

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Kerangka Teori	9
2.1.1 Media Pembelajaran.....	9
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.1.2 Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran	11
2.1.2 Game Edukasi	12
2.1.3 Media Pembelajaran Berbasis <i>Wordwall</i>	13
2.1.3.1 Pengertian dan Jenis-jenis <i>Wordwall</i>	13
2.1.3.2 Langkah-Langkah Mengakses <i>Wordwall</i>	15
2.1.3.3 Kelebihan dan Kekurangan <i>Wordwall</i>	17

2.1.4	Hasil Belajar.....	18
2.1.4.1	Pengertian Hasil Belajar	18
2.1.4.2	Prinsip-Prinsip Belajar.....	19
2.1.4.3	Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	20
2.1.4.4	Klasifikasi Hasil Belajar	21
2.1.5	Pembelajaran Matematika.....	22
2.1.5.1	Materi Pecahan	22
2.1.6	Model Pengembangan Pada Penelitian <i>R & D</i>	23
2.2	Penelitian Yang Relevan.....	28
2.3	Kerangka Berpikir.....	31
BAB III METODE PENELITIAN		
3.1	Jenis Penelitian.....	34
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	34
3.3	Subjek dan Objek Penelitian.....	35
3.3.1	Subjek Penelitian	35
3.3.2	Objek Penelitian.....	35
3.4	Desain Penelitian	35
3.5	Proses Penelitian dan Pengembangan.....	37
3.5.1	Tahap Analisis	38
3.5.2	Tahap Desain	39
3.5.3	Tahap Pengembangan.....	39
3.5.4	Tahap Implementasi.....	40
3.5.5	Tahap Evaluasi.....	41
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.7	Instrumen Penelitian	43
3.7.1	Observasi	43
3.7.2	Lembar Wawancara	43
3.7.3	Lembar Skala	45
3.7.4	Instrumen Tes	48
3.8	Teknik Analisis Data.....	49
3.8.1	Teknik Analisis Data Kualitatif.....	49

3.8.2	Teknik Analisis Data Kuantitatif	49
-------	--	----

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	58
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	58
4.1.1.1	Analisis Kebutuhan Guru	59
4.1.1.2	Analisis Kebutuhan Peserta Didik	59
4.1.1.3	Analisis Perangkat Pembelajaran	60
4.1.1.4	Analisis Kurikulum	60
4.1.1.5	Analisis Tujuan Pembelajaran	61
4.1.2	Tahap Desain (<i>Design</i>)	62
4.1.2.1	Penyusunan Tes	62
4.1.2.2	Pemilihan Media	63
4.1.2.3	Pemilihan Format	63
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	63
4.1.3.1	Validasi Produk	68
4.1.4	Tahap Implementasi	71
4.1.4.1	Uji Persyaratan Analisis	72
4.1.4.2	Hasil Implementasi	74
4.1.5	Tahap Evaluasi	79
4.1.5.1	Penilaian Validasi Ahli Materi	79
4.1.5.2	Penilaian Validasi Ahli Media	80
4.1.5.3	Penilaian Validasi Guru	80
4.2	Deskripsi Pengembangan Produk Media Pembelajaran	80
4.3	Pembahasan	85

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	89
5.2	Saran	90

DAFTAR PUSTAKA	91
----------------------	----

LAMPIRAN	94
----------------	----

RIWAYAT HIDUP	141
---------------------	-----