

DAFTAR PUSTAKA

- Afidah, S. N. (2014). "Pengembangan Media Audio Pembelajaran Untuk Bahasa Indonesia Kelas V DI SDN Pagesangan Surabaya". *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*. 5(1). 1–8.
- Annisa, R. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Tema 1 (Organ Gerak Hewan dan Manusia) Kelas V SD Negeri 11 Rantau Utara T.A. 2021/2022". Medan: Unimed.
- Aprili, I. S., Supriatna, E., & Triansyah, A. (2020). "Pengembangan Alat Blok Permainan Bola Voli". *Jurnal Pendidikan Jasmani FKIP Untan Pontianak*. 4(3) 1–8.
- Arikunto, S. (2014). "Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik". Jakarta: Rineka Cipta.
- Astuti, S., & Amri, N. (2021). "Meningkatkan Kemampuan Reseptif Anak Melalui Metode Bercerita dengan Menggunakan Media Papan Flanel". *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*. 6(2) 1-11.
- Asyhar, R. (2020). "Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran". Jakarta: Referensi Jakarta.
- Azhar, A. (2017). "Media Pembelajaran". Jakarta: Rajawali Pers.
- Cahyani, N. (2017). "Pengembangan Video Klip Lagu SAINS dalam Pembelajaran IPA untuk Siswa Kelas IV SD/MI". *Jurnal [UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta]*. 8(2) 32-42.
- Chumairoh, K. A. (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dongeng Untuk Pembelajaran Menyimak Cerita Di Kelas III SDN Sukabumi VI Probolinggo". *JOB (Jurnal Online Baradha)*, 17(1), 1–18.
- Dibia. (2018). "Apresiasi Bahasa dan Sastra Indonesia". Depok: Raja Grafindo Persada.
- Ernitasari, D. (2017). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Ipa Kelas V SD Negeri Kasihan". *Jurnal PGRI Yogyakarta*. 6(2) 1–7.
- Fadilah, S. N. A. (2021). "Keterampilan Menyimak Siswa Sekolah Dasar (Studi Pustaka Terhadap Hasil Penelitian di Sekolah Dasar Negeri dan Swasta)". Bali: Widya Pustaka
- Herlina, S. (2021). "The Media for Developing Students: Pengembangan Media Kartu Barcode Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, 4(2)(2), 314–326.
- Hermawan, H. (2012). "Menyimak: Keterampilan Berkomunikasi yang Terabaikan". Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Hijriyah, U. (2016). "Strategi dan implikasinya dalam kemahiran berbahasa. In *Menyimak Strategi Dan Implikasinya Dalam Kemahiran Berbahasa*". Lampung: IAIN Raden Intan Lampung.
- Jannah, M. (2020). Analisis Pesan Dakwah dalam Serial Animasi "NUSSA OFFICIAL" *Jurnal Universitas Islam Negeri Ar-Raniry*. 2(1). 12-18.
- Karo-karo, R. I. dan R. (2018). "Manfaat Media dalam Pembelajaran". *AXIOM*. VII(I). 91–96.
- Kuncahyo. (2017). "Analisis Penerapan Media Berbasis Komputer Pada pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar*". 5(2). 112-120.
- Kurniawati. (2019). "Meningkatkan Keaktifan Belajar Melalui Model Problem Based Learning Dalam Pembelajaran Tematik Pada Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Nurul Ittihad Kota Jambi". *Jurnal Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi*. 6(1). 1-11.
- Ma'sud, M. (2014). "Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora". Mataram: Pustaka Shonif.
- Mandasari, D. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Lectora Inspire". *Jurnal Pendidikan Islam*, 25(7). 1–9.
- Maryanti, I., & Mukhidin, M. (2017). "Penggunaan Media Audio Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyimak Cerita Rakyat Pada Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V Sd Negeri Lengkong". *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*. 2(2), 357–366.
- Melalolin, dkk. (2020). "Pemanfaatan Lagu Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Tentang Simple Past Tense". *Journal for Lesson and Learning Studies*. 3(1). 100.
- Miftah, M., & Nur Rokhman. (2022). "Kriteria pemilihan dan prinsip pemanfaatan media pembelajaran berbasis TIK sesuai kebutuhan peserta didik". *Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan*. 1(4). 412–420.
- Neni, M. (2020). "Pengembangan Media Audio Visual Sebagai Media Pembelajaran Menyimak Komprehensif". *Jurnal Prosiding Seminar Nasional*. 1(1). 408–416.
- Nurani, dkk. (2018). "Penggunaan Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Menyimak Dongeng Di Era Digital". *EduHumaniora | Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru*. 10(2). 78.
- Nurdyansyah. (2019). "Media Pembelajaran Inovatif". Sidoarjo: Umsida Press.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*. 3(1). 171.

- Prananda, G., Saputra, R., & Ricky, Z. (2020). "Meningkatkan Hasil Belajar Menggunakan Media Lagu Anak Dalam Pembelajaran Ipa Sekolah Dasar". *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS*. 8(2). 304.
- Putri, F. G. D. (2018). "Peningkatan Keterampilan Menyimak Cerita Pendek Dengan Menggunakan Media Audio Visual Film Animasi Short Stories Listening Skill Improvement Using Animated Audio". *Jurnal Pendidikan Bahasa*. 1(4). 618–626.
- Rambe, A. H. (2021). "*Media dan Sumber Belajar di MI/SD*". Medan: UIN-SU.
- Setiawan, A. dkk. "*Macromedia Flash Animation & Cartooning Arif Puji Setiawan: A Creative Guide*". Bali: Widya Pustaka.
- Shofiyah, N. dkk. (2021). "*Modul Pembuatan Video Pembelajaran Kinemaster*". Sidoarjo: Umsida Press.
- Sugiyono. (2017a). "*Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*". Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017b). "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). "*Metode Penelitian Kualitatif*". Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2011). "*Metode Penelitian Pendidikan*". Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Sumantri, M. S. (2015). "*Strategi Pembelajaran: Teori dan Praktek di Tingkat Sekolah Dasar*". Jakarta: Raja Grafindo.
- Sundayana, R. (2016). "*Statistika Penelitian Pendidikan*". Bandung: Alfabeta.
- Susilana, R. & C. R. (2017). "*Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*". Bandung: Wacana Prima.
- Sutarti, T., & Irawan, E. (2017). "*Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*". Yogyakarta: Deepublish.
- Triana, V. (2017). "Keefektifan Media Lagu Pembelajaran Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Mata Pelajaran Ipa Kelas V Sd Negeri Tembok Luwung 01 Adiwerna Kabupaten Tegal". *Joyful Learning Journal*, 2(2). 1-8.
- Ulfatuzzahara, T. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran IPS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMPN 01 DAU Malang". *Jurnal Universitas Negeri Malang*. 4(2) 1–203.
- Wardani, A. K. (2016). "Pembelajaran Matematika Menggunakan CD Interaktif AMT". *Jurnal Pendidikan Matetatika*. 3(1), 19–28.
- Wells, P dan Moore, S. (2018). "*The Fundamental of Animation Second Edition*". London: Bloomsburry.

Wibowo, M. A. (2016). "Penerapan Strategi Directed Listening Thinking Approach (DLTA) Dalam Pembelajaran Keterampilan Menyimak Pada Siswa Sekolah Dasar". *Cope*, 20(1), 50–59.

Yulianto, A. (2016). "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Konsep Jaringan Komputer Kelas XI Menggunakan Lectora Inspire di SMK Negeri 1 Ngawen Gunungkidul*" Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.



THE
Character Building
UNIVERSITY