

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Kerangka Teoritis	12
2.1.1 Penelitian dan Pengembangan	12
2.1.1.1 Hakikat Penelitian dan Pengembangan	12
2.1.2 Media Pembelajaran	15
2.1.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	15
2.1.2.2 Media Pembelajaran Interaktif	17
2.1.2.3 Tujuan Media Pembelajaran	18
2.1.2.4 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	20
2.1.2.5 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	22
2.1.2.6 Kriteria Pemilihan Media Pembelajar	25
2.1.3 <i>Articulate Storyline</i>	26

2.1.3.1 Pengertian <i>Articulate Storyline</i>	26
2.1.3.2 Fungsi dan Manfaat <i>Articulate Storyline</i>	28
2.1.3.3 Langkah-Langkah Menginstal Aplikasi <i>Articulate Storyline</i>	30
2.1.3.4 Penggunaan Aplikasi <i>Articulate Storyline</i>	34
2.1.3.5 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi <i>Articulate Storyline</i>	36
2.1.4 Pembelajaran Tematik	37
2.1.4.1 Pengertian Pembelajaran Tematik	37
2.1.4.2 Karakteristik Pembelajaran Tematik	38
2.1.4.3 Penyusunan Jadwal Pembelajaran Tematik	40
2.1.5 Media Pembelajaran Tematik	40
2.1.6 Materi Tema 1 Subtema 3 Pembelajaran 3	41
2.2 Penelitian Relevan	45
2.3 Kerangka Berpikir	48

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	50
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	51
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	51
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	52
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	62
3.6 Teknik Analisis Data	68
3.6.1 Analisis Data Kualitatif	69
3.6.2 Analisis Data Kuantitatif	69
3.6.2.1 Analisis Kelayakan Media	70
3.6.2.2 Analisis Kepraktisan Media	71
3.6.2.3 Analisis Efektivitas Media	73
3.7 Jadwal Penelitian	74

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	75
4.1.1 Tahap Analisis (<i>analysis</i>)	77
4.1.1.1 Analisis Kurikulum dan Materi	77

4.1.1.2 Analisis Perangkat Pembelajaran	78
4.1.1.3 Analisis Siswa	79
4.1.1.4 Analisis Kebutuhan	80
4.1.2 Tahap Perancangan (<i>design</i>)	80
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>development</i>)	87
4.1.3.1 Validasi Produk	87
4.1.3.2 Revisi Produk	95
4.1.4 Tahap Implementasi (<i>implementation</i>)	96
4.1.4.1 Praktikalitas Media	96
4.1.4.2 Efektifitas Media	100
4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>evaluation</i>)	101
4.2 Pembahasan	103
4.2.1 Tahap Analisis (<i>analysis</i>)	103
4.2.2 Tahap Perancangan (<i>design</i>)	104
4.2.3 Tahap Pengembangan (<i>development</i>)	104
4.2.4 Tahap Implementasi (<i>implementation</i>)	106
4.2.5 Tahap Evaluasi (<i>evaluation</i>)	108
4.2.5.1 Kelayakan Media Pembelajaran <i>Articulate Storyline</i>	109
4.2.5.2 Kepraktisan Media Pembelajaran <i>Articulate Storyline</i>	110
4.2.5.3 Keefektifan Media Pembelajaran <i>Articulate Storyline</i>	111
 BAB V KESIMPULAN	
5.1 Kesimpulan	113
5.2 Implikasi	114
5.2.1 Implikasi Secara Teoritis	115
5.2.2 Implikasi Secara Praktis	115
5.2.3 Implikasi Secara Rasional	115
5.3 Saran	116
 DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN	121
RIWAYAT HIDUP	209