

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR DIAGRAM	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah.....	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	6
1.6. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORITIS	
2.1 Kajian Teoritis.....	8
2.1.1 Penelitian dan Pengembangan.....	8
2.1.2 Media Pembelajaran	12
2.1.3 <i>Macromedia Flash</i>	16
2.1.4 Pembelajaran Tematik	20
2.2 Penelitian Relevan.....	20
2.3 Kerangka Berpikir.....	23

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis penelitian.....	26
3.2 Tempat dan waktu penelitian	26
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	26
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	27
3.4.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	28
3.4.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	31
3.4.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	31
3.4.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	32
3.4.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	33
3.5 Teknik Pengumpulan Data	33
3.5.1 Wawancara	33
3.5.2 Kuisisioner	34
3.6 Instrumen Penelitian	34
3.6.1 Lembar Validasi Ahli.....	34
3.6.2 Instrumen Skala Untuk Praktikalitas.....	38
3.6.3 Instrumen Tes	39
3.7 Teknik Analisis Data.....	42
3.7.1 Analisis Validitas	42
3.7.2 Analisis Praktikalitas.....	44
3.7.3 Analisis Efektivitas	44
3.8 Jadwal Penelitian.....	46

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	47
4.1.2 <i>Desaign</i> (Desain).....	54
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	56

4.1.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	70
4.2 Pembahasan.....	75
4.2.1 Pengembangan Media Pembelajaran Vidio Animasi Berbasis Aplikasi <i>Macromedia Flash</i> Pada Tema 1 Subtema 1 Pembelajaran 1.....	75
4.2.2 Kelayakan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi <i>Macromedia Flash</i>	77
4.2.3 Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi <i>Macromedia Flash</i> ..	79
4.2.4 Keefektivan Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Menggunakan Aplikasi <i>Macromedia Flash</i> Pada Tema 1 Subtema 1 Pembelajaran 1 di SDN 046579	80
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran.....	83
 DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	87
RIWAYAT HIDUP	84

