

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II. KAJIAN TEORI	
A. Landasan Teori	7
1. Media Pembelajaran	7
a. Pengertian Media	7
b. Fungsi Media Pembelajaran.....	8
c. Kegunaan Media Pembelajaran.....	8
d. Klasifikasi Media Pembelajaran	11
2. Multimedia Interaktif.....	12

3. Desain CD Pembelajaran	16
4. Software <i>Adobe Flash CS6</i>	17
a. Pengenalan <i>Adobe Flash CS6</i>	19
1) Halaman Awal <i>Adobe flash CS6</i>	18
2) Lingkungan Kerja <i>Adobe Flash CS6</i>	20
3) <i>Toolbox</i>	20
4) <i>Action Script</i>	20
5) <i>Toolbox</i>	22
6) <i>Library</i>	24
b. Alasan Memilih <i>Flash</i>	25
5. Software <i>Camtasia Studio</i>	25
6. <i>Nero 7</i>	27
7. Kompetensi Menerapkan Dasar – Dasar Kelistrikan.....	27
8. Desain Pembelajaran.....	28
a. Pengertian Desain Pembelajaran.....	28
9. Model Desain Pembelajaran	29
a. Model <i>ADDIE</i>	30
B. Penelitian Yang Relevan	33
C. Kerangka Teori.....	34

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Desain Penelitian Penelitian	35
B. Waktu dan Tempat Penelitian.....	35
C. Variabel dan Sampel Penelitian.....	35

D.	Prosedur Penelitian	35
E.	Model Rancangan dan Pembuatan Media	37
	1. Tahap <i>Analysis</i>	37
	2. Tahap <i>Design</i>	38
	3. Tahap <i>Development</i>	43
	4. Tahap <i>Implementation</i>	44
	5. Tahap <i>Evaluation</i>	44
F.	Instrumen Pengumpulan Data	46
G.	Teknik Analisa Data	47

BAB IV PEMBAHASAN

A.	Tahap Pengumpulan Data	49
B.	Desain Produk	50
	1. Tampilan <i>Cover</i>	51
	2. Tampilan <i>Home</i>	51
	3. Tampilan Petunjuk	52
	4. Tampilan Menu Profil Penulis Skripsi	52
	5. Tampilan Menu Kompetensi Dasar	53
	6. Tampilan Menu Tujuan	53
	7. Tampilan Menu Bahan Pembelajaran	54
	8. Tampilan Menu Latihan	54
	9. Tampilan Menu Media	55
C.	Uji Kelayakan Dan Pembahasan	
	1. Validasi	56

2. Validasi Oleh Para Ahli	57
a. Validasi Oleh Ahli Media	57
b. Validasi Oleh Ahli Materi	59
c. Pengujian Terhadap User (Sasaran Pengguna)	61
d. Pembahasan	63

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	65
B. Saran	65

DAFTAR PUSTAKA	67
-----------------------------	-----------

