

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas V SDN 112319 Bulusari T.A 2023/2024, penelitian dan pengembangan media pembelajaran *Assemblr Studio* berbasis 5E telah dilakukan sesuai dengan tahapan dalam model 4D. Jadi, hasil penelitian dan pengembangan ini adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *Assemblr Studio* berbasis 5E, layak digunakan dalam pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Hal ini ditunjukkan oleh persentase hasil validasi materi pada tahap 1 sebesar 60% dan 80%, masing-masing, dengan persentase kelayakan rata-rata 77% untuk kategori "sangat layak digunakan tanpa revisi".
2. Media pembelajaran *Assemblr Studio* berbasis 5E dapat dikatakan praktis yang meningkatkan hasil belajar siswa. Hal ini ditunjukkan oleh persentase hasil angket respons siswa. Ada 9 siswa dengan persentase kelayakan 61%–80% dan 18 siswa dengan persentase kelayakan 81%–100%.
3. Media pembelajaran *Assemblr Studio* berbasis 5E dikatakan efektif apabila digunakan dalam pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Hasil ketuntasan posttestnya (77%) menunjukkan bahwa itu efektif.

#### **5.2 Saran**

Berlandaskan dengan hal-hal yang didapati dari pelaksanaan penelitian hingga perolehan hasil penelitian, peneliti menyatakan beberapa saran dengan harapan dapat menjadi sebuah masukan yang berdaya manfaat bagi pihak-pihak yang terkait yang

masih memiliki hubungan atau relevansi dengan objek kajian dalam penelitian ini yang dapat dilihat pada uraian berikut ini.

### **1. Bagi Peserta Didik**

Media pembelajaran *Assemblr Studio* berbasis 5E untuk meningkatkan hasil belajar siswa dikembangkan khusus untuk memenuhi kebutuhan belajar siswa. Oleh sebab itu, siswa harus memanfaatkan media ini dengan sungguh-sungguh agar bisa memahami materi yang disampaikan oleh guru.

### **2. Bagi Guru**

Guru dapat memanfaatkan pengaplikasian media pembelajaran *Assemblr Studio* berbasis 5E untuk meningkatkan hasil belajar siswa yang diimplementasikan sesuai dengan rangkaian prosedur yang ada di dalamnya.

### **3. Bagi Sekolah**

Sekolah akan menjadi lebih terbuka dan berupaya untuk beradaptasi terhadap perubahan dan pembaharuan dalam dunia pendidikan yang sudah memerlukan digitalisasi. Media pembelajaran *Assemblr Studio* berbasis 5E dapat digunakan sebagai referensi bagi pihak sekolah dalam upaya peningkatan kualitas pembelajaran.

### **4. Bagi Peneliti Selanjutnya**

Pengembangan pembelajaran *Assemblr Studio* berbasis 5E untuk meningkatkan hasil belajar siswa selanjutnya diharapkan dilakukan dengan 1 penelitian pengembangan lebih lanjut pada sampel penelitian yang lebih representative agar hasil pengembangan media pembelajaran lebih optimal dan maksimal, serta lebih layak digunakan lebih jauh lagi.