Tahap Evaluation.....	52
4.2	Pembahasan	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	57
5.2	Saran	58
DAFTAR PUSTAKA		59
LAMPIRAN.....		62
RIWAYAT HIDUP		102