

AUSZUG

Rugun Irawati Samosir, Matrikelnummer: 2163132021, Die Erstellung Einer Videoanimation von Kinderspielen im Dorf Rianiate, Sibolga. Pädagogischen Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität von Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, eine Videoanimation von Kinderspielen im Dorf Rianiate, Sibolga zu erstellen. In dieser Untersuchung wird die Erstellungsmethode angewendet. Diese Erstellung verwendet das Entwicklungsmodell von Richey und Klein. Dieses Modell besteht aus 3 Schritte. Darunter sind: (1). Planung, (2) Herstellung, (3) Evaluation. Die Daten dieser Untersuchung sind die Informationen über traditionelle Kinderspiele im Dorf Rianiate, Sibolga. Die Kinderspiele sind *Batu Limo*, *Piccek*, und *Peok-Peok*. Diese Untersuchung wird im Sprachlabor an der Fakultät für Sprache und Kunst durchgeführt. Das Ergebnis dieser Untersuchung ist Videoanimation. Die Dauer der Videoanimation von *Batu Limo* ist 7:01 Minuten, *Peok-Peok* ist 08:25 Minuten, und zum Thema *Piccek* ist 7:05 Minuten. Die Grösse das Videonimation ist insgesamt 1,57 GB. In dieser Videoanimation gibt es 66 Szenen und besteht aus 6 Animationscharakteren, 15 Animationsobjekte, 5 Hintergrundbilder, und Untertitel auf Deutsch. Die Videoanimation wurde von Sprachexpertin und Medienexpert validiert, dabei hat die Sprachexpertin die Note 90,6 gegeben und der Medienexpert hat 92 gegeben, das heißt sehr gut. Basierend auf die Ergebnisse und die Bewertungen der Expertinnen kann es zusammengefasst, dass diese Videoanimation von Kinderspielen im Dorf Rianiate, Sibolga für die Studenten beim Studieren die traditionellen Kinderspiele im Fach Deutsch für Kinder hilfreich ist.

Schlüsselwörter: *Videoanimation, Kinderspielen, Rianiate, Sibolga*

