

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti dapat diambil kesimpulan bahwa terdapat pengaruh signifikan metode pembelajaran *role playing* terhadap hasil belajar siswa kelas III MI Madinatussalam. Terbukti berdasarkan hasil penelitian diperoleh nilai uji-T *post test* eksperimen 84,063 dan *post test* kontrol 65,156, pada taraf signifikansi 0,05 yang dimana  $\leq 0,05$ , dapat disimpulkan bahwa memiliki pengaruh yang signifikan pada metode pembelajaran *role playing* terhadap hasil belajar pada pembelajaran tematik muatan pelajaran PPKn dan Bahasa Indonesia pada tema 3 sub 2 pembelajaran 2 kelas III MI Madinatussalam T.A 2023/2024.

#### 5.2 Saran

Saran-saran yang sekiranya bermanfaat untuk semua pihak yang terkait pengaruh media puzzle dan hasil belajar siswa antara lain:

##### 1. Bagi Siswa

Dapat meningkatkan hasil belajar pembelajaran tematik pada muatan pelajaran PPKn dan Bahasa Indonesia pada tema 3 sub tema 2 pembelajaran 2 kelas III MI Madinatussalam T.A 2023/2024.

##### 2. Bagi Guru

Dapat dijadikan bahan evaluasi dalam melaksanakan tugas dan tanggung jawabnya sebagai pengajar dan memberikan informasi dalam menerapkan metode pembelajaran pada pembelajaran tematik.

## 2. Bagi Sekolah

Untuk lebih baik meningkatkan hasil belajar siswa serta mutu pendidikan di MI Madinatussalam.

## 3. Bagi peneliti selanjutnya

Diharapkan dapat memperluas hal-hal lain yang belum peneliti teliti mengenai pengaruh metode pembelajaran *role playing*.

