

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan uraian hasil penelitian dan pembahasan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* pada pembelajaran tematik tema 6 subtema 1 pembelajaran 2 kelas III SDIT Hj. Fauziah Binjai Timur, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pada uji kevalidan media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* dilakukan oleh ahli materi dan ahli desain media terhadap media pembelajaran yang sudah dikembangkan. Berdasarkan penilaian akhir media pembelajaran interaktif oleh ahli materi termasuk pada kriteria “Sangat Valid” dengan perolehan hasil validasi 88,5%. Sedangkan oleh ahli desain media mendapat kriteria “Sangat Valid” dengan perolehan hasil validasi 85,7%. Berdasarkan skor akhir tersebut, media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* yang dikembangkan termasuk pada kategori “Sangat Valid” dengan rata-rata 87,1%, sehingga media layak digunakan kepada siswa.
2. Pada uji kepraktisan diperoleh dari tanggapan melalui kuesioner oleh ahli praktisi pendidikan dan siswa. Berdasarkan penilaian akhir media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* oleh praktisi pendidikan termasuk pada kriteria, ”Sangat Praktis” dengan perolehan hasil 87,1%. Sedangkan respon siswa terhadap uji kepraktisan media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* termasuk pada kriteria “Sangat Praktis” dengan perolehan hasil sebesar 93%.

3. Pada uji keefektifan melalui tes hasil belajar siswa terhadap media pembelajaran interaktif dilakukan uji coba pelaksanaan *pre-test* dan *post-test*. Pada *pre-test* sebelum menggunakan media pembelajaran interaktif diperoleh nilai siswa dengan rata-rata 53% yang termasuk ke dalam capaian “Cukup Efektif” dan pada *post-test* nilai siswa mengalami peningkatan setelah menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* dengan persentase 89,4% yang termasuk ke dalam capaian “Sangat Efektif”. Berdasarkan keefektifan penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* dengan menggunakan *N-Gain* mendapatkan kriteria “Efektif” dengan persentase 78%. Hal ini membuktikan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* efektif, berhasil meningkatkan hasil belajar siswa dan menambah ketertarikan siswa dalam belajar.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, peneliti memiliki beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Diharapkan dengan adanya media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 2 dapat membantu serta memudahkan guru dalam menyampaikan materi pelajaran dan sebaiknya guru ketika ingin menggunakan media ini dapat memberikan fasilitas yang cukup kepada masing-masing siswa (perorangan) agar media pembelajaran yang digunakan ini dapat lebih maksimal.

2. Bagi Siswa

Diharapkan dengan adanya media pembelajaran interaktif berbasis *Ispring Suite* pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 2 siswa dapat lebih termotivasi

dan semangat dalam belajar sehingga hasil belajar siswa dapat lebih meningkat.

### 3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Pengembangan media pembelajaran berbasis *Ispring Suite* pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 2 diharapkan dapat menjadi referensi sehingga peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media pembelajaran interaktif lainnya yang lebih menarik.

