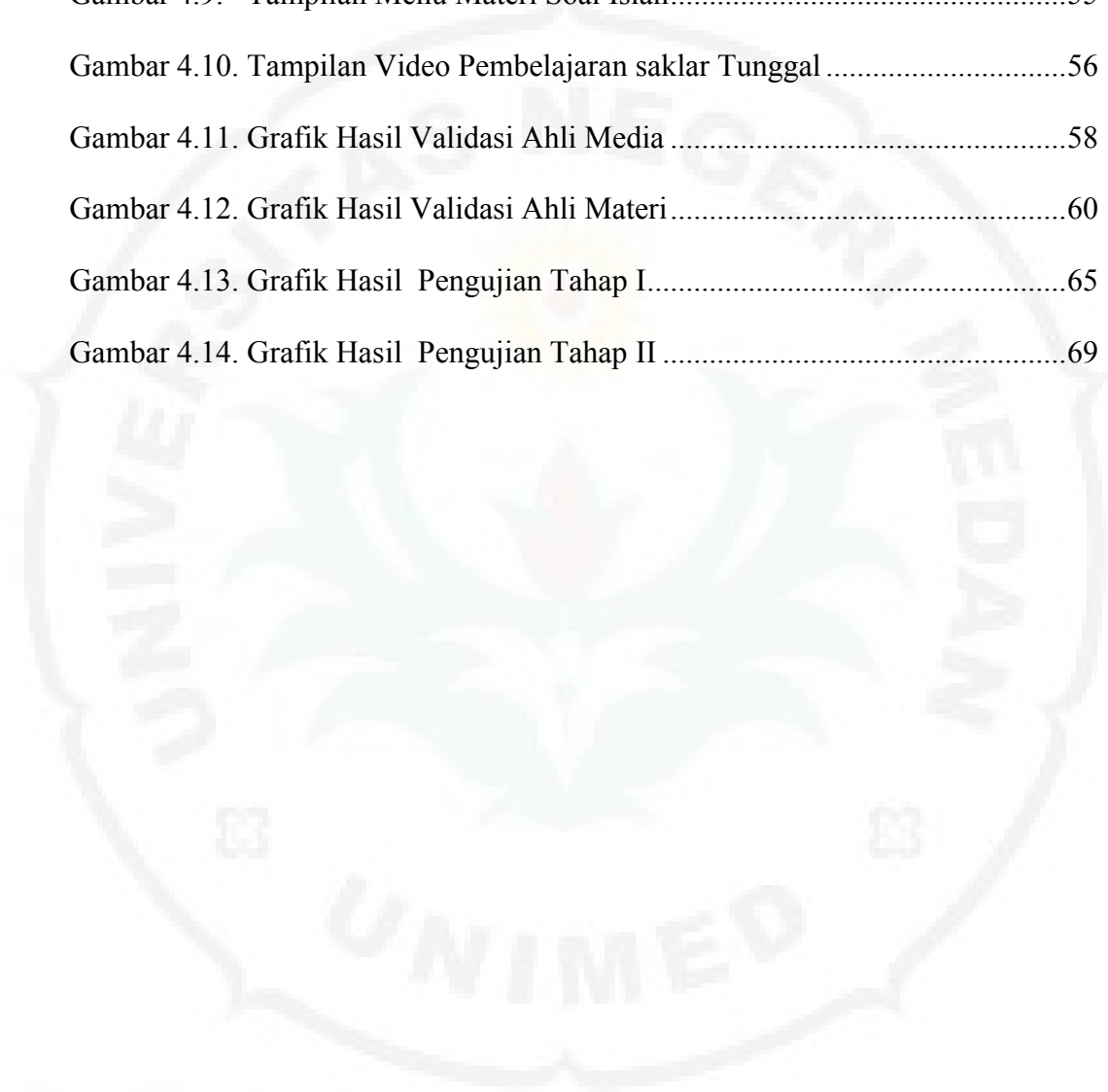


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Bagan Komponen Pembelajaran	11
Gambar 2.2. Flow Chart Pengembangan Media Pembelajaran	18
Gambar 3.1. Langkah Penggunaan Metode Research and Development (R&D)	26
Gambar 3.2. Prosedur pengembangan menggunakan model ADDIE.....	32
Gambar 3.3. Storyboard media pembelajaran.....	33
Gambar 3.4. Desain Tampilan Awal.....	34
Gambar 3.5. Desain Tampilan Penulis.....	35
Gambar 3.6. Desain Menu Beranda	35
Gambar 3.7. Desain Menu Petunjuk Penggunaan	36
Gambar 3.8. Desain Menu Tujuan Pembelajaran	36
Gambar 3.9. Desain Menu Materi	37
Gambar 3.10. Desain Menu Video Pembelajaran.....	37
Gambar 3.11. Desain Menu Latihan/Tes	38
Gambar 4.1. Tampilan Menu Beranda.....	50
Gambar 4.2. Tampilan Menu Penulis	51
Gambar 4.3. Tampilan Menu Petunjuk.....	52
Gambar 4.4. Tampilan Menu Tujuan.....	52
Gambar 4.5. Tampilan Menu Materi.....	53
Gambar 4.6. Tampilan Menu Materi PUIL Instalasi	54
Gambar 4.7. Tampilan Menu Materi Saklar	54
Gambar 4.8. Tampilan Menu Soal Pilihan Berganda	55

Gambar 4.9. Tampilan Menu Materi Soal Isian.....	55
Gambar 4.10. Tampilan Video Pembelajaran saklar Tunggal.....	56
Gambar 4.11. Grafik Hasil Validasi Ahli Media.....	58
Gambar 4.12. Grafik Hasil Validasi Ahli Materi.....	60
Gambar 4.13. Grafik Hasil Pengujian Tahap I.....	65
Gambar 4.14. Grafik Hasil Pengujian Tahap II.....	69



THE
Character Building
UNIVERSITY