

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, S. A. (2014). *Pengembangan dan Model Pembelajaran Tematik Integratif*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Air, J. (2014). *Video Scribing How Whiteboard Animation Will Get You Heart*. Bristol UK: Sparkol Books.
- Andono, S. E. (2016). *Videoscribe Mudahnya Membuat Animasi Drawing*. Yogyakarta: Ikatan Guru Indonesia (IGI).
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ashyar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Asyhar, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pres.
- Bagja. (2019). Peranan Model pembelajaran Value Clarification Technique Berbantuan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS. *Jurnal Pendidikan*, 53-68.
- Depdiknas. (2003). *Undang Undang Sistem Pendidikan Nasional nomor 20* . Jakarta: Depdiknas .
- Djamarah. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Djamarah. (2016). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gandamana, A. & Shindy, A.R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Fun Thinkers Book Berbasis Scientific Pada Tema 4 Berbagai Pekerjaan Subtema 1 Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Di SDN 060912 Medan Denai T.A 2020/2021. *Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera*, 37.
- Gunawan. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0* . Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan R&D* . Yogyakarta: Literasi Nusantara.
- Mailani, E. & Fadillah, P. A. (2020). Pengembangan Media Kayu Operasi Hitung Bilangan Bulat. *Elementary School Journal*, 20.
- Majid, A. (2017). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: Pt Remaja Rosdakarya.
- Minarni. (2016). Pemanfaatan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Video Menggunakan Aplikasi Videoscribe Untuk Anak Kelas 2 Sekolah Dasar .
- Muklis, M. (2012). Pembelajaran Tematik. *Fenomena*, 63-76.

- Munadi, Y. (2008). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya.
- Suryani, N.(2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Pramono, S. (2014). *Panduan Evaluasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Prastowo, A. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik* . Jogjakarta: Diva Press.
- Purwono. (2014). Penggunaan Media Audio Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 127-144.
- Ramli, M. (2012). Pembelajaran Berbasis Pemanfaatan Sumber Belajar. *12(2)*, 216-231.
- Rusman. (2015). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta : Rajawali Press.
- S, N. S. (2009). *Landasan Psikologi dan Proses Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sanjaya. (2008). *Perencanaan dan Desain Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Grup.
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Simanjuntak, S., Riris, M.S. & Demmu, K. (2022). Hubungan Interaksi Sosial Dengan Hasil Belajar Pada Siswa. *Elementary School Journal*, 129.
- Siregar, F.S., Arifin, S. &Daitin, T. (2021). Pengembangan Bahan Ajar E-BOOK Berbasis KOOPERATIFSTAD Pada Mata Kuliah Penjas SD Untuk Mahasiswa PGSD. *Elementary School Journal*, 347.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* . Bandung: Alfabeta.
- Suryani, N. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sutikno, S. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Lombok: Holistica.
- Widyaningrum, R. (2012). Model Pembelajaran Tematik di MI/SD. *Jurnal Cendekia*, 119-170.

Yamin, H. M. (2013). *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Referensi.



THE
Character Building
UNIVERSITY