PROSIDING SEMINAR NASIONAL JURUSAN MATEMATIKA 2023

"Transformasi Matematika dan Teknologi Menuju Generasi Matematika Unggul untuk Pendidikan Indonesia Maju"

> Kamis, 9 November 2023 Aula lantai 3 Gedung FMIPA

> > Penyelenggara:

Jurusan Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan



PROSIDING SEMINAR NASIONAL JURUSAN MATEMATIKA 2023

"Transformasi Matematika dan Teknologi Menuju Generasi Matematika Unggul untuk Pendidikan Indonesia Maju"

Penyelenggara:

Jurusan Matematika FMIPA - UNIMED

PROFIL PENERBIT

Nama Penerbit:

Lembaga Penerbitan dan Publikasi UNIMED PUBLISHER Universitas Negeri Medan.

Layout:

Team

Desain Cover:

Team

Redaksi:

Lembaga Penerbitan dan Publikasi UNIMED PUBLISHER Universitas Negeri Medan.

Jalan Willem Iskandar Pasar V – Kotak Pos Nomor 1589 – Medan 20221 Telepon/WA 0822 – 6760 – 0400, Email: publisher@unimed.ac.id

Website: https://publisher.unimed.ac.id

Hak Cipta © 2023. Dilindungi oleh Undang – Undang Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa izin Tim Penulis dan penerbit.

ISBN: 978-623-5951-32-4

978-623-5951-33-1 (EPUB)

TIM REDAKSI PROSIDING SEMINAR NASIONAL JURUSAN MATEMATIKA FMIPA UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

"Transformasi Matematika dan Teknologi Menuju Generasi Matematika Unggul untuk Pendidikan Indonesia Maju"

Universitas Negeri Medan, 09 November 2023

Pengarah : Prof. Dr. Fauziyah Harahap, M.Si.

Dr. jamalum Purba, M.Si. Dr. Ani Sutiani, M.Si. Dr. Rahmatsyah, M.Si.

Penanggungjawab : Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si.

Reviewer : Dr. Hamidah Nasution, M.Si

Dr. Izwita Dewi, M.Pd.

Dr. Kms. Muhammad Amin Fauzi, M.Pd. Dr. Hermawan Syahputra, S.Si., M.Si.

Dr. Arnita, M.Si.

Dr. Mulyono, S.Si., M.Si. Dr. Elmanani Simamora, M.Si.

Yulita Molliq Rangkuti, S.Si., M.Sc., Ph.D.

Lasker Sinaga, S.Si., M.Si. Nurhasanah Siregar, S.Pd., M.Pd. Said Iskandar Al Idrus, S.Si., M.Si. Sudianto Manullang, S.Si., M.Sc.

Didi Febrian, S.Si., M.Sc.

Editor : Dian Septiana, S.Pd., M.Sc.

Dinda Kartika, S.Pd., M.Si. Nurul Maulida Surbakti, M.Si. Nadrah Afiati Nasution, M.Pd. Adidtya Perdana, S.T., M.Kom

Desain Sampul : Dedy Kiswanto, S. Kom., M. Kom.

SUSUNAN PANITIA

Ketua:

Susiana, S.Si., M.Si.

Sekretaris:

Suvriadi Panggabean, M.Si.

Sekretariat:

Ade Andriani, S.Pd., M.Pd. Nurul Ain Farhana, M.Si. Sisti Nadia Amalia, S.Pd., M.Stat. Andrea Arifsyah Nasution, S.Pd., M.Sc. Arnah Ritonga, S.Si., M.Si.

Publikasi:

Insan Taufik, S.Kom., M.Kom Dinda Kartika, S.Pd., M.Si. Dian Septiana, S.Pd., M.Sc. Putri Maulidina Fadilah, M.Si. Fevi Rahmawati Suwanto, S.Pd., M.Pd. Putri Harliana, S.T., M.Kom. Nadrah Afiati Nasution, M.Pd.

Acara:

Hanna Dewi Marina Hutabarat, S.Si., M.Si. Marlina Setia Sinaga, S.Si., M.Si. Chairunisah, S.Si., M.Si. Eri Widyastuti, S.Pd., M. Sc. Kairuddin, S.Si., M.Pd. Dr. Nerli Khairani, M.Si. Dr. Faiz Ahyaningsih, M.Si.

Logistik:

Muhammad Badzlan Darari, S.Pd., M.Pd. Ichwanul Muslim Karo Karo, M. Kom. Denny Haris, S.Si., M.Pd. Faridawaty Marpaung, S.Si., M.Si. Dra. Katrina Samosir, M.Pd.

Humas & Dokumentasi:

Sri Lestari Manurung, S.Pd., M.Pd. Tiur Malasari Siregar, S.Pd., M.Si. Dra. Nurliani Manurung, M.Pd. Nurul Maulida Surbakti, M.Si. Adidtya Perdana, S.T., M.Kom. Dedy Kiswanto, S. Kom., M. Kom.

KATA PENGANTAR KETUA PANITIA

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT atas terbitnya Prosiding Seminar Nasional Jurusan Matematika (SEMNASTIKA) FMIPA Universitas Negeri Medan. Prosiding ini merupakan kumpulan artikel ilmiah yang telah dipresentasikan pada kegiatan SEMNASTIKA 09 November 2023 di Aula Gedung Prof. Syawal Gultom, Universitas Negeri Medan. Adapun cakupan bidang kajian yang disajikan dalam prosiding ini meliputi Matematika, Statistika, Ilmu Komputer, dan Pendidikan Matematika.

Dengan mengangkat tema seminar, "Transformasi Matematika dan Teknologi Menuju Generasi Matematika Unggul untuk Pendidikan Indonesia Maju", kami mengharapkan SEMNASTIKA dapat turut serta berkontribusi bagi perkembangan ilmu pengetahuan jurusan matematika sebagai wadah bagi para peneliti, praktisi, penggiat pendidikan matematika dan pengguna untuk terjalinnya komunikasi dan diseminasi hasil-hasil penelitian.

Kegiatan SEMNASTIKA dan prosiding ini dapat diselesaikan dengan baik tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, oleh sebab itu kami mengucapkan banyak terimakasih kepada:

- 1. Pimpinan Universitas Negeri Medan
- 2. Dekan FMIPA dan para Wakil Dekan FMIPA Universitas Negeri Medan
- 3. Para Narasumber yaitu Bapak Prof. Dr. Janson Naiborhu, M.Si., Bapak Mangara Marianus Simanjorang, M.Pd., Ph.D dan Bapak Ahmad Isnaini, M.Pd.
- 4. Ketua Jurusan Matematika FMIPA Universitas Negeri Medan
- 5. Para Ketua Program Studi di Jurusan Matematika Universitas Negeri Medan
- 6. Panitia SEMNASTIKA
- 7. Pemakalah dan Peserta SEMNASTIKA
- 8. Semua pihak yang terlibat dalam pelaksanaan SEMNASTIKA

Kami menyadari bahwa buku prosiding ini masih jauh dari kata sempurna, karena itu kami mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca untuk perbaikan selanjutnya. Akhirnya, kami menghaturkan maaf jikalau ada hal-hal yang kurang berkenan bagi para pembaca serta ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi bagi terbitnya buku prosiding ini. Semoga buku prosiding ini dapat memberikan manfaat sesuai dengan yang diharapkan.

Medan, November 2023 Ketua Panitia,

Susiana, S.Si., M.Si. NIP.197905192005012004

KATA PENGANTAR DEKAN FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

Puji dan Syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan anugerah-Nya sehingga Prosiding Seminar Nasional Jurusan Matematika dengan tema "Transformasi Matematika dan Teknologi Menuju Generasi Matematika Unggul untuk Pendidikan Indonesia Maju" yang diselenggarakan oleh Jurusan Matematika FMIPA Universitas Negeri Medan pada hari Kamis, 09 November 2023 di Medan dapat diselesaikan.

Publikasi prosiding ini bertujuan untuk memperluas wawasan pengetahuan yang berasal dari para akademisi baik dari Universitas Negeri Medan maupun yang berasal dari luar Universitas Negeri Medan. Selain itu, prosiding ini juga sebagai sarana untuk mengkomunikasikan hasil penelitian dengan menyajikan topik-topik terbaru yang meliputi bidang Pendidikan Matematika, Statistika, Ilmu Komputer dan Matematika.

Kami mengucapkan terimakasih dan apresiasi yang setinggi-tingginya kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam Seminar Nasional Jurusan Matematika, baik sebagai keynote speakers yaitu Prof. Dr. Janson Naiborhu, M.Si., Mangara Marianus Simanjorang, M.Pd., Ph.D dan Ahmad Isnaini, M.Pd., reviewer makalah, peserta dam panitia yang terlibat. Akhir kata, semoga Prosiding Seminar Nasional Jurusan Matematika ini bermanfaat bagi kita semua sehingga dapat memberikan kontribusi maksimal bagi negara dan bangsa.

November 2023

Prof. Dr. Faukiyah Harahap, M.Si NIP. 196607281991032002

Viedan, Dekan

EMIPA

KATA PENGANTAR KETUA JURUSAN MATEMATIKA FMIPA UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT, prosiding Seminar Nasional Jurusan Matematika FMIPA Universitas Negeri Medan ini dapat diselesaikan. Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi di era ini sangat berdampak bagi kehidupan manusia. Kajian penelitian terkait perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta terapannya perlu disosialisasikan kepada khalayak. Seminar Nasional Jurusan Matematika merupakan forum diskusi ilmiah yang sangat penting dalam pengembangan dan penyebaran pengetahuan di bidang matematika yang meliputi pendidikan matematika, statistika, ilmu komputer dan matematika (non pendidikan). Melalui buku prosiding ini, kami berupaya untuk menyajikan rangkuman makalah-makalah yang telah dipresentasikan, serta memberikan wadah bagi pembaca untuk menjelajahi gagasan-gagasan cemerlang yang ditawarkan dan penelitian-penelitian terkini yang dihasilkan oleh para akademisi, peneliti, dan praktisi matematika.

Tema seminar kali ini, "Transformasi Matematika dan Teknologi Menuju Generasi Matematika Unggul untuk Pendidikan Indonesia Maju", mencerminkan komitmen kami untuk terus menghadirkan diskusi yang relevan dan mendalam mengenai isu-isu terkini dalam dunia matematika. Melalui buku ini, kami berharap pembaca dapat mengeksplorasi berbagai sudut pandang, temuan, dan pemikiran-pemikiran baru yang dapat memperkaya wawasan serta menginspirasi penelitian dan pengembangan dan ilmu matematika.

Secara khusus, kami mengucapkan terimakasih kepada para narasumber, yaitu : Prof. Dr. Janson Naiborhu, M.Si., Mangara Marianus Simanjorang, M.Pd., Ph.D dan Ahmad Isnaini, M.Pd., yang telah membagikan ilmunya dalam kegiatan seminar. Terimakasih yang tulus juga kami sampaikan kepada semua pihak yang telah mendukung kegiatan ini, para pimpinan Universitas Negeri Medan dan para pimpinan FMIPA Universitas Negeri Medan. Apresiasi yang tinggi juga saya ucapkan teruntuk para penulis, reviewer, dan panitia yang telah berperan aktif dalam pembuatan buku prosiding ini. Kontribusi dari setiap individu adalah pondasi kesuksesan acara ini, dan semangat kolaboratif ini sangat berharga bagi perkembangan ilmu matematika.

Akhirnya, kami berharap buku prosiding ini dapat menjadi sumber pengetahuan yang bermanfaat dan memotivasi pembaca untuk terus menggali potensi dalam bidang matematika. Mari kita bersama-sama memperkuat dan memajukan ilmu matematika demi keberlanjutan pembaruan pengetahuan.

Medan.

November 2023

Ketua Jurusan Matematika

Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si NIP.196911261997021001

SUSUNAN ACARA

Waktu	Kegiatan	PIC
08.00 - 08.30	Pendaftaran Ulang	Panitia
08.30 - 09.00	Acara Pembukaan	
	1. Salam Pembuka	MC:
		Putri Maulidina Fadilah,
		S.Si., M.Si
		Nurul Ain Farhana, M.Si
	2. Menyanyikan Lag <mark>u Indones</mark> ia Raya	
	3. Doa	Khairuddin, M.Pd.
	4. Laporan Ketua Pelaksana	Susiana, S,Si., M.Si.
	5. Sambutan dan Pembukaan acara	Prof. Dr. Fauziyah
	seminar oleh Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan	Harahap,M.Si
	Alam	
	6. Foto Bersama	
09.00 - 10.00	Pembicara I	Moderator:
	Prof. Dr. Janson Naiborhu, M.Si	Yulita Molliq Rangkuti,
	(Guru Besar Matematika ITB)	M.Sc., Ph.D
10.00 - 11.00	Pembicara II	Moderator:
	Mangaratua Marianus Simanjorang,	Andrea Arifsyah
	M.Pd. Ph.D (Dosen Jurusan	Nasution, S.Pd., M.Sc.
	Matematika UNIMED)	
11.00 - 11.45	Pembicara III	Moderator:
	Ahmad Isnaini, M.Pd (Guru	Dinda Kartika, S.Pd., M.Si.
	berprestasi Nasional)	
11.45 - 13.00	ISOMA	Hulligel
13.00 - 14.30	Sesi I : Seminar Paralel	Moderator
		Pemakalah Pendamping
14.30 - 16.00	Sesi II: Seminar Paralel	Moderator
		Pemakalah Pendamping
	Penutupan acara oleh Dekan FMIPA	MC

KEYNOTE SPEAKER

KEYNOTE SPEAKER 1

Prof. Dr. Janson Naiborhu, S.Si., M.Si.



Prof. Janson Naiborhu memiliki dua gelar doktor yang ia peroleh dari Keio University (Jepang) dan Institut Teknologi Bandung. Kariernya sebagai dosen dimulai sejak tahun 1991, sejak ia bergabung sebagai Dosen FMIPA ITB, dengan Kelompok Keahlian Matematika Industri dan Keuangan. Ia menjadi Guru Besar sejak 1 Desember 2014 dan Pembina Utama Muda/Gol IV C sejak 1 April 2011.

Prof. Janson aktif dalam melakukan riset dan telah banyak menghasilkan jurnal ilmiah baik nasional maupun internasional. Namanyapun telah dikenal luas di dunia pendidikan dan industri, khususnya dalam bidang Matematika.

KEYNOTE SPEAKER 2

Mangaratua M Simanjorang, M.Pd., Ph.D

Mangaratua M Simanjorang, M.Pd., Ph.D adalah dosen Pendidikan Matematika di Universitas Negeri Medan. Beliau meraih gelar sarjana di Universitas HKBP Nomensen tahun 2003, dan di tahun 2007 beliau mendapat gelar magister dari Universitas Negeri Surabaya. Beliau melanjutkan program doktor di Murdoch University, Australia dan memperoleh gelar Ph.D tahun 2016. Fokus pada pendidikan matematika, beliau melaksanakan tridarma universitas, beliau mendapatkan penghargaan sebagai dosen muda terbaik tahun 2009.

Dengan menjadi reviewer dan narasumber dibanyak kegiatan seminar, beliau berbagi ilmu dalam bidang pendidikan matematika, pendidikan karakter dan media pembelajaran seperti *augmented reality*.

KEYNOTE SPEAKER 3

Ahmad Isnaini M.Pd.



Ahmad Isnaini, M.Pd adalah seorang pendidik yang memiliki dedikasi tinggi terhadap dunia pendidikan. Ia meraih gelar Sarjana Pendidikan Matematika dari Universitas Negeri Medan pada tahun 2010, kemudian melanjutkan studi pascasarjana dan meraih gelar Magister Pendidikan Matematika pada tahun 2019 dari universitas yang sama. Saat ini, Ahmad sedang mengejar gelar Doktor dalam bidang yang sama di Universitas Negeri Medan.

Ahmad Isnaini juga telah mengukir prestasi gemilang dalam berbagai kompetisi dan olimpiade. Sebagai Finalis Apresiasi GTK 2023 BBGP Sumatera Utara Tingkat Provinsi dan penerima berbagai medali emas,

perak, dan perunggu dalam Olimpiade Guru tingkat Nasional dan Provinsi, Ahmad Isnaini memperlihatkan dedikasinya dalam pengembangan kemampuan diri dan juga siswanya.

Tidak hanya aktif di dunia akademis, Ahmad Isnaini juga telah berkontribusi dalam literatur pendidikan. Karya-karyanya yang terpublikasi dalam jurnal nasional dan internasional, serta bukubuku seperti "Guru Merdeka" (2020) dan "Inovasi Pembelajaran" (2018), mencerminkan pemikiran dan wawasan yang mendalam dalam bidang Pendidikan.



DAFTAR ISI

	Hal
Halaman Cover	
Tim Redaksi	
Susunan Kepanitiaan	
Kata Pengantar Ketua Panitia	V
Kata Pengantar Dekan FMIPA	V1
Kata Pengantar Ketua Jurusan Matematika	V11
Rundown Acara	
Keynote Speaker	
Daftar Isi	XI
Bidang Ilmu: Pendidikan Matematika	1
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI PENDEKATAN PEMBELAJARAN KONTEKSTUAL UNTUK MEN MINAT BELAJAR SISWA SMP NEGERI PERISAI	I BERBASIS INGKATKAN
Dara Kartika, Syawal Gultom	2 -11
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MATEMATIKA BERNUANSA ETNOM UNTUK MENINGKATKANKEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH SISWA Ikke Fatma, Katrina Samosir	MATEMATIS
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH B MEDIA GEOGEBRA TERHADAP KEMAMPUAN KONEKSI MATEMATI N 35 MEDAN Yulan Sari Dalimunthe, Pardomuan Sitompul	IS SISWA SMP
PENGARUH PENDEKATAN REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION KEMANDIRIAN BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS VII DI SM PERCUT SEI TUAN Annisa Wahyuni Hasibuan, Mangaratua M. Simanjorang	1P NEGERI 5
ANALISIS KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA KELAS VII SM DARI KEPRIBADIAN EKSTROVERT DAN INTROVERT YANG DIB DENGAN MODEL PEMBELAJARAN BERDASARKAN MASALAH Yana Tasya Damanik, Michael C Simanullang	BELAJARKAN
PERBEDAAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS AN YANG BELAJAR MELALUI MODEL THINKING ALOUD PAIR PROBL BERBANTUAN SOFTWARE GEOGEBRA DENGAN YANG BELAJA MODEL KONVENSIONAL DI SMAS SANTA LUSIA SEI ROTAN Fransiskus J.P.S., Waminton R.	<i>EM SOLVING</i> R MELALUI
PENGARUH MODEL GAME BASED LEARNING BERBANTUAN WEI TERHADAP MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA SISWA PAI ARITMATIKA SOSIAL DI KELAS VII SMP NEGERI 35 MEDAN Agusti Eka Wardani, Pardomuan Sitompul	DA MATERI
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALA MENINGKATKAN PENALARAN MATEMATIS SISWA DI KELAS VIII 28 MEDAN	AH UNTUK

Frida Yanti Br Lumban Batu, Hamidah Nasution
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE STAD BERBANTUAN CABRI UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA KELAS VII DI SMP NEGERI 29 MEDAN
PENGEMBANGAN LKPD BERBASIS PENDEKATAN MATEMATIKA REALISTIK UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA KELAS VII SMP NEGERI 35 MEDAN Dea Aulia Rahma Rangkuti, Nurhasanah Siregar
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN MATEMATIKA KNISLEY DENGAN BERBANTUAN APLIKASI GEOGEBRA TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA SMP Lina Sehat Sitanggang, Nurliani Manurung
PENGEMBANGAN E-LKPD BERBASIS <i>DISCOVERY LEARNING</i> BERBANTUAN <i>KVISOFT FLIPBOOK MAKER</i> UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA KELAS XI SMA Rio Marcellino Sinaga, Marojahan Panjaitan
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN <i>DISCOVERY LEARNING</i> UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS VII/I SMP NEGERI 2 MEDAN Fadila, Asmin
ANALISIS KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS BERBASIS PENDEKATAN REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION SISWA KELAS XI SMA NEGERI 17 MEDAN Ricardo Manik, Zul Amry
PENINGKATAN MINAT BELAJAR MATEMATIKA SISWA MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN <i>PROBLEM BASED LEARNING</i> BERBANTUAN MEDIA KOMIK DI SMP NEGERI 7 MEDAN Sova Yunita Ritonga, Mukhtar
ANALYZING STUDENTS' MATHEMATICAL LITERACY OF SMP SWASTA MUHAMMADIYAH 21 DOLOK BATU NANGGAR USING PISA-BASED QUESTIONS Dhea Anisah Putri, Mangaratua Marianus Simanjorang
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL BERBANTUAN APLIKASI CAPCUT UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS VII SMP MUHAMMADIYAH 03 MEDAN Nur Fidyati Ramadhan, Nurhasanah Siregar
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GEOGEBRA BERBASIS MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE STAD DI KELAS X SMAN 4 BINJAI Angela Farida P. Sitorus, Pargaulan Siagian
PERBEDAAN ANTARA MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TPS DAN EKSPOSITORI TERHADAP KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA DI KELAS XI SMA NEGERI 1 BATANG KUIS Yemima Eymizia Silaban, Waminton Rajagukguk

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBANTUAN APLIKASI GEOGEBRA UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIKA SISWA KELAS VIII SMP Areigi Doanta Sembiring, Izwita Dewi
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TWO STAY TWO STRAY TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA PADA SISWA KELAS VIII DI SMP NEGERI 2 PANCUR BATU Sri Windi Br Ginting, Wingston L. Sihombing
PERBANDINGAN ANTARA MODEL PEMBELAJARAN PROJECT BASED LEARNING DAN MODEL PEMBELAJARAN KONVENSIONAL TERHADAR KEMAMPUANPEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA Ezra Pebiola Lumbantobing, Tiur Malasari Siregar
THE EFFORTS TO IMPROVE STUDENTS' ABILITY INUNDERSTANDING MATHEMATICAL CONCEPT WITH MISSOURI MATHEMATIC PROJECT LEARNING MODEL IN GRADE VIII OF SMP NEGERI 1 AIR PUTIH Nurul Afifah Syahputri, Hasratuddin
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MATEMATIKA REALISTIK BERBANTUAN GEOGEBRA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN SPASIAL SISWA SMENEGERI 23 MEDAN Dewi Ramadhani, Hasratuddin
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAM ASSISTED INDIVIDUALIZATION UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA KELAS VIII SMP PAB 8 SAMPALI Muhammad Zulham Syahputra, Nurhasanah Siregar
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR E-MODUL MENGGUNAKAN APLIKASI KVISOFT FLIPBOOK MAKER BERBASIS MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING DI SMP NEGERI 16 MEDAN Vanny Rahmadani, Yasifati Hia
PENGARUH KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS, KEMAMPUAN VISUAL, KEMAMPUAN SPASIAL DAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS TERHADAF KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA Vinky Ruth Amelia Br Hasibuan, Edi Syahputra241 - 249
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE STAD BERBANTUAN SOFTWARE GEOGEBRA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS VIII Nurhalimah Manurung, Mukhtar
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS PBI BERBANTUAN WEBSITE CANVA UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA Aisah Queenela Br Pelawi, Prihatin Ningsih Sagala
EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAMS GAMES TOURNAMENT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA
Veronica Gulo E. Flyis Nanitumulu 270 - 279

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING MENGGUNAKAN CABRI 3D TERHADAP KEMAMPUAN SPASIAL SISWA KELAS VIII Anggry F Hutasoit, Mangaratua Marianus Simanjorang
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR SISWA PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA Mastiur Santi Sihombing, Syawal Gultom
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE PAIR CHECK TERHADAP KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA KELAS VIII MTs NEGERI 1 SIMALUNGUN Lifia Humairah, Hamidah Nasution
PERBEDAAN KEMAMPUAN KONEKSI MATEMATIS SISWA YANG DIAJAR MELALUI MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH DAN KONVENSIONAL DI KELAS VIII SMP NEGERI 7 MEDAN Audita Marselina Manik, Waminton Rajagukguk
THE IMPLEMENTATION OF COOPERATIVE LEARNING MODEL STAD TYPE TO IMPROVE STUDENTS' PROBLEM-SOLVING ABILITY IN CLASS VII SMP NEGERI 37 MEDAN Evelyn Angelika, Nurhasanah Siregar
IMPLEMENTASI <i>VIDEO EXPLAINER</i> SEBAGAI STRATEGI DALAM PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH SISWA Nurul Bahri, Suci Frisnoiry
UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 17 MEDAN MELALUI PENERAPAN PEMBELAJARAN REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION Feby Greciana Damanik, Bornok Sinaga
UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS VIII SMP PERGURUAN KEBANGSAAN MELALUI PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBANTUAN AUTOGRAPH Yuli Masita Sari, Bornok Sinaga
PENGGUNAAN MEDIA BELAJAR E-MODUL TERHADAP KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA DI KELAS VIII SMP Maria Nadia Sirait, Nurhasanah Siregar
PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF MENGGUNAKAN FLIP PDF PROFESSIONAL BERBASIS PENDEKATAN RME UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN VISUAL THINKING SISWA KELAS VIII DI SMP SWASTA PRAYATNA MEDAN Pelni Rodearni Sipakkar, Kms. Muhammad Amin Fauzi
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING DENGAN PENDEKATAN OPEN-ENDED UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH SISWA KELAS XI SMA MATEMATIKA

Oswaldo Raphael Sagala, Sri Lestari Manurung	364 - 372
ANALISIS KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA Aprizal, E. Elvis Napitupulu	
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN <i>BRAIN BASED LEARNING</i> BEI <i>BRAIN GYM</i> TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISVIII SMP	SWA KELAS
Syahir Sasri Habibi, Izwita Dewi	383 - 391
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE STAD BEI GEOGEBRA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MATEMATIS SISWA KELAS VIII SMP Vida Gresiana Dachi, Mukhtar	RBANTUAN MASALAH
IMPLEMENTATION OF RECIPROCAL TEACHING LEARNING MIMPROVE STUDENTS' MATHEMATICAL REPRESENTATION ABILITY VII AT SMP NEGERI 37 MEDAN Royana Chairani, Hasratuddin	IN GRADE
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF POWERPOINT DAN ISPRING DI ANDROID UNTUK MENIN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA Dita Aryani, Katrina Samosir	IGKATKAN
PERBEDAAN PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MATEMATIKA SISWA MENGGUNAKAN MODEL PROBLEM BASED LEAR MODEL KOOPERATIF TIPE STAD SMA NEGERI 1 PERBAUNGAN	RNING DAN
PENGARUH PENDEKATAN PEMBELAJARAN MATEMATIKA KEMAMPUAN LITERASI NUMERASI MATEMATIS SISWA SMP NEGERI SEI TUAN Fauziyyah, Dian Armanto	I 2 PERCUT
Fauziyyah, Dian Armanto	426 - 435
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING PENDEKATAN CREATIVE PROBLEM SOLVING UNTUK MENIN KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA MTSM TENGGARA Naila Fauziah, Asrin Lubis	IGKATKAN 1 ACEH
IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN <i>LEARNING CYCLE</i> 5 MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMA SMA	TIS SISWA
SMA Wilson Sihotang, Nurliani Manurung	446 - 453
THE IMPLEMENTATION OF PROBLEM BASED LEARNING MODEL AS GEOGEBRA SOFTWARE TO IMPROVE STUDENTS' MATHEMATICAL SOLVING ABILITY IN GRADE X AT SMA NEGERI 8 MEDAN Grace Margareth Stevany Sinurat *, Pardomuan N.J.M Sinambela	PROBLEM-
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMAS MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS X Marince, Katrina Samosir	

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA INTERAKTIF BERBASIS RME BERBANTUAN SOFTWARE ISPRING DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA Rupina Aritonang, Edi Syahputra
ANALYSIS OF STUDENT'S MATHEMATICAL COMMUNICATION ABILITY IN THE IMPLEMENTATION OF THE JIGSAW TYPE COOPERATIVE LEARNING MODEL IN SMP NEGERI 35 MEDAN T. Asima Sulys Simanjuntak, Bornok Sinaga
PENGARUH PEMBELAJARAN MATEMATIKA MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA SMK Enikristina Simbolon, Edy Surya 491 - 500
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MISSOURI MATHEMATICS PROJECT UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS XI DI SMAN 1 KEJURUAN MUDA Hanifah Rusydah, Katrina Samosir
INCREASED UNDERSTANDING OF MATHEMATICAL CONCEPTS AND MOTIVATION WITH A PROBLEM POSING APPROACH ON CLASS VIII MTs NEGERI 2 RANTAUPRAPAT Miftahul Jannah, Nurhasanah Siregar
PENGEMBANGAN LKPD MATEMATIKA BERBASIS STEM UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH SISWA KELAS VIII SMP Parah Galu Pangestu, Kms. Muhammad Amin Fauzi
PENGEMBANGAN MEDIA AUDIO VISUAL BERDASARKAN MODEL PEMBELAJARAN SAVI UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PENALARAN MATEMATIS SISWA SMA NEGERI 1 TAMIANG HULU Nona Farahdiba, Syawal Gultom
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS POWTOON PADA MATERI KEKONGRUENAN DAN KESEBANGUNAN DI KELAS IX SMP IT AD DURRAH Putri Heriyani, Nurhasanah Siregar
PENGARUH PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH DENGAN PENDEKATAN KONTEKSTUAL TERHADAP KEMAMPUAN REPRESENTASI MATEMATIS SISWA Siti Marwa Hernawan, Pardomuan Sitompul
IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH UNTUK MENINGKATKAN KOMUNIKASI MATEMATIKA DILIHAT DARI PARTISIPASI SISWA PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA Widya Ramadhani, Syawal Gultom
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA INTERAKTIF APLIKASI ANDROID BERBASIS RME MELALUI PENDEKATAN BLENDED LEARNING Cristin Natalia Napitupulu, Edi Syahputra
563

PENGEMBANGAN PERANGKAT PEMBELAJARAN BERBASIS REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN VISUAL SISWA SMP Oktalena Zai, Edi Syahputra
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN QUIZ MATEMATIKA INTERAKTIF BERBASIS WEB UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH SISWA KELAS XI SMA NEGERI 9 MEDAN Aris Saputra Pardede, Muliawan Firdaus
PENERAPAN MODEL CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING BERBANTUAN E-LKPD DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS VIII SMPN 24 MEDAN Teddy Soemantry Sianturi, Muliawan Firdaus
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MATEMATIKA MELALUI PEMBELAJARAN MATEMATIKA REALISTIK BERBANTUAN SOFTWARE GEOGEBRA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN SPASIAL SISWA SMPN 35 MEDAN Tri Ambarwati Nurul Putri, Muhammad KMS Amin Fauzi
PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) BERBASIS <i>PROBLEM</i>
SOLVING UNTUK MENINGKATKAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA SMA KELAS X
Aida Hafni Rambe, Pargaulan Siagian
PENGEMBANGAN LKPD BERBASIS PMR UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS PADA SISWA KELAS XI SMA NEGERI 14 MEDAN Sartika Rismaya Manihuruk, Pargaulan Siagian
PENGEMBANGAN BUKU DIGITAL BERBASIS PMR UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN LITERASI NUMERASI DAN SELF-EFFICACY SISWA KELAS VIII SMP
Nina Novsyiah Sihombing, Kms Muhammad Amin Fauzi
UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIKA SISWA MELALUI PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBANTUAN VIDEO PEMBELAJARAN DI KELAS VII Dilla Hafizzah, Mukhtar
THE EFFECT OF PROBLEM-BASED LEARNING MODEL ASSISTED BY GEOGEBRA SOFTWARE ON STUDENTS' MATHEMATICAL COMMUNICATION ABILITYIN SMP N 1 SELESAI Dwi Antika Br Nasution, E. Elvis Napitupulu
C IINIVERNII Y
ANALISIS KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS SISWA SETELAH DIBELAJARKAN DENGAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING Adrianus Juan Felix Butar Butar, Syawal Gultom
HUBUNGAN KEMANDIRIAN DAN MINAT BELAJAR TERHADAP KEMAMPUAN PENALARAN MATEMATIS SISWA DENGAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING DI SMP NEGERI 29 MEDAN Lulu Madame Silalahi, Dian Armanto
656

ANALISIS KESALAHAN SISWA DALAM PENYELESAIAN MASALAH MATEMATIS MELALUI MODEL PBL DI SMP Maxwell Ompusunggu
PENGEMBANGAN LKPD BERBASIS PJBL-STEM UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS PADA SISWA SMA NEGERI 1 DELI TUA Dinda Riski Aulia, Asrin Lubis
THE APPLICATION OF PROBLEM BASED LEARING BY USING LIVE WORKSHEET WEBSITE TO IMPROVE PROBLEM SOLVING SKILL IN LEARING QUADRATIC EQUATION IN CLASS IX STUDENTS OF SMPN 1 GALANG Erwin Syahputra, Waminton Rajagukguk
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS CASE METHOD BERBANTUAN ANDROID UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN MATEMATIS SISWA KELAS X SMA Hidayah Tia Azriani Nasution, Tiur Malasari
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL BERBASIS ETNOMATEMATIK BATAK DENGAN MODEL PBL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA SMPN 3 KISARAN Putri Ardhanita Harahap, Muhammad KMS Amin Fauzi
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE <i>TWO STAY TWO STRAY</i> TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA DI SMA NEGERI 7 MEDAN Sarah Maulida Siahaan, Asmin
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN SEARCH, SOLVE, CREATE, AND SHARE UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS SISWA KELAS X DI SMA NEGERI 1 DELI TUA Mia Rizki Idaroyanni Siregar, Dian Armanto
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN PBL TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA KELAS X SMA NEGERI 2 PANGURURAN Arie O. Situngkir
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN <i>DISCOVERY LEARNING</i> BERBANTUAN APLIKASI GEOGEBRA UNTUK MENINGKATKAN PENALARAN MATEMATIS SISWA KELAS VIII SMP Robby Rahmatullah, Izwita Dewi
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MATEMATIKA BERBENTUK VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI BERBASIS <i>PROBLEM BASED LEARNING</i> UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIKA SISWA SMA KELAS X
Mayana Angelita Tambunan, Nurliani Manurung
EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN DARING MENGGUNAKAN MEDIA ONLINE SELAMA PANDEMI COVID – 19 (STUDY KASUS BELAJAR MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS VIII SMPN 35 MEDAN) Ulinsyah, Syawal Gultom

PENGEMBANGAN E-MODUL BERBASIS STEAM UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS VII Anita Khofifah Ray, Kms Muhammad Amin Fauzi
DIFFERENCES IN STUDENTS' MATHEMATICAL COMMUNICATION ABILITY USING RME APPROACH AND PROBLEM POSING APPROACH AT SMP NEGERI 1 BANDAR Pittauli Ambarita, Hasratuddin
ANALISIS KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS DALAM MEMECAHKAN MASALAH DENGAN PENDEKATAN OPEN ENDED DITINJAU DARI KECENDERUNGAN GAYA BELAJAR SISWA SMP NEGERI 16 MEDAN Nadya Isti Amima Siagian, Waminton Rajagukguk
PENGARUH PENDEKATAN MATEMATIKA REALISTIK BERBANTUAN WOLFRAM ALPHA TERHADAP KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA KELAS VIII SMP MUHAMMADIYAH 3 MEDAN
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF <i>TIPE THINK PAIR SHARE</i> TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA SMP Evi Yanti P Siregar, Nurhasanah Siregar
THE EFFECT OF THINK PAIR SHARE LEARNING MODEL ASSISTED BY WINGEOM SOFTWARE ON STUDENT'S MATHEMATICAL COMMUNICATION ABILITY IN SMP NEGERI 35 MEDAN Dinda Apriani Hia, Pardomuan N.J.M Sinambela
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN DISCOVERY LEARNING UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIKA Tharisya Annida Radani, E. Elvis Napitupulu
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DENGAN PENDEKATAN MATEMATIKA REALISTIK BERBASIS ETNOMATEMATIKA PADA SONGKET MELAYU DELI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA Alneta Angelia Br Brahmana, Fevi Rahmawati Suwanto
UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA MELALUI MODEL <i>PROBLEM BASED LEARNING</i> DI KELAS VIII SMP YPMA MEDAN Irma Dwi Suryani, Mukhtar
UPAYA MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIKA DENGAN MODEL PEMBELAJARAN CONCEPTUAL UNDERSTANDING PROCEDURES BERBANTUAN E-MODUL DI KELAS XI IPA SMAN 11 MEDAN Indah Veronika Susanti Tarigan, Mukhtar
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN SEARCH, SOLVE, CREATE, AND SHARE UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP PADA SISWA Mhd. Ricky Murtadha, Sri Wahyuni, Aica Wira Islami
PENGEMBANGAN E-MODUL PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS PENDEKATAN REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION DALAM PEMAHAMAN KONSEP MATERI PELUANG Tri Ananda Girsang, Edy Surya
111 11101100 01100115, 101 001 10 1111111111

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN MISSOURI MATHEMATICS PROJECT TERHADAP KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA PADA SISWA Dhiena Safitri, Fathul Jannah, Nur Imaniyanti
PENINGKATAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA MATERI KOMBINATORIK MELALUI PEMBELAJARAN KOOPERATIF BERBANTUAN KOMPUTER Fathur Rahmi
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBANTUAN GEOGEBRA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 6 MEDAN Bintang Tabita Sianipar, Marojahan Panjaitan 874 - 880
PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBANTUAN GEOGEBRA DENGAN PENDEKATAN STEM UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA SMP NEGERI 1 BINJAI LANGKAT Nurul Fidiah, Kms. M. Amin Fauzi
PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN ARTICULATE STORYLINE 3 TERHADAP KEMAMPUAN REPRESENTASI MATEMATIS SISWA SMP Santi Karla Silalahi, Mangaratua M. Simanjorang
PENGEMBANGAN E-LKPD DENGAN MENGGUNAKAN WIZER.ME BERBASIS PROBLEM BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN PEMECAHAN MASALAH SISWA KELAS VIII SMP Sesili Andriana, Marojahan Panjaitan
PENGARUH DISPOSISI MATEMATIS SISWA TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA SMA NEGERI 4 KISARAN Zulaifatul Husna Br Siregar, Asmin
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO EXPLAINER PADA POKOK BAHASAN BARISAN DAN DERET UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA Nova Yulisa Putri, Tiur Malasari Siregar
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE MAKE A MATCH DAN TIPE STAD TERHADAP KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS VIII DI MTS YASPI LABUHAN DELI Ismi Salwa Thohirah, Wingston Leonard Sihombing
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBANTUAN KAHOOT TERHADAP COMPUTATIONAL THINKING PADA SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 1 BINJAI Naomi Camelia, Erlinawaty Simanjuntak
DEVELOPMENT OF INTERACTIVE COMICS BASED ON REALISTIC MATHEMATICS APPROACH TO IMPROVE MATHEMATICAL COMMUNICATION ABILITIES OF STUDENTS OF SMPS MUSDA PERBAUNGAN
Fitri Aulia, Asmin 946 - 952

Bidang Ilmu: Matematika
IMPLEMENTASI FUZZY GAME THEORY DALAM MENENTUKAN STRATEGI PEMASARAN OPTIMAL (STUDI KASUS PERSAINGAN E-COMMERCE SHOPEE, TOKOPEDIA DAN LAZADA) Fasya Arsita, Hamidah Nasution
ANALISIS BIAYA SATUAN RAWAT INAP MENGGUNAKAN METODE STEP DOWN PADA RSUD DR. DJASAMEN SARAGIH PEMATANG SIANTAR Inra Wisada Manurung, Nerli Khairani
PENERAPAN METODE ASSIGNMENT HUNGARIAN DALAM MENENTUKAN PENUGASAN WAKTU KERJA PT. SINAR SOSRO Nickie Aulia Nerti Pane, Nerli Khairani
ANALISIS PREDIKSI HARGA EMAS BULANAN DI KOTA MEDAN MENGGUNAKAN METODE JARINGAN SYARAF TIRUAN ALGORITMA BACKPROPAGATION Meisal Habibi Perangin-angin, Chairunisah
ANALISIS FAKTOR YANG MEMPENGARUHI TINGKAT KRIMINALITAS DI SUMATERA UTARA MENGGUNAKAN METODE REGRESI DATA PANEL Ika Amelia, Faridawaty Marpaung
PENERAPAN ALGORITMA A* DALAM MENETUKAN RUTE TERPENDEK PENGAMBILAN SAMPAH DI KOTA MEDAN Messyanti Br Simanjuntak, Faridawaty Marpaung 996 - 1009
METODE SPATIAL AUTOREGRESSIVE DALAM ANALISIS KASUS DEMAM BERDARAH DENGUE DI SUMATERA UTARA Nabila Khairunnisa, Elmanani Simamora
PENERAPAN MINIMUM SPANNING TREE PADA JARINGAN PIPA DISTRIBUSI AIR PDAM TIRTA BENGI DI SIMPANG TIGA REDELONG DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA FLOYD-WARSHALL Andra Febiola Nita, Faridawaty Marpaung
PREDIKSI JUMLAH KEMISKINAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE JARINGAN SYARAF TIRUAN BACKPROPAGATION Ceria Clara Simbolon, Chairunisah
RUMAH SAKIT TERDEKAT BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT DI KOTA MEDAN)
Sri Utami Dewi, Dinda Kartika
, , 1000 1010

PERBANDINGAN METODE DOUBLE EXPONENTIAL SMOOTHING BROWN DENGAN TRIPLE EXPONENTIAL SMOOTHING BROWN PADA PERAMALAN JUMLAH PENDUDUK DI KABUPATEN DELI SERDANG Agnes Anastasia, Chairunisah
ANALISIS KESTABILAN DARI MODEL MATEMATIKA UNTUK PENYEBARAN PENYAKIT CORONAVIRUS (COVID-19) Wulan Larassaty, Yulita Molliq Rangkuti
IDENTIFIKASI AUTOKORELASI SPASIAL MENGGUNAKAN GEARY'S RATIO PADA JUMLAH PENGANGGURAN DI SUMATERA UTARA Hanna Gabriel Srirani Manurung, Hamidah Nasution
PEMBANGKITAN ORNAMEN (GORGA) BATAK SIMALUNGUN MENGGUNAKAN GRAPHICAL USER INTERFACE MATLAB DENGAN MEMANFAATKAN GRUFFRIEZE DAN GRUP KRISTALOGRAFI Marlina Sinaga, Dinda Kartika
PENERAPAN ALGORITMA KOLONI LEBAH PADA PENJADWALAN PERAWAT DI RUMAH SAKIT UMUM PUSAT H. ADAM MALIK Novita Karnya Situmorang, Faiz Ahyaningsih
OPTIMALISASI WAKTU NYALA LAMPU HIJAU MENGGUNAKAN FUZZY LOGIC PADA PERSIMPANGAN JALAN SISINGAMANGARAJA-JALAN TURI KOTA MEDAN Jimmi Parlindungan Manalu
ANALISIS SISTEM ANTRIAN PADA TELLER BANK MANDIRI KCP MEDAN LETDA SUJONO DENGAN MENGGUNAKAN MODEL ANTRIAN MULTI CHANEL SINGLE PHASE Lowis Fernando Sitorus, Abil Mansyur
IMPLEMENTASI GAME THEORY DAN MARKOV CHAIN DALAM MENENTUKAN STRATEGI PEMASARAN SERTA PERPINDAHAN PELANGGAN APLIKASI STREAMING MUSIK Intan Siagian, Marlina Setia Sinaga
OPTIMALISASI HASIL PANEN PADI BERDASARKAN KOMBINASI PUPUK MENGGUNAKAN METODE FUZZY GOAL PROGRAMMING (STUDI KASUS DINAS PERTANIAN KABUPATEN TAPANULI UTARA) Ima Uli Sri Natasya Sitompul, Hamidah Nasution
PERBANDINGAN METODE NAIVE DAN METODE A-SUTTE INDICATOR DALAM MERAMALKAN JUMLAH PRODUKSI PADA CPO (STUDI KASUS: PT. BINA PITRI JAYA) Endang, Didi Febrian
PERBANDINGAN MODEL GREY MARKOV (1,1) DAN MODEL SARIMA DALAM PERAMALAN PENJUALAN ROTI (STUDI KASUS : UD SELINA BAKERY) Ezra Yolanda Siregar, Hanna Dewi M. Hutabarat
BILANGAN DOMINASI SIMPUL DAN BILANGAN DOMINASI SISI PADA GRAF POT BUNGA (CmSn) Desi Fitrahana Rambe, Mulyono

KAJIAN METODE ZILLMER DALAM MENGHITUNG NILAI CADANGAN PREMI PADA ASURANSI JIWA SEUMUR HIDUP Ade Sonia Putri, Sudianto Manullang
OPTIMALISASI PENJADWALAN SHIFT KERJA PERAWAT DAN BIDAN DI RUMAH SAKIT UMUM DAERAH TAPANULI TENGAH MENGGUNAKAN ALGORITMA
GENETIKA Wardatul Ilma Pasaribu, Faridawaty Marpaung
TRANSPOSE MODUL PROJEKTIF RELATIF TERHADAP MODUL BAGIAN TAKPROJEKTIF Yudi Mahatma, Ibnu Hadi, Sudarwanto
PENERAPAN GRAF KOMPATIBEL PADA PENENTUAN WAKTU TUNGGU LAMPU LALU LINTAS DI BEBERAPA PERSIMPANGAN KOTA MEDAN Aisyah Nuri Sabrina, Mulyono
PENERAPAN ALGORITMA BELLMAN-FORD UNTUK MENENTUKAN LINTASAN TERPENDEK DALAM PENDISTRIBUSIAN BARANG PADA PT. GLOBAL JET CARGO (J&T CARGO) Enzel Sri Ulina Br. Ketaren, Faridawaty Marpaung
PERAMALAN CRUDE PALM OIL MENGGUNAKAN METODE SEASONAL AUTOREGRESSIVE INTEGRATED MOVING AVERAGE PADA PT. GRAHADURA LEIDONG PRIMA Putri Novianti, Tri Andri Hutapea
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM PEMILIHAN <i>OUTLET BUBBLE DRINK</i> TERBAIK DI KOTA MEDAN DENGAN METODE <i>SIMPLE ADDITIVE WEIGTING</i> Tenri Musdalifah, Arnah Ritonga
MULTI ATTRIBUTE DECISION MAKING DALAM MENENTUKAN APLIKASI BELANJA ONLINE TERBAIK DENGAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (STUDI KASUS: MAHASISWA MATEMATIKA UNIMED 2019-2022) Crish Evanggelyn Siboro, Lasker Pangarapan Sinaga
MODEL REGRESI <i>ROBUST</i> TINGKAT PENGANGGURAN DI INDONESIA DENGAN MEMBANDINGKAN PEMBOBOT <i>TUKEY BISQUARE</i> DAN <i>WELSCH</i> Thasya Febrianti Sitinjak, Hanna Dewi M. Hutabarat
OPTIMASI PORTOFOLIO SAHAM PADA SUBSEKTOR PERBANKAN MENGGUNAKAN CAPITAL ASSET PRICING MODEL Audrey Amelia Pardede, Hamidah Nasution
Bidang Ilmu: Ilmu Komputer
Edward Anggiat Maju Simanjuntak, Susiana

DETEKSI EMOSI MANUSIA BERDASARKAN REKAMAN SUARA MENGGUNAKAN PYTHON DENGAN METODE MFCC DAN DTW-KNN Siti Khuzaimah, Hermawan Syahputra
PENERAPAN METODE WASPAS DALAM PENERIMA BANTUAN LANGSUNG TUNAI-DANA DESA (BLT-DANA DESA) (STUDI KASUS: DESA HUTA LIMBONG KECAMATAN PADANGSIDIMPUAN TENGGARA) Yolanda Feby, Arnita
PERAMALAN PERSENTASE PENDUDUK MISKIN PROVINSI SUMATERA UTARA MENGGUNAKAN METODE LONG SHORT TERM MEMORY Nazifatul Fadhilah, Arnita
PEMETAAN TINGKAT PENGANGGURAN DI PROVINSI SUMATERA UTARA MENGGUNAKAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DENGAN METODE K-
MEDOIDS Wirda Silvia Rambe, Arnita 1246 - 1256

PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) BERBASIS *PROBLEM SOLVING* UNTUK MENINGKATKAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA SMA KELAS X

Aida Hafni Rambe^{1*}, Pargaulan Siagian²

Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Medan, Medan, Indonesia

* Penulis Korespodensi : aidahafnirambe1@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk LKPD berbasis pemecahan masalah. Penelitian ini menggunakan model penelitian dan pengembangan atau R&D dengan pengembangan ADDIE yang mempunyai 5 tahap yaitu: 1) menganalisis; 2) desain; 3) pembangunan; 4) pelaksanaan; e) evaluasi. Sampel dalam penelitian ini 23 siswa kelas X IPS 1 SMA Padamu Medan. Hasil analisis penelitian diperoleh: (1) LKPD yang dikembangkan memenuhi kriteria valid ditinjau dari aspek validitas dengan persentase skor sebesar 90%. (2) LKPD yang dikembangkan memenuhi kriteria praktis ditinjau dari aspek kepraktisan dengan rata-rata skor positif pada angket respon siswa sebesar 88% dari skor maksimal 100% pada kategori "sangat praktis" dan skor angket respon guru sebesar 86,6 % dari 100%. (3) LKPD yang dikembangkan memenuhi kriteria efektif ditinjau dari aspek keefektifan dengan rata-rata nilai ketuntasan individu sebesar 86%, dan persentase ketuntasan belajar klasikal sebesar 95,65% memenuhi persentase ketuntasan klasikal sebesar 86% dari jumlah siswa. dalam kategori "sangat efektif". Dapat disimpulkan bahwa pengembangan LKPD berbasis pemecahan masalah yang dikembangkan telah valid, praktis dan efektif.

Kata Kunci: Lembar Kerja Peserta Didik, Problem Solving, Penelitian dan Pengembangan
Abstract

This research aims to produce LKPD products based on problem solving. This is a research and development or R&D model with ADDIE development which has 5 stages, namely: 1) analyzing; 2) design; 3) development; 4) implementation; e) evaluation. The sample in this study was 23 students of class X IPS 1 SMA Padamu Medan. The results of the research analysis obtained: (1) The LKPD developed met valid criteria in terms of the validity aspect with a score percentage of 90%. (2) The LKPD developed meets the practical criteria in terms of the practical aspect with an average positive score on the student response questionnaire of 88% from a maximum score of 100% in the "very practical" category and a teacher response questionnaire score of 86.6% of 100%. (3) The LKPD developed meets the effective criteria in terms of the effectiveness aspect with an average individual completeness score of 86%, and a classical learning completeness percentage of 95.65% fulfilling a classical completeness percentage of 86% of the total number of students. It can be concluded that the problem solving-based LKPD development that has been developed is valid, practical and effective.

Keywords: Student Worksheets, Problem Solving, Research and Development.

1. PENDAHULUAN

Pendidikan mengantongi kontribusi prinsipal dalam kehidupan untuk menjadi manusia yang berkualitas. Pendidikan khususnya di Indonesia memiliki tujuan yang sebenarnya dinyatakan dalam pada bagian awal UUD 1945 merujuk untuk melaksanakan serangkaian proses untuk memperoleh generasi bangsa yang cerdas dan turut beserta dalam mewujudkan keteraturan dunia. Seseorang berpikir pendidikan harus menghasilkan manusia yang kompeten, mandiri, maju, cerdas, kreatif, profesional dan produktif. Pendidikan menggambarkan tahapan yang dibutuhkan guna mewujudkan hal yang seimbang serta sempurna bagi keberlanjutan kehidupan individu maupun kelompok. Pendidikan selaku umum berarti suatu metode kehidupan yang mengembangkan setiap individu untuk hidup dan berkehidupan. (Muhardi,

Selaras dengan tujuan pendidikan nasional UU Sisdiknas RI No. 20 Tahun 2003 yang pada intinya tujuan pendidikan secara nasional yakni guna melakukan pengembangan keterampilan serta menghasilkan perangai dan generasi bangsa bernilai untuk rancangan pembentukan bangsa, maka tujuannya adalam melakukan pengembangan sumber daya atau potensi yang dimiliki siswa supaya memiliki sikap beriman terhadap Tuhan YME, berbudi pekerti luhur, memiliki akhlak yang baik, kreativitas tinggi, memilki kemandirian, memiliki tanggung jawab, serta demokratis. (Rusmaini, 2014)

Bersumber dari hasil kajian PISA atau program internasional unuk peserta asesmen mengungkapkan dalam bidang matematika, ditemukan prestasi belajar peserta didik Indonesia sangat rendah berkisar antara 379 dengan perbandingan Singapura dan China sebesar 569 dan 591 poin. Hasil tersebut berarti siswa Indonesia yang merampungkan masalah matematika berada pada kategori sangat rendah, dan mereka kurang memiliki pelatihan pemecahan masalah yang memberikan pemahaman dan berpikir kritis. Kompetensi peserta didik yang rendah pada saat melakukan pemecahan persoalan matematika antaralain dikarenakan meraka belum memiliki pemahaman bahwa sesungguhnya mata pelajaran matematika ikut dalam keterlibatan dalam kegiatan nyata atau keseharianya. Sebagian besar siswa menemukan matematika dalam bentuk yang abstrak, kompleks dan membingungkan. Selain itu, masih banyak pendidik yang belum bisa menghubungkan kegiatan nyata dengan mata pelajaran sehingga pembelajaran yang dihasilkan kurang bermakna dan tidak diminati (OECD, 2019).

Upaya memperbaiki mutu pembelajaran mesti dimulau dari memperbaiki rancangannya. Upaya memperbaiki kompetensi memecahkan persoalan matematika siswa yang dibatasi pengembangan perangkat untuk pembelajaran yakni berupa LKPD atau Lembar Kerja Peserta Didik menggambarkan alternatif yang bertujuan guna kontributif pserta didik dalam upaya pemehaman mata pelajaran khusunya pada

pelajaran matematika. LKPD menggambarkan lembar kerja berbasis kompetensi sehingga mudah dalam penggunaannya dan dilengkapi dengan cara bertahap dalam menyelesaikan persoalan matematika. LKPD dipilih karena guru dapat merancang sendiri bahan ajar sesuai dengan karakteristik dan keadaan siswanya. (Supriatna & Lusa, 2023)

Bersumber dari hasil pengamatan serta mewawancarai guru matematika kelas X di SMA Padamu Negeri Medan, bahwasannya siswa masih invalis (kurang) memiliki kemampuan dalam merampungkan soal yang diberikan, beberapa siswa masih gagal dalam menyelesaikan soal, dan daya tarik dan minat berbeda dengan contoh yang telah disajikan sebelumnya. Masih terdapat kekurangan siswa dalam menyelesaikan soal matematika, metode pembelajaran di kelas masih monoton dengan ceramah yang berfokus pada guru, dan keadaan dalam kelas masih pasif. Sehingga situasi belajar siswa di kelas menjadi membosankan. Hal ini disebabkan beberapa faktor yaitu keadaan perlengkapan sekolah yang masih belum selesai, antara lain buku pelajaran matematika dan sumber belajar yang sangat terbatas (Nilova, 2017).

Dimana menunjukkan bahwa dari 23 orang siswa, diperoleh 6 orang (26,08%) memberikan jawaban benar sesuai tahapan untuk memecahkan soal, 6 orang (26,08) memberikan jawaban benar namun belum sesui tahapan dalam memecahkan soal, 3 orang (13.04%) sekadar memberikan tulisan ditanya maupun diketahui, serta 8 orang (34,78%) tidak paham terhadap persolan sehingga tidak menjawab soal sama sekali. Oleh karena itu, calon peneliti mencari solusi dengan mengembangkan LKPD. Selain itu, kecenderungan matematika yang tidak produktif juga menghambat prestasi matematika. Bakat matematika siswa dapat meningkat ketika siswa dapat memecahkan masalah matematika serta mereka menampilkan perilaku yang mendukung dalam proses belajar mengajar. Apri Kurniawan dan Gida Kadarisma juga melakukan penelitian lain tentang sejauh mana bakat matematika mempengaruhi kompetensi memecahkan permasalahan yang dimiliki peserta didik (Desnatalia, 2022).

Komponen dalam kurikulum 2013 adalah satunya melibatkan pemecahan masalah. Pemecahan masalah ialah keterampilan strategis yang terdiri dari implementasi teori yang bertujuan untuk memperoleh pemahaman dan memiliki cara untuk memecahkan permasalahan. Sebuah studi tentang sejauh mana siswa percaya pada disposisi mereka untuk belajar matematika dan apakah disposisi mempengaruhi kemampuan matematika perserta didik. Penelitian lainnya memberikan hasil selama ini tidak terdapat hal yang berbeda secara signifikan pada siswa laki-laki serta perempuan dalam hal afektif, namun keyakinan afektif ini mempengaruhi terhadap kompetensi matematika siswa (Achsin, 2016).

Sebagaimana beberapa uraian di atas, tujuan penelitian ini guna melakukan pengembangan bahan ajar berbasis model pembelajaran matematika pemecahan masalah dalam bentuk spreadsheet hard yang sesuai dengan keadaan dan kebutuhan siswa. Pengembangan LKPD ini bertujuan agar pserta didik menjadi kreatif, aktif, serta memiliki motivasi belajar tinggi terutama dalam mata pelajaran matematika. Maka, peneliti mengangkat judul Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) berbasis Problem Solving untuk Meningkatkan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMA Kelas X.

2. METODE PENELITIAN

Jenis penelitiannya ialah pengembangan atau R&D diimplementasikan yakni dengan memberikan hasil berupa produk tertentu dan melakukan uji efektivitas terhadapnya melalui model ADDIE. Penelitian ini mengadaptasi dari Robert Maribe Branch, yang dikenal dengan ADDIE melalui 5 tahapan yakni: a) analyze (melaksanakan analisis); b) design (melaksanakan perancangan); c) development (melakukan pengembangan); d) implementation (menerapkan); e) evaluation (melakukan evaluasi). Subjek penelitian dan pengembangan ini adah sejumlah 23 siswa kelas X SMA Padamu Negeri Medan. Objek penelitiannya ialah LKPD yang basisnya untuk memecahkan permasalahan materi sistem persamaan linear tiga variabel (SPLTV). (Andi Rustandi & Rismayanti, 2021)

Dengan demikian, bisa disintesiskan penelitian dilaksanakan melalui penggunaan pengembangan melalui model ADDIE. memilih model tersebut dikarenkan cocok serta sistematis untuk diterapkan pada pengembangan LKPD yang dilaksanakan dengan basis pemecahan masalah atau problem solving. Tujuan penelitian ini guna memberikan peningkatan kompetensi untuk memecahakan persoalan matematika pesrta didik dengan LKPD yang basisnya pemecahan suatu permasalahan. (Mulyatiningsih, 2011)

ANALISIS DATA

Data kuantitatif serta kualitatif digunakan penelitian ini. Data kuantitatif berbentuk skor daro validator yang meliputi dosen ahli materi dan pembelajaran, respon siswa. Data kualitatif berbentuk respon validator mengenai LKPD dengan bais pemecahan masalah yang mana guna memberikan peningkayan untuk memecahkan permasalahan matematika peserta didik yang sudah diterapkan. Sementara itu, analisis deskriptif digunakan dalam menganalisis data penelitian (Talo, Ardana, & Kertih, 2022).

Analisis Kevalidan

Guna mengetahui perangkat pembelajaran valid ataupun tidak maka dilakukan analisis statistik deskriptif. Lembar penilaian dari ahli akan didapatkan skor ataupun tanggapan maka data dianalisis dengan menggunakan skala Likert (Sugeng, 2014).

Tabel 1. Kriteria Tingkat kevalidan

-	No	Skor	Kriteria
			Validitas
	1	85,01% - 100%	Sangat Valid
	2	70,01% - 85%	Cukup Valid
	3	50,01% - 70%	Kurang Valid
	4	01,00% - 50%	Tidak Valid

(Lestari et al., 2019)

Menghitung tingkat kevalidan dengan rumus sebagai berikut:

$$V = \frac{\text{Total Skor Validasi Oleh Validator}}{\text{Total Skor Maksimal}} x 100\% \tag{1}$$

Analisis Kepraktisan

Untuk mendapatkan kriteria kepraktisan, yang diperoleh melalui skor dari tanggapan siswa serta guru mengenai LKPD. Data yang didapatkan melalui jawaban kuesioner dengan menganalisisnya melalui beberapa tahapan, yakni:

Respon Peserta Didik Terhadap LKPD

Tabel 2. Sistem Penilaian Angket Respon

Pernyataan Sikap	SS	S	TS	STS
Pernyataan Positif	4	3	2	1
Pernyataan Negatif	1	2	3	4

Menghitung tingkat kepraktisan melalui rumus, yakni: $\bar{x} = \frac{\sum x_i}{n} \times 100\%$ (2)

$$\bar{x} = \frac{\sum x_i}{n} \times 100\% \tag{2}$$

Keterangan : \bar{x} = merupakan skor instrumen $\sum x_i$ = merupakan jumlah skor tiap aspek n = merupakan jumlah evaluator (Irani & Andriani, 2021)

Respon Guru Terhadap LKPD

Data diperoleh berupa lembar saran berupa kotak sebagai wadah memberikan saran dan nilai yang diberikan untuk kepraktisan LKPD. Untuk menghitung tingkat kepraktisan melalui rumus yakni: $\bar{x} = \frac{\sum x_i}{n} \ x \ 100\%$

$$\bar{x} = \frac{\sum x_i}{n} \times 100\% \tag{3}$$

Keterangan : \bar{x} = merupakan skor instrumen

 $\sum x_i$ = merupakan jumlah skor tiap aspek n = merupakan jumlah evaluator (Pratiwi,

2019)

Analisis Keefektifan

Analisis data keefektifan memiliki tujuan guna menentukan perlu tidaknya dilakukan uji coba lebih lanjut pada tahap pengembangan LKPD. Efektivitas LKPD berguna untuk pembelajaran tergantung dari pencapaian ketuntasan pembelajaran, pencapaian indikator, dan respon siswa terhadap LKPD yang dikembangkan. (Sulasno., Rifat., Riyanti, 2015)

Ketercapaian Indikator
$$T = \frac{s_{\tilde{l}}}{s_{maks}} x 100\%$$
(4)

Keterangan: T = Persentase pencapaian indikator

 S_i = Jumlah skor siswa untuk butir soal ke-i S_{maks} = Jumlah skor maksimal untuk butir soal ke-I (Chrsitianti Ginting et al., 2023)

Jika proporsi siswa dari jawaban benar ≤ 75%, maka masing-masing siswa dikatakan telah menyelesaikan studinya (ketuntasan individu), dan ketuntasan tujuan pembelajaran mengacu pada sekurang-kurangnya 75% dari seluruh rangkaian tujuan pembelajaran yng dirumuskan. (Novianti, 2017)

b. Ketuntasan Belajar Peserta Didik

Ketuntasan Belajar Individu

Menurut Trianto (dalam Suriat, 2022) ketuntasan belajar siswa dilakukan perhitungan melalui rumus yakni:

$$KB = \frac{s}{s_t} x 100\% \tag{5}$$

Keterangan: KB = Ketuntasan Belajar

S = Jumlah skor yang diperoleh siswa

 S_t = Jumlah skor total

Ketuntasan siswa dalam belajarnya jika nilai ketuntasan belajar sesuai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) di sekolah penelitian adalah 75 atau KB > 75. Sehingga dapat dituliskan bahwa kriterianya adalah sebagai berikut: jika $0 \le \mathrm{KB} < 75$ atau siswa yang belum tuntas dalam belajarnya, dan jika $75 \le \mathrm{KB} < 100$ atau siswa tuntas dalam belajarnya. (Sembiring et al., 2022)

Ketuntasan Belajar Klasikal

Menurut Trianto (2011) guna memperoleh data mengenai ketuntasan dalam belajar dengan klasikal melalui perhitungan:

$$PKK = \frac{T}{T_t} x 100\% \tag{6}$$

Keterangan: *PKK* = Persentase Ketuntasan Klasikal

T = Total peserta didik yang tuntas (KB > 80%)

 T_t = Total jumlah peserta didik per kelas

Suatu kelas dinyatakan tuntas belajarnya (selesai), jika $\leq 85\%$ jumlah siswa di kelas tersebut mencapai $\leq 75\%$. (Sugiarti & Suhartini, 2014)

Analisis Data Peningkatan Berpikir Kritis

Guna melakukan perhitungan untuk meningkatkan kompetensi dalam memecahkan permasalahan matematis peserta didikan dilakukan dengan perhitungan N-Gain melalui rumus sebagai berikut:

$$g = \frac{S_{post} - S_{pre}}{S_{maks} - S_{pre}} \tag{7}$$

Keterangan:

g = faktor N-Gain $S_{posttest} = nilai tes akhir$ $S_{pretest} = nilai tes awal$

 S_{maks} = nilai maksimum yang dicapai

Dengan kriteria:

Tabel 3. Klasifikasi N-Gain

Batasan	Kategori
g > 0.7	Tinggi
0.3 < g < 0.7	Sedang
g < 0.3	Rendah

3. HASIL DAN PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

Penelitian ini ialah penelitian pengembangan untuk menghasilkan produk LKPD dengan basis problem solving guna memberikan peningkatan untuk memecahkan permasalahan matematika peserta didik. Guna memberikan hasil berupa produk LKPD tersebutm peneliti menerapkan model pengembangan ADDIE. Berikut adalah uraian tahapan untuk mengembangkan LKPD.

Analyze (Analisis)

a) Analisis Kinerja

Tujuan analisis ini guna melakukan identifikasi, menyusun, serta merinci dengan terstruktur mengenai konsep pelajaran yang dipelajari peserta didik. Dalam analisis ini berpedoman pada kurikulum 2013. Materi yang dipakai yaitu Aplikasi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (SPLTV) pada keseharian siswa sebagai materi pelajaran matematika wajib kelas X pada semester ganjil. Sebagaimana kurikulum ini kompetensi dasar yang terdapat pada materi pokok tersaji dalam tabel 4:

Tabel 4. Rumusan Kompetensi Dasar dan Indikator Materi SPLTV

Materi SPLT v		
Kompetensi Dasar		Indikator
3.2 Menyusun sistem persamaan linear tiga variabel dari masalah	3.2.1	Menyusun konsep sistem persamaan linear tiga variabel
kontekstual	3.2.2	Menemukan syarat sistem persamaan linear
1.2 Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan sistem persamaan linear tiga variabel	1.2.1	tiga variabel Menyelesaikan masalah kontekstual sistem persamaan linear tiga variabel dengan metode substitusi dan metode eliminasi

b) Analisis kebutuhan

Peneliti dalam analisis ini mengamati pembelajaran dilakukan di SMA Padamu Negeri Medan pada kelas X IPS 1. Berdasarkan hasil pengamatan peneliti, peserta didik masih tidak biasa dalam pengerjaan soal terutama persoalan cerita melalui tahapan memecahkan permasalahan. Mayoritas

peserta didik tidak mencantumkan tulisan hal-hal yang ditanyakan serta diketahui dalam soal. Hal tersebut berakibat peserta didik kebingungan serta tidak mengetahui hal yang perlu dikerjakan dan rumus yang harusnya digunakan. Selain itu berdasarkan pernyataan guru matematika yakni diperoleh informasi kompetensi memecahkan permasalahan siswa termasuk dalam kategori rendah. Hasil pengamatan terhadap siswa kelas X SMA Padamu Negeri Medan yaitu, siswa terlihat kurang aktif ketika proses pembelajaran serta kurang tertarik dalam pembelajaran matematika. Siswa memiliki kecenderungan diam ketika pembelajaran dengan sekadar mengetahui materi dari gurunya dari guru lalu mencatatnya dalam buku dan peserta didik juga kurang untuk menyelesaikan masalah atau mengamati masalah sehingga membuat peserta didik kurang mampu untuk membuka wawasan pengetahuannya yang menyebabkan untuk memecahkan permasalahan siswa menjadi rendah.

Sesuai hasil pengamatan ditemukan guru dan siswa sudah menggunakan LKPD dalam prosel belajar, namun masih jarang digunakan. LKPD yang digunakan pun masih LKPD yang didapat dari internet dikarenakan guru sulit untuk melakukan pembuatan media pembelajaran dengan memanfaatkan media. (Satiti et al., 2022)

Berdasarkan hasil pengamatan permasalahan tersebut maka kebutuhan yang diperlukan agar pembelajaran lebih efektif selama proses belajar adalah dengan menyajikan materi dengan menarik menggunakan strategi pembelajaran dengan tepat serta pemanfaatan media pembelajaran. Maka, peneliti mendesain media berupa LKPD dengan basis problem solving akan mampu membangun pemahaman siswa dan membimbing siswa untuk melakukan pengelolaam pola pemikiran dengan mengarah pada penyelesaian masalah. Dengan demikian, proses menilai serta mengembangkan LKPD melalui basis problem solving khususnya materi SPLTV kelas X sangat diperlukan guna peningkatan kompetensi pemecahan masalah matematika siswa.

Design (Perancangan)

Langkah selanjutnya adalah yaitu menyusun peta kebutuhan dan kerangka LKPD serta menyusun rancangan instrument penelitian. Menyusun kebutuhan LKPD melalui pemberian keterangan mengenai jumlah pembuatan LKPD yakni sejumlah 2. Pengembangan LKPD meliputi 1 sub materi dengan 3 metode untuk menyelesaikan soal yakni eliminasi, subtitusi, serta gabungan. LKPD terdiri dari 3 bagian, yakni awal, isi serta akhir. Bagian awalnya terdiri dari sampul, kata pengantar, daftar isi, KD, indikator pencapaian, tujuan pembelajaran, petunjuk penggunaan dan peta konsep. Bagian isinya LKPD meliputi tahapan kegiatan yang dilaksanakan peserta didik untuk memiliki pola pikir sistematis serta logis dalam materi SPLTV. Bagian akhirnya berisi kesimpulan dan daftar pustaka.

Penggunaan instrument penelitian guna melakukan pengukuran kinerja dari produk, dalam hal ini produknya ialah LKPD, kuesioner tanggapan peserta didik serta tes hasil belajarnya. Hasil yang didapatkan ketika menyususn desain tersebut ialah berbantuk kisi-kisi yang menjadi instrument dalam penelitian ini. Tes tersebut merupakan tes kemampuan untuk memecahkan masalah matematika peserta didik dalam materi SPLTV, meliputi 3 soal pretest dan 3 soal posttest yang bentuknya uraian. Proses menyusun tes tersebyt terdiri dari: merancang kisi-kisi, butir soal, alternatif jawaban serta petunjuk penskoran.

Development (Pengembangan)

Tahapan ini ialah langkan merealisasikan desain atau perencanaan yang sudah dirancang ditahap sebelumnya. Tahap analisis serta tahap perancangan memberikan hasil desain awal pada LKPD. Tahap pertama dalam tahap development adalah melakukan validasi kepada validator (para ahli). Validator yakni 2 dosen matematika di UNIMED serta 1 guru matematika di SMA Padamu Negeri Medan. Validasi dilakukan dengan memberikan LKPD kepada validator disertai lembar validasi guna dilakukan penilaian terhadap layak atau tidaknya LKPD. Kriteria hasil penilaian validari dari LKPD meliputi: tidak valid, kurang valid, cukup valid dan sangat valid.

Sesuai dengan kriteria yang ditentukan LKPD dinyatakan sangat valid atau presentasenya 90%. Kesimpulan dari ketiga validator ialah LKPD bida dipakai sesuai dengan saran serta revisi yang diberikan. Melalui penilaian tersebut didapatkan kritik serta koreksi untuk menjadi pertimbangan melakukan revisi LKPD.

Implementation (Uji Coba)

Tahapan ini dilaksanakan uji coba dari desain produk kepada subjek yang menjadi sasaran sebenarnya. Tahapan ini, LKPD yang akan diuji coba dilokasi penelitian, yaitu di kelas X IPS 1 SMA Padamu Negeri Medan berjumlah 23 orang. Hasil dari uji vobanya selanjutnya dianalisis.

a) Uji Coba Terbatas (Keterbacaan)

Sebelum LKPD diuji cobakan pada uji coba lapangan, maka dilakukan sebelumnya dilaksanakan uji coba terbatas (diluar subjek kelas penelitian). Dimana uji coba dilaksanakan dengan random kepada siswa kelas X IPS 2 SMA Padamu Negeri Medan. Berdasarkan uji coba yang dilaksanakan diperoleh temuan yakni ada kekurangan dalam pedoman LKPD yang sulit dipahami siswa serta masih ada kata berlebihan. Saran dari pserta didik menjadi acuan perbaikan pengembangan LKPD. Selanjutnya proses pembelajaran dilaksanakan dengan membagikan produk LKPD yang telah dikembangkan peneliti untuk diselesaikan peserta didik dilaksanakan selama 5 kali pertemuan yang mana 3 kali pembelajarannya digunakan LKPD dan 2 pertemuan sisasan digunakan memberikan tes. Waktu yang diberikan kepada siswa dalam penyelesaian LKPD adalah 20 menit pada setiap pertemuan setelah penggunaan LKPD diberikan juga kuesioner respon kepada siswa. Berikut hasilnya:

Tabel 5. Hasil Analisis Angket Respon Peserta Didik

Jumlah Peserta Didik	Skor Rata-rata	Kategori
23 Orang	88%	Sangat Praktis

b) Uji Coba Lapangan

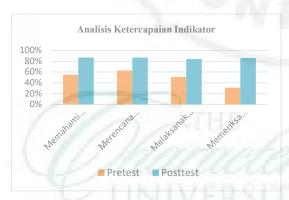
Tes kemampuan memecahkan permasalahan matematis siswa dilaksanakan dua kali, yakni pretest (tes awal) dan posttest (tes akhir). Sebelum dilaksanakan proses belajar mengajar dengan penggunaan LKPD yang basisnya problem solving melalui pemberian pretest yang bertujuan agar memperoleh informasi kesiapan peserta didik mengenai materi pelajaran. Selanjutnya diberikan posttest sesudah pemebelajaran dilaksanakan yang mana guna pengukuran tingkatan pemahaman siswa tentang materi yang telah dipelajarinya. Berikut gambaran umum hasil pretest dan posttest tampak pada tabel 6:

Tabel 6. Deskripsi Hasil Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Pada Uji Coba Lapangan

Keterangan	Pretest (Tes Awal)	Posttest (Tes Akhir)
Nilai Tertinggi	69	97
Nilai Terendah	28	72
Rata-rata	50	86

c) Ketercapaian Indikator

Pencapaian tujuan pembelajaran khusus tampak pada tingkatan hasil ketercapaian indikator kompetensi pemecahan masalah matematis siswa dalam pengujian lapangan disajikan pada gambar berikut:



Gambar 1. Analisis Ketercapaian Indikator

Dari data diatas, ketercapaian indikator memahami masalah dari hasil pretest sebesar 55%, sedangkan hasil posttest sebesar 87%. Ketercapaian indikator merencanakan penyelesaian masalah dari hasil pretest sebesar 63%, sedangkan hasil posttest sebesar 87%. Ketercapaian indikator melaksanakan penyelesaian masalah dari hasil pretest sebesar 51%, sedangkan hasil posttest sebesar 84%. Ketercapaian

indikator memeriksa kembali dari hasil pretest sebesar 31%, sedangkan dari hasil posttest sebesar 86%.

Dengan demikian ketercapaian indikator pada uji coba lapangan pada hasil pretest siswa belum mencapai kriteria ketuntasan indikator. Sementara hasil posttestnya sudah mencapai karena nilai setiap butir indikator kemampuan memecahkan permasalahan matematikan peserta didik sudah memenuhi ketuntasan TPK yaitu $75 \le TPK \le 100\%$. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa analisis ketercapaian indikator sudah terpenuhi.

d) Ketercapaian Belajar Individu

Berdasarkan ketuntasan individu setiap siswa diperoleh sebelum pembelajaran diperoleh ketuntasan belajar siswa yaitu sebanyak 1 siswa. Namun setelah proses belajar mengajar melalui LKPD diperoleh ketuntasan belajar siswa sebanyak 22 siswa yang tampak pada gambar 2 berikut.



Gambar 2. Ketuntasan Belajar Individu

Didapatkan bahwa sebelum pembelajaran diperoleh ketuntasan belajar siswa yaitu sebanyak 1 siswa. Namun setelah pembelajaran dengan LKPD diperoleh ketuntasan belajar siswa sebanyak 22 siswa.

e) Ketuntasan Belajar Klasikal

Tabel 7. Ketuntasan Belajar Klasikal

Hasil Tes	Banyak Siswa	Persentase
Siswa dengan kriteria tuntas (≥75)	22	95,65%
Siswa dengan kriteria belum tuntas (<75%)	ally	4,35%
Jumlah	23	100%

Setelah pembelajaran dengan LKPD diperoleh persentase rata-rata ketuntasan klasikal sebesar 95,65%. Sebagaimana petunjuk ketuntasan belajar klasikal yang sudah dilakukan pengembangan, maka ketuntasan belajar peserta didik telah memenuhi kriteria ketuntasan.

f) Peningkatan Pretest dan Posttest Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peningkatan kompetensi memecahkan permasalahan siswa melalui penggunaan LKPD yang basisnya *problem solving* pada uji coba lapangan dapat diketahui dengan menghitung nilai gain dari hasil pretest dan posttest. Berdasarkan hasil rata-rata gain pada tabel diperoleh nilai sebesar 0,7.

Berdasarkan karakteristik penilaian N-Gain, maka peningkatan kompetensi memecahkan permasalahan matematika siswa telah mencapai kategori "Tinggi" atau mencapai hasil yang efektif.

Evaluation (Evaluasi)

Tahapan akhir ini dari model ADDIE, yang mana tahapan evaluasi ialah mengevaluasi setiap tahap. Hasil yang didapatkan dari evaluasi tiap-tiap tahapan denngan ahli materi dan pembekajaran, dan siswa saat proses mengembangkan hingga mengimplementasikannya (Mulyatiningsih, 2011)

Berikutnya hasil dari tahapan evaluasi ini mencapai keberhasilan apabila LKPD yang diterapkan valid, praktis, serta efektif dalam penggunaannya. Hasilnya LKPD yang dibuat peneliti sudah dinyatakan sesuai kriteria valid, praktis dan efektif.

Pembahasan Hasil Penelitian

Produk yang dihasilkan sebagai bahan pembelajaran ialah LKPD denngan basis *Problem Solving* guna peningkatan kemampuan memecahkan soal metematika pserta didik. Jenis penelitian yang digunakan ialah *Research And Development* (R&D) melalui penggunaan model ADDIE dikarenakan keterbatasan peneliti, penelitian ini hanya sampai tahapan pengembangan. LKPD yang dikembangkan akan diuji validitas, kepraktisan dan keefektifannya.

Penelitian ini bertujuan guna memperoleh bahan pembelajaran yang mempu memberikan peningkatan untuk memecahkan permasalahan matematika peserta didik dalam materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (SPLTV) serta guna memperoleh tanggapan sisa mengenai penggunaan LKPD yang dilihat dari kevalidan, kepraktisan dan keefektifan.

Kevalidan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

Hasil yang diperoleh melalui tahap validasi oleh ahli adalah valid. Sesuai hasil validasinya didapatkan dengan proses validitas dari validator dosen matematika UNIMED serta guru matematika SMA Padamu Negeri Medan, hasil yang didapat dari penilaian LKPD berbasis problem solving dalam kelompok "Sangat Valid" dengan persentase 90% dari total persentase 100%. Dimana hasil tersebut berada pada interval presentase 85,01% \leq x \leq 100% yaitu sangat layak atau sangat valid. Tetapi, walaupun LKPD sudah sesuai kriteria valid, terdapat hal-hal yang perlu direvisi berdasarkan catatan ahli mengenai perbaikan penulisan maupun beberapa hal terkait dengan masalah-masalah yang terdalam dalam LKPD.

Namun bahan pembelajaran berupa LKPD yang sudah valid dan layak tersebut harus melalui proses perbaikan berdasarkan saran serta komentar dari ahli validasi. Sehingga sesuai komentar/saran dari para ahli validasi bahan pembelajaran berupa LKPD telah memenuhi kategori valid dengan adanya sedikit revisi.

Berdasarkan penjelasan diatas sehingga bisa didapatkan kesimpulan bahwa dalam mengembangkan media pembelajaran berbentuk LKPD dengan bsaisnya problem solving guna memberikan peningkatan kompetensi memecahkan permasalahan matematika peserta didik valid serta layak untuk dipakai menjadi bahan pembelajaran disekolah.

Kepraktisan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

Media pembelajaran berupa LKPD dikatakan praktis karena hasil respon siswa didapatkan skor reratanya 88% dari skor maksimalnya 100% dengan kategori "sangat praktis" sedangkan hasil kuesioner respon guru didapatkan skor rata-ratanya 86,6% dari skor maksimal 100% berkategori "sangat praktis". Berdasarkan pedoman kriteria kepraktisan penelitian ini yakni media pembelajaran berupa LKPD dinyatakan sangat menarik dan praktis dikarenakan berada pada interval persentase 81% ≤ x ≤ 100%.

Keefektifan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

Keefektifan media pembelajaran berupa LKPD dilihat dari ketercapaian indikator dan ketuntasan belajar secara individu dan klasikal terhadap LKPD yang dikembangkan. Hasil yang diperoleh ketercapaian indikator sudah terpenuhi kriteria interval yakni 75% ≤ *TPK* ≤ 100%, rata-rata ketuntasannya dari individu 86%, dan persentase ketuntasan belajar klasikal yakni 95,65% yang telah memenuhi persentase ketuntasan klasikal 86% dari jumlah siswa. Dengan demikian, dapat dikatakan bahwa LKPD tersebut sudah memenuhi syarat efektif karena memenuhi kriteria ketercapaian indikator, ketuntasan belajar secara individu serta klasikal.

Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik

Berdasarkan hasil penilaian pretest dan posttest bisa diperoleh kesimpulan yakni terjadi peningkatan pemecahan masalah pada peserta didik setelah menggunakan media pembelajaran LKPD. Hasil pretest dan posttest menunjukkan penilaian tingkat memecahkan permasalahan matematika peserta didik berada pada 86%. Sementara itu hasil N-Gain nilai rataratanya dalam kompetensi berpikir kriter sejumlah 0,72 atau berkategori tinggi. Sebagaimana hasil ratarata dari N-Gain diperoleh kesimpulan yakni tingkatan kemampuan memecahkan permasalahan matematis siswa sesudah penggunaan LKPD mengalami peningkatan yang tinggi.

4. KESIMPULAN

Kualitas LKPD berbasis problem solving yang telah dikembangkan guna meningkatkan pemecahan masalah matematis siswa pada SPLTV sudah mencukupi kategori kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan. Lembar kerja peserta didik (LKPD) berbasis menyelesaikan masalah memenuhi kriteria valid yang ditinjau dari aspek kevalidan dan menerima skor persentase penilaian LKPD 90% dengan kriteria "Sangat Valid". Dengan kata lain, produk LKPD yang dikembangkan berbasis menyelesaikan masalah dapat digunakan dalam kegiatan proses pembelajaran di lapangan. Lembar kerja peserta didik (LKPD) berbasis masalah menyelesaikan memenuhi kriteria praktis. Ditinjau dari aspek kepraktisan, LKPD yang dikembangkan berbasis masalah menyelesaikan memiliki skor angket respons siswa 88% dari skor maksimal 100% dengan kategori "Sangat Praktis" dan skor angket respons guru 86,6% dari skor maksimal 100% dengan kategori "Sangat Praktis". Dengan demikian, produk LKPD yang dikembangkan berbasis masalah memenuhi kriteria praktis. Menurut kriteria keefektifan, Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) yang dikembangkan berbasis masalah menyelesaikan masalah memenuhi kriteria. Mereka memiliki skor persentase ketercapaian indikator yang memenuhi interval yaitu 75% hingga TPK ≤100%, rata-rata ketuntasan individu sebesar 86%, dan persentase ketuntasan belajar klasik sebesar 95,65%, yang memenuhi persentase ketuntasan klasik 86% dari total siswa. Siswa menunjukkan peningkatan dalam kemampuan memecahkan masalah matematis ketika mereka memanfaatkan LKPD berbasis pemecahan masalah. Nilai pretest siswa meningkat menjadi 86 dari 50. Selanjutnya, dengan nilai N-Gain rata-rata sebesar 0,72 dan kategori tinggi, menunjukkan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematis siswa dapat ditingkatkan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis ingin mengucapkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Melalui kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang terlibat dan yang telah membantu dalam penyusunan skripsi. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya disampaikan kepada Bapak Prof. Dr. Pargaulan Siagian, M.Pd, sebagai Dosen Pembimbing Skripsi, atas bimbingan, motivasi, dan arahannya yang luar biasa sehingga semua tahap dalam penyusunan skripsi ini dapat dilalui dengan baik. Kepada Bapak Dr. Waminton Rajagukguk, M.Pd., Ibu Dr. Izwita Dewi, M.Pd., dan Ibu Dinda Kartika, S.Pd, M.Si., sebagai Dosen Penguji, yang telah banyak memberikan kritikan dan saran perbaikan mulai dari seminar proposal sampai pada tahap ujian mempertahankan skripsi, sehingga skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik.

Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada Bapak Prof. Dr Baharuddin, ST., M.Pd. selaku Rektor UNIMED, Ibu Prof. Dr. Fauziyah Harahap, M.Si. selaku Dekan FMIPA UNIMED, Bapak Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si. selaku Ketua Jurusan Matematika, Bapak Dr. Lasker Pangarapan Sinaga,

S.Si., M.Si. selaku Sekretaris Jurusan Matematika, Ibu Nurhasanah Siregar, S.Pd., M.Pd. selaku ketua Program Studi Pendidikan Matematika. Kepada Ibu Dr. Mariani, M.Pd. dan Ibu Elfitra S.Pd., M.Si. atas bantuannya yang tak ternilai melalui validasi instrumen penelitian. Penulis juga tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada Ibu Hj. Siti Habibah, SH., S.Pd.I. selaku Kepala Sekolah, Ibu Meliana, S.Pd. selaku guru bidang studi matematika, dan seluruh guru dan siswa/i yang ada di SMA Padamu Negeri Medan, atas bantuannya mau menerima dan memberi keleluasaan kepada penulis untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut.

Terkhusus dan teristimewa kepada orang tua penulis yaitu Muhammad Sofian Rambe (Ayah) dan Nurhayati Sitompul (Ibu), yang selalu menjadi penyemangat hidup dan sebagai sandaran terkuat dari kerasnya dunia, yang tidak pernah berhenti memberikan kasih sayang dengan penuh cinta dan selalu memberikan motivasi sehingga penulis memperoleh gelar sarjana matematika. Kepada saudara kandung penulis, Anas Sofnur Zailani Rambe dan Ade Uswatun Chasanah Rambe (Adik) yang selalu menjadi support system dan tempat curahan hati terbaik.

Terima kasih juga buat sahabat penulis dan teman-teman seperjuangan, Fakultas FMIPA Universitas Negeri Medan terkhusus Angkatan 2019 (PSPM E) yang telah banyak memberikan kenangan dan cerita semasa menjadi mahasiswa. Dan tidak lupa terima kasih untuk diri sendiri karena telah mampu berusaha keras dan berjuang sejauh ini. Mampu mengendalikan diri dari berbagai tekanan diluar keadaan dan tak pernah memutuskan menyerah sesulit apapun proses penyusunan skripsi ini dengan menyelesaikan sebaik dan semaksimal mungkin,

DAFTAR PUSTAKA

Achsin, M. (2016). Kemampuan Pemecahan Masalah pada PBL Pendekatan Kontekstual dalam Tinjauan Inventori Kesadaran Metakognitif. PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika, 150, 696–704.

Chrsitianti Ginting, dkk. (2023). Pengembangan Materi Pembelajaran melalui CTL dengan Konteks Budaya Karo untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah dan Self-Efficacy Siswa. (Journal of Mathematics Education) 14(2), 265–274.

Desnatalia, I. (2022). Belajar Matematika untuk Peningkatan Efikasi Diri Peserta Didik dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning. Jurnal Pendidikan Tambusai, 6, 28-65.

Irani, B., & Andriani, M. (2021). Validitas dan Praktikalitas Lembar Kerja Siswa Berbasis Problem Based Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SD/MI. *El-Ibtidaiy:Journal of Primary Education*, 4(1), 106.

Lestari, P., Wardani, S., & Khusniati, M. (2019). Model problem based learning berbantuan jurnal belajar

- terhadap kemampuan metakognitif siswa. *JIPVA* (Jurnal Pendidikan IPA Veteran), 3(1), 38.
- Muhardi, M. (2004). Kontribusi pendidikan dalam meningkatkan kualitas bangsa indonesia.
 MIMBAR: Jurnal Sosial Dan Pembangunan, 20(4), 478–492.
 https://ejournal.unisba.ac.id/index.php/mimbar/a rticle/view/153
- Mulyatiningsih, E. (2011). Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik. Yogyakarta: UNY Press.
- Nilova, N. (2017). Pengaruh Metode Pembelajaran Pictorial Riddle Berasis Min Mapping Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Dan Sikap Kreatif Peserta Didik Kelas X Pada Mata Pelajaran Biologi Di SMAN 7 Bandar Lampung. 1–317. http://repository.radenintan.ac.id/3054/1/Skripsi_Full.pdf
- Novianti, D. E. (2017). Profil Pemecahan Masalah Matematika Dalam Menyelesaikan Permasalahan Pemrograman Linear Ditinjau Dari Kemampuan Komunikasi Matematis Mahasiswa. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 6(1), 53. https://doi.org/10.25273/jipm.v6i1.1698
- OECD. (2019). Pendidikan di Indonesia Belajar dari Hasil PISA 2018. Pusat Penilaian Pendidikan Balitbang Kemendikbud, 021, 1–206.
- Pratiwi, I. (2019). Efek Program Pisa Terhadap Kurikulum Di Indonesia Pisa Effect on Curriculum in Indonesia. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 4(1), 51–71.
- Rusmaini. (2014). *Ilmu Pendidikan*. Palembang: Grafika Telindo
- Rustandi, Andi., & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 57–60.
- Satiti, W. S., dkk. (2022). Pengembangan Lkpd Berbasis Konteks Pribadi Pada Materi Peluang Kelas Viii. *Eduscope*, 08(01), 81–93. file:///C:/Users/Lenovo/Downloads/2813-Research Results-8633-1-10-20220805.pdf
- Sembiring, M. E., dkk. (2022). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share Pada Tema Praja Muda Karana Di Kelas Iii Sd Swasta Advent Timbang Deli. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(1), 78. https://doi.org/10.33578/jpfkip.v11i1.8517
- Sugeng. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: CV ALFABETA
- Sugiarti, E., & Suhartini, R. (2014). Penerapan Model Pembelajaran Langsung dan Team Assisted Individation Pada sub Kompetensi Membuat Pola Secara Drapic di SMK katolik Mater Ambalisis Surabaya. *E-Journal*, 03(01), 1–10.
- Sulasno., Rif'at., Riyanti, S. (2015). Pengembangan Lembar Kerja Peserta didik Berbasis Problem Solving Dalam Materi Ajar Balok di SMP. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*,

- *4(2)*, 1-14.
- Supriatna, I., & Lusa, H. (2023). Pendampingan Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Realistic Mathematics Education (RME) Pada Kelompok Kerja Guru (KKG) SD di Kecamatan Hulu Palik Untuk Meningkatkan Kompetensi Guru. 4(2), 104–110.
- Suriat, E. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar. Jurnal Perseda, 5(1), 22-31.
- Talo, Y.A., Ardana, M., & Kertih, I.W. (2022).

 Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik
 (LKPD) Berbasis Etnomatematika Batu Kubur
 Dan Rumah Adat Sumba Pada Siswa Kelas Iv
 Sekolah Dasar. *PENDASI: Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 6(1), 84–93.
 https://doi.org/10.23887/jurnal pendas.v6i1.562

