

RÉSUMÉ

Sony Panjaitan, 2153131018 Développement du Média d'Apprentissage de la Réception Orale Élémentaire en Utilisant *D'AutoPlay Media Studio*. Mémoire. Section Français, Département des Langues Étrangères, Faculté des Langues et des Arts, Universitas Negeri Medan 2023.

Cette recherche vise à développer un média d'Apprentissage de cours Réception Orale Élémentaire en Utilisant *D'AutoPlay Media Studio* et savoir la faisabilité du média d'apprentissage qui est développé. La méthode utilisée est la recherche et développement ou *Research and Development (R&D)* de Sugiyono qui se compose de cinq étapes, ce sont *potentiel et problème, collecter des données, la conception du produit, la validation des experts, et la révision de la conception*. L'étape de la recherche est commencée par collecter des informations et analyser des besoins, concevoir et réaliser les médias, et les valider au validateur du matériel et validateur du média. La dernière étape est l'amélioration des supports d'apprentissage qui ont été développés conformément aux suggestions données par le validateur lors de l'étape de validation. L'instrument de collecte des données est des fiches d'évaluation des validateurs. La technique d'analyse des données de cette recherche est l'analyse d'évaluation en pourcentage. Les résultats de validation par le validateur du matériel est 95,9 % tandis que le validateur du média est 97,5 %. Le résultat d'évaluation de matériel inclut dans la catégorie "Très Bien" et le résultat d'évaluation de média inclut dans la catégorie "Très Bien". Donc, on peut conclure que le média d'apprentissage qui est développé en utilisant *Autoplay Media Studio* est valide à utiliser dans le cours de Réception Orale élémentaire.

Mots clés: développement, Réception Orale Élémentaire, média d'apprentissage, *AutoPlay Media Studio*.

ABSTRAK

Sony Panjaitan, 2153131018 Pengembangan Media Pembelajaran Réception Orale Élémentaire dengan Menggunakan *D'AutoPlay Media Studio*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Bahasa Perancis, Jurusan Bahasa Asing, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Medan 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran pada mata kuliah Réception Orale Élémentaire dengan menggunakan *D'AutoPlay Media Studio* dan mengetahui kelayakan media pembelajaran yang di kembangkan. Metode yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan atau *Research and Development (R&D)* model Sugiyono yang terdiri dari 5 tahap, yaitu *potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain produk oleh para ahli, dan review desain*. Tahap penelitian dimulai dengan mengumpulkan informasi dan menganalisis kebutuhan, merancang dan memproduksi media, serta memvalidasinya dengan validator materi dan validator media. Langkah terakhir adalah perbaikan media pembelajar yang telah di kembangkan sesuai dengan saran yang diberikan oleh validator pada saat langkah validasi. Instrumen pengumpulan data berupa kartu skor validator. Teknik analisis data dalam penelitian ini adalah analisis penilaian persentase. Hasil validasi oleh validator materi adalah 95,9% sedangkan validator media adalah 97,5%. Hasil validasi materi masuk kedalam kategori “Sangat Baik” dan validasi media masuk kedalam kategori “Sangat Baik”. Jadi, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang di kembangkan menggunakan *Autoplay Media Studio* ini valid untuk digunakan pada mata kuliah Resepsi Lisan Dasar.

Kata kunci : Pengembangan, Resepsi Lisan Dasar, Medan Pembelajaran, *AutoPlay Media Studio*.