

SOMMAIRE

RÉSUMÉ	i
ABSTRAK	ii
AVANT – PROPOS	iii
SOMMAIRE	v
LISTE DES IMAGES	viii
LISTE DES SCHÉMAS	ix
LISTE DES TABLEAUX	x
CHAPITRE I INTRODUCTION	1
A. États de Lieux	1
B. Identification des Problèmes	4
C. Limitation des Problèmes	4
D. Formulation des Problèmes	5
E. But de la Recherche	5
F. Avantages de la Recherche	5
CHAPITRE II RECOURS AUX THÉORIQUES	7
A. Plan de Théorie.....	7
1. Média d’Apprentissage.....	7
a. Définition du Média d’Apprentissage	7
b. Rôle du Média dans l’Apprentissage.....	9
c. Classification du Média d’Apprentissage.....	11
d. Caractéristique du Média d’Apprentissage.....	13
2. BD (Bande Dessinée).....	16
a. Définition de la BD (Bande Dessinée)	16
b. Caractéristique de la BD (Bande Dessinée).....	17
c. Rôles de la BD (Bande Dessinée)	19
d. Avantages de la BD (Bande Dessinée).....	19
3. <i>Webtoon</i>	20
a. Définition de <i>Webtoon</i>	20

b. Logo <i>Webtoon</i> et le menu d'ouverture de <i>Webtoon</i>	21
c. En vedette de <i>Webtoon</i>	22
4. Critères de qualité des produits	25
5. Réception Écrite	26
B. Recherches Précédentes.....	27
C. Plan de Concept.....	28
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE	29
A. Lieux et Temps de la Recherche	29
B. Sujet et Objet de la Recherche.....	29
C. Méthode de la Recherche	29
1. Analyse (<i>analyse</i>).....	30
2. Conception (<i>design</i>)	30
3. Développement (<i>development</i>).....	31
D. Type des Données	32
E. Instrument de la Recherche	34
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE	36
A. Résultat de la Recherche	36
B. Développement du Média d'apprentissage pour le matériel Se Présenter en Utilisant l'Application <i>Webtoon</i>	36
1. Analyse de Besoin.....	36
2. Design	39
3. Développement	46
C. Résultats de faisabilité.....	50
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION.....	54
A. Conclusion	54
B. Suggestion	55
BIBLIOGRAPHIE.....	56
SITOGRAFIE	58
ANNEXES	