

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	18
1.3 Batasan Masalah.....	19
1.4 Rumusan Masalah .....	19
1.5 Tujuan Penelitian .....	20
1.6 Manfaat Penelitian .....	21
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>22</b>
2.1 Masalah dalam Matematika .....	22
2.2 Kemampuan Komunikasi Matematis .....	26
2.3 <i>Self Regulated Learning</i> .....	33
2.4 Media Pembelajaran.....	38
2.5 Media Pembelajaran Interaktif.....	44
2.6 Model <i>Problem Based Learning</i> .....	48
2.7 Teori Belajar Pendukung Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> .....	56
2.8 Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif .....	60
2.9 Kualitas Media Pembelajaran Interaktif.....	73
2.10 Model Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif .....	81
2.10.1 Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ) .....	82
2.10.2 Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ).....	84
2.10.3 Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> ).....	85
2.10.4 Tahap Penyebaran ( <i>Desseminate</i> ).....	86
2.11 Proses Jawaban Siswa .....	88
2.12 Penelitian Relevan.....	90
2.13 Kerangka Konseptual .....	93
2.13.1 Validitas Media Pembelajaran Interaktif dengan Model <i>Problem Based Learning</i> yang Dikembangkan.....	94
2.13.2 Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif dengan Model <i>Problem Based Learning</i> yang Dikembangkan.....	96
2.13.3 Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif dengan Model <i>Problem Based Learning</i> yang Dikembangkan.....	97

2.13.4	Peningkatan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif dengan Model <i>Problem Based Learning</i> yang Dikembangkan. ....	99
2.13.5	Peningkatan Kemampuan <i>Self Regulated Learning</i> Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif dengan Model <i>Problem Based Learning</i> yang Dikembangkan. ...	102
2.13.6	Proses Jawaban Siswa dalam Menyelesaikan Soal Kemampuan Komunikasi Matematis Melalui <i>Problem Based Learning</i> .....	103
2.14	Pertanyaan Penelitian .....	104
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>107</b>
3.1	Jenis Penelitian.....	107
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian .....	107
3.3	Subjek dan Objek Penelitian .....	108
3.4	Definisi Operasional.....	108
3.5	Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran .....	110
3.6	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	125
3.6.1	Instrumen Pengumpulan Data Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif .....	125
3.6.2	Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran Menggunakan Media yang Dikembangkan .....	132
3.6.3	Instrumen Tes Kemampuan Komunikasi Matematis.....	133
3.6.4	Instrumen <i>Self Regulated Learning</i> Siswa.....	135
3.6.5	Proses Jawaban Siswa .....	137
3.7	Teknik Analisis Data.....	137
3.7.1	Analisis Data Validitas Media Pembelajaran Interaktif.....	138
3.7.2	Analisis Data Untuk Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif.....	140
3.7.3	Analisis Data Untuk Efektifitas Media Pembelajaran Matematika.....	142
3.7.4	Analisis Validitas dan Reabilitas Butir Soal .....	148
3.7.5	Analisis Data Peningkatan Kemampuan Komunikasi Matematis .....	151
3.7.6	Analisis Data Peningkatan <i>Self Regulated Learning</i> Siswa	152
3.7.7	Analisis Data untuk Proses Jawaban Tes Kemampuan Komunikasi Matematis .....	153
3.8	Indikator Keberhasilan Media Pembelajaran Model <i>Problem Based Learning</i> yang Dikembangkan .....	154
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>156</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	156
4.1.1	Deskripsi Hasil Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ).....	157
4.1.2	Deskripsi Hasil Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	165

4.1.3	Deskripsi Hasil Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> ) .....	178
4.1.4	Deskripsi Hasil Tahap Penyebaran ( <i>Disseminate</i> ).....	230
4.1.5	Kesalahan Siswa dalam Menyelesaikan Tes Kemampuan Komunikasi Matematis .....	231
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian .....	238
4.2.1	Validitas Media Pembelajaran Interaktif Yang Dikembangkan Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> .....	238
4.2.2	Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Yang Dikembangkan Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> .....	241
4.2.3	Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Yang Dikembangkan Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> .....	242
4.2.4	Peningkatan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Melalui Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> .....	252
4.2.5	Peningkatan <i>Self Regulated Learning</i> Siswa Melalui Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> .....	256
4.2.6	Proses Jawaban Siswa Dalam Menyelesaikan Tes Kemampuan Komunikasi Matematis yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Model <i>Problem Based Learning</i> .....	258
4.3	Keterbatasan Penelitian.....	261
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>263</b>
5.1	Kesimpulan .....	263
5.2	Saran.....	265
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>266</b>

THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY