

LITERATURVERZEICHNIS

- Ambarita, D. B., Hutagalung, S. M., & Harahap, H. J. P. (2018). EINE ERSTELLUNG EINES BILDERWÖRTERBUCHES ZUM THEMA, TOURISMUS” MITHILFE DER ANDROID-APPLIKATION, VIVAVIDEO”. *Studia: Journal des Deutschprogramms*, 7(2), 176-184.
- Arief S Sadiman, et all. 2008. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhad, Ashar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhad,
- Ashar 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Berutu, E. J. (2021). *Die Erstellung von Lernmedium auf Basis Der Animation “Körper Und Gesundheit” für Das Niveau A1* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Medan).
- Funk, Herman., Christina Kuhn. 2017. *Studio (Express) A2*. Berlin: Cornelsen Verlag
- Ibrahim, Nurwahyuningsih., dan Ishartiwi / *Jurnal Refleksi Edukatika* 8 (1) (2017)/ am 09. Oktober 2021 um 9.00 gelesen
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi/ am 10. Oktober 2021 um 9.00 gelesen
- Sianipar, Jendri. 2020. *Die Erstellung Eines Comics Als Lernmedium Im Fach Deutsch Für Kinder Zur Charakterbildung*. Medan. Skripsi.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabet
- Solehah, S. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Pada Smartphone Android dilengkapi Game Twoplayer Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Gravity: Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Fisika*
- Yunus, Y., & Sardiwan, M. (2018). Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Sistem Komputer. *JURNAL PTI (PENDIDIKAN DAN TEKNOLOGI INFORMASI) FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITA PUTRA*

INDONESIA" YPTK" PADANG, 31-41.

<https://aepnurulhidayat.wordpress.com/2016/08/22/konsep-aplikasi-by-aep-nurul-hidayah/> am 25. Oktober 2021 um 10.30 gelesen

<https://pintek.id/blog/media-pembelajaran/> am 25. Oktober 2021 um 11.00 gelesen

