

LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Farida. 2021. *Die Erstellung Eines Comics Als Arbeitsblätter Für Klasse XII*. Jurnal STUDIA, Volume 10 Nummer 1. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/studia/article/viewFile/27855/16598>. Abgerufen am 06.01.2021.
- Kusmayadi, Suyitno, Maryaeni. 2017. *Pengembangan Multimedia Cerita Rakyat Sebagai Penumbuhan Karakter Siswa*. Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan. Volume 2, Nomor 7: 902-909. <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/9630/4548>. Abgerufen 28.05.2021.
- McCloud. 1993. *Penggunaan Media Komik Strip Dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks di SMK Negeri 1 Sumedang*. Jurnal Riksa Bahasa, Vol 2 No 2. Abgerufen am 12.08.2021.
- Miranda, Putri Hemas; Waluyanto, Heru Dwi; Zacky, Aznar. 2018. *Perancangan Buku Komik Sebagai Media Informasi Mengenai Dampak Game Terhadap Perilaku Sosial Anak*. Jurnal DKV Adiwarna, Volume 1 Nomor 12. <http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/7259>. Abgerufen am 02.10.2021.
- Muchtar, Muhizar. 2015. *Penerjemahan Teori, Praktik, dan Kajian*. Medan: Bartongjaya.
- Musfiqon. 2016. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Medan: Perdana Mulya Sarana.
- Nur, Fajriatun. 2018. *Dongeng Nusantara Favorit Bawang Merah dan Bawang Putih*. Jakarta Selatan: Cikal Aksara.
- Rusli, Muhammad; Hermawan, Dadang; Supuwingsih, Ni Nyoman. 2017. *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif, Prinsip Dasar & Model Pengembangan*. Yogyakarta: ANDI.
- Shoffa, Shoffan; Holisin, Iis; Palandi, Josua F; Cacik, Sri; Indriyani, Dian. 2021. *Perkembangan Media Pembelajaran di PT. Jawa Timur: AGRAPANA MEDIA*.
- Sianipar, Jendri. 2020. *Die Erstellung Eines Comics Als Lernmedium Im Fach Deutsch Für Kinder Zur Charakterbildung*. Medan. Skripsi.
- Sijabat, Asmita. 2020. *Die Erstellung Des Comics Der Legenda Nyi Roro Kidul Pantai Selatan*. Medan. Skripsi.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabet.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.

Zhang, K. 2015. *Paint Tool Sai Tutorial*. Ecitydoc.com. Paint tool sai.

