

## DAFTAR PUSTAKA

Abdullah, R.S dan Sudiran. (2012). *Meningkatkan Profesionalisme Guru Melalui Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Cita Pustaka Media Perintis.

Anonim, (2012). Proteus Profesional 7.5 Untuk Simulasi Elektronika Digital Dan Analog. Diakses pada tanggal 08 Maret 2016 dari [https://www.google.co.id/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=2&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwihh73q4avLAhUSj44KHd22AcIQFggfMAE&url=http%3A%2F%2Fstaff.uny.ac.id%2Fsites%2Fdefault%2Ffiles%2Fpengabdian%2Fariadie-chandra-nugraha-mt%2Fmodul-pengenal-an-proteus-75-ppm-2012.pdf&usg=AFQjCNEk19aYPG5M5fetKXZBZ\\_\\_OTcBgeA&sig2=veL8012nNjfm0tFEmO9EtA&bvm=bv.116274245,d.c2E](https://www.google.co.id/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=2&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwihh73q4avLAhUSj44KHd22AcIQFggfMAE&url=http%3A%2F%2Fstaff.uny.ac.id%2Fsites%2Fdefault%2Ffiles%2Fpengabdian%2Fariadie-chandra-nugraha-mt%2Fmodul-pengenal-an-proteus-75-ppm-2012.pdf&usg=AFQjCNEk19aYPG5M5fetKXZBZ__OTcBgeA&sig2=veL8012nNjfm0tFEmO9EtA&bvm=bv.116274245,d.c2E)

Arikunto, Suharsimi. (2011). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Azizah, Tuti. (2013). Penggunaan Software Proteus Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Penguasaan Materi Pemrograman Mikrokontroler. Diakses pada 18 Pebruari 2016 dari [https://www.google.co.id/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwi9ru24DLAhUBT44KHSWiA6kQFggiMAA&url=http%3A%2F%2Frepository.upi.edu%2F1788%2F8%2FSTE\\_0808587\\_CHAPTER%25205.pdf&usg=AFQjCNERz2ebCdovlb1leHp kUJFNC-7okg&bvm=bv.114733917,d.c2E](https://www.google.co.id/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwi9ru24DLAhUBT44KHSWiA6kQFggiMAA&url=http%3A%2F%2Frepository.upi.edu%2F1788%2F8%2FSTE_0808587_CHAPTER%25205.pdf&usg=AFQjCNERz2ebCdovlb1leHp kUJFNC-7okg&bvm=bv.114733917,d.c2E)

FT UNIMED (2015). *Buku Panduan Penulisan Skripsi*. Medan: UNIMED.

Jamal, Syamsul. (2015). Peningkatan Keterampilan Gambar Teknik Dengan Metode Reinforcement Learning Dengan Menggunakan Proteus 7.10P Untuk Siswa Progli Elektronika Industri SMK Negeri 1 Tambelangan. Diakses pada 18 Pebruari 2016 dari <http://ojs.unm.ac.id/index.php/nalar/article/view/1163/338>.

- Munir, Muhammad. dkk (2010). Peningkatan Keterampilan Gambar Teknik Dengan Metode *Reinforcement Learning* Menggunakan *Proteus 7.4 P* Untuk Mahasiswa Prodi PT Elektronika FT UNY. Diakses pada 18 Pebruari 2016 dari [https://www.google.co.id/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=4&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwio\\_6CX3YDLAhUNj44KHR4aCoUQFfguMAM&url=http%3A%2F%2Fstaff.uny.ac.id%2Fsites%2Fdefault%2Ffiles%2F131808684%2FPenelitian%2520DIPA%2520BLU%2520UNY%2520Thn%25202010.pdf&usg=AFQjCNG3KOM3Iq8vd47gxKoGKvXijiMoEw&bvm=bv.114733917,d.c2E](https://www.google.co.id/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=4&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwio_6CX3YDLAhUNj44KHR4aCoUQFfguMAM&url=http%3A%2F%2Fstaff.uny.ac.id%2Fsites%2Fdefault%2Ffiles%2F131808684%2FPenelitian%2520DIPA%2520BLU%2520UNY%2520Thn%25202010.pdf&usg=AFQjCNG3KOM3Iq8vd47gxKoGKvXijiMoEw&bvm=bv.114733917,d.c2E)
- Munadi, Yudhi. (2008). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Samosir, Benhur. (2015). *Sistem Komputer*. Medan: SMK Telkom Sandhy Putra.
- Sardiman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suryosubroto. (2009). *Proses belajar mengajar di sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wahyudi, Eka (2013). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Menggunakan Hasil Pengukuran Melalui Penggunaan Software Electronics Workbench (Ewb) Siswa Kelas X Program Keahlian Teknik Instalasi Tenaga Listrik Smk Negeri 1 Percut Sei Tuan T.P. 2012/2013. *Skripsi* tidak dipublikasikan.