

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Design E-Modul Berbasis Kearifan Lokal Batu Bara Berbantuan Flip HTML5 .....	80
Gambar 4.1. Software Canva dan FlipHTML5.....	116
Gambar 4.2. Cover E-Modul depan dan belakang.....	120
Gambar 4.3. Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi Dasar (KD) Peta Konsep, dan Tujuan Pembelajaran.....	121
Gambar 4.4. Petunjuk Belajar .....	122
Gambar 4.5. Materi Teks Ulasan.....	123
Gambar 4.6. Rangkuman.....	124
Gambar 4.7. Tes Formatif Berbentuk Tampilan Biasa dan Interaktif .....	124
Gambar 4.8. Permainan .....	125
Gambar 4.9. Glosarium dan Daftar Pustaka .....	126
Gambar 4.10. Konten Bermuatan Kearifan Lokal Batu Bara di dalam E-modul.....	127
Gambar 4.11. Revisi Produk .....	132
Gambar 4.12. Produk Akhir yang Disebarluaskan Serta Laporan Hasil Penyebarluasan Bulan Oktober.....	134