

CHAPITRE V

CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion

Sur la base des recherches de développement qui ont été menées, on peut conclure que:

1. Le processus de développement du média *VidTor* à l'aide du logiciel *Bandicam* est réalisé à l'aide de la méthode de développement du modèle ADDIE qui se compose de 5 étapes puis limitée à 3 étapes. La première étape est l'*Analysis* du problème par l'observation, les entretiens, les résultats d'apprentissage des élèves et les questionnaires. La deuxième étape est la *Design* de matériaux et la conception de matériaux basés sur le programme français. Dans ce processus, les chercheurs utilisent une application supplémentaire, à savoir Canva, qui sert à saisir du matériel, à ajouter des images qui rendront le design plus attrayant. Le matériel utilisé est du matériel "Des Choses et Des Lieux Publics", c'est-à-dire du matériel que les élèves ne maîtrisent pas. La dernière étape est le *Development* de media *VidTor*, cette étape est l'étape d'utilisation le media et d'enregistrement de la conception matériel et de la conception le média qui ont été compilées et validées à l'aide du logiciel *Bandicam*. Après l'étape d'enregistrement vidéo, la vidéo sera ensuite éditée et affinée selon les besoins. lorsque la réalisation de la vidéo du didacticiel d'apprentissage est terminée, la vidéo sera téléchargée sur votre compte YouTube et pourra être visionnée avec les mots-clés de recherche "des choses et des lieux publics"

2. Le matériau et média de *VidTor* en français utilisant le logiciel *Bandicam* ont été validés par l'experts. Les résultats de faisabilité montrent que les matériels d'apprentissage qui ont été préparés sont dans la bonne catégorie avec une valeur en pourcentage de 85,7 % et la validation de média montre que la valeur en pourcentage est de 88% avec la bonne catégorie. Sur la base des résultats de la validation du matériau et de média, on peut conclure que le média *VidTor* utilise le logiciel *Bandicam* est valide ou faisable à utiliser.

B. Suggestion

Media *VidTor* (*Video Tutorial*) en français utilisant le logiciel *Bandicam* a été validé et convient à l'utilisation. Sur cette base, il est recommandé:

1. Pour les enseignants d'utiliser ce support d'apprentissage pour motiver les élèves dans l'apprentissage.
2. Pour les élèves, le media *VidTor* (*Video Tutorial*) sont facilement accessibles et peuvent être utilisés indépendamment afin qu'ils puissent facilement apprendre et comprendre le matériel.