

## BIBLIOGRAPHIE

- Abidin, Y. (2012). *Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Pendidikan Karakter*. Bandung: PT Refika Aditama
- Agus, Setiawan., (2006), *Pengantar Statistika*, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Gerlach dan Elly.2007. *Pengertian Media*. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada.
- Gulo, W. 2002. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Grandmont, Nicole. 1997. *Pédagogie du Jeu : Jouer Pour Apprendre*. Université de Boeck Bruxelles. P;106.
- Hartono, Rudi. 2017. *“Pengaruh Penggunaan Media Permainan Kartu Uno Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Mandarin Siswa Kelas XI Bahasa SMA Negeri 3 Lamongan Tahun Ajaran 2016/2017”*. Fakultas Bahasa Dan Seni. Surabaya.
- Istiqomah,Syahdiah. 2009. *“Keefektifan Permainan Dengan Media Kartu Dalam Pembelajaran Bahasa Prancis Kelas X SMA Negeri 1 Cilacap”* . Fakultas Bahasa Dan Seni. Semarang.
- Kemp dan Dayton. (1985:28). dalam kutipan Arsyad (2002) *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Garfindo Perasada.
- Khobir, Abdul. 2009. *Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif*. Forum Tarbiyah. 7(2):196-208.
- Leshin, C.B.J. Pollock, dan C.M. Reigeluth, *Instruction Design Strategies And Tactics* Englewood Cliffs, New Jesey : Educational Technology Publisher, 1992.

Marwa, Zouaidia.2018. “L’activité ludique comme support pédagogique motivant dans le développement de la compétence orale Cas des apprenants de la 5ème A.Pde l’école primaire Zouaidia Messaoud”.Faculté des Lettres et des Langues.Université 8 Mai 1945 Guelma. Guelma.

Najiyyah, Nailun dan Silviani Nur Faizah. 2009. *Media Kertas Lipat Sebagai Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Pecahan Sederhana Pada Kelas IV Di MI Murni Sunan Drajat Lamongan*. Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidayah. 3 (2):.80-89.

Purwanto, M Ngalm. 2010. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran* . Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Qibtiah, Alfina Mariatul. 2014. “Penerapan Teknik Permainan Kartu Uno Terhadap Penguasaan Kosakata Nomino Bahasa Jepang”. Fakultas Pendidikan Bahasa Dan Seni. Bandung.

Rajasa, Wahyu..2015.“Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Bergambar Pengenalan Sinyal Wasit Dalam Permainan Bola Basket Untuk Siswa Sekolah Menengah Atas”. Fakultas Ilmu Keolahragaan. Yogyakarta.

Robert. 1993. *Dictionnaire Le Nouveau*. Paris. P; 137

Rustam,Rusiar. 2016. *Méthode de Français I : ÇA VA*.Medan:Nouvelle Edition.

Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* .Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Surini. 2018. *Upaya Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris melalui Media Pembelajaran Kartu Di MAN 1 Gunungkidul Tahun Ajaran 2018/2019.*  
Jurnal Pendidikan Madrasah. Vol 3. No 2.



## SITOGRAFIE

Thomas. 2020. Les Chiffres/ Nombres.

(<https://www.francaisimmersion.com/frech-numbers-1-100-chiffres-nombres/>, consulté 9 avril 2021).

Agus Dian Mawardi. 2012. Types de supports d'apprentissage.

(<https://www.asikbelajar.com/jenis-jenis-media-pembelajaran/>, consulté 9 avril 2021).

Mas Wedan. 2016. explication de l'apprentissage.

(<https://silabus.org/pengertian-pembelajaran/>, consulté 9 avril 2021)

