

## ABSTRAK

**YESIKA PUTRI SIMANULLANG. Pengembangan Media Video Animasi Berbasis *Discovery Learning* Berbantuan Aplikasi *Doratoon* Pada Tema 8 Subtema 1 Kelas V SD T.A 2022/2023. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan. 2023.**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan produk media pembelajaran *Doratoon* yang valid, praktis, dan efektif pada siswa kelas V SDN 101765 Bandar Setia. Jenis penelitian ini adalah penelitian *Research and Development* (R&D) yang menggunakan model pengembangan ADDIE. Langkah-langkah penelitian dan pengembangan ini adalah *Analyze* (Analisis), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Penerapan), dan *Evaluation* (Penilaian). Subjek uji coba terdiri dari ahli materi, ahli media, guru kelas V dan 25 peserta didik untuk uji coba lapangan. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini adalah observasi, wawancara, angket, dan tes. Teknik analisis data pada penelitian ini adalah teknik analisis deskriptif kualitatif dan deskriptif kuantitatif. Hasil pengembangan media berbantuan aplikasi *Doratoon* menunjukkan: (1) Hasil validasi ahli materi secara keseluruhan menunjukkan bahwa media pembelajaran dinyatakan sangat valid (85%) dan hasil validasi media secara keseluruhan pada kualifikasi sangat valid (90%); (2) Hasil praktikalitas guru secara keseluruhan menunjukkan bahwa media pembelajaran dinyatakan sangat praktis (90%); (3) Hasil uji efektivitas memiliki nilai rata-rata 87,8 dengan kriteria ketuntasan "Tuntas". Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbantuan aplikasi *Doratoon* yang dikembangkan peneliti sangat layak, sangat praktis, dan sangat efektif digunakan pada peserta didik kelas V SD Negeri 101765 Bandar Setia.

**Kata Kunci:** Animasi, *Doratoon*, *Discovery Learning*, ADDIE.



## ABSTRACT

**YESIKA PUTRI SIMANULLANG. Development of Discovery Learning-Based Animation Video Media Assisted by the Doratoon Application on Theme 8 Sub-theme 1 Class V Elementary School T.A 2022/2023. Skripsi. Medan: Faculty of Education, Universitas Negeri Medan. 2023.**

The purpose of this research is to produce Doratoon learning media products that are valid, practical and effective for class V students at SDN 101765 Bandar Setia. This type of research is Research and Development (R&D) research which uses the ADDIE development model. The steps in this research and development are Analyze, Design, Development, Implementation and Evaluation. The test subjects consisted of material experts, media experts, practitioner experts, fifth grade teachers and 25 students for the field trials. Data collection techniques in this study were observation, interviews, questionnaires and tests. Data analysis techniques in this study are descriptive qualitative and quantitative descriptive analysis techniques. The results of the development of Doratoon media show (1) The results of the validation of material experts as a whole show that the learning media is stated to be very valid (85%) and the results of the validation of the media as a whole are very valid qualifications (90%); (2) The results of the practicality of the teacher as a whole show that the learning media is stated to be very practical (90%); (3) The results of the effectiveness test have an average value of 87,8 with the "Completed" completeness criterion. It can be concluded that the Doratoon learning media developed by researchers is feasible, practical and effective for use in fifth grade students at SD Negeri 101765 Bandar Setia.

**Keywords: Animation, Doratoon, Discovery Learning, ADDIE.**

