

## ABSTRAK

**LEO ANGGA SIANTURI. Pengembangan Media Boneka Tangan Terhadap Kemampuan Membacakan Suatu Dongeng Pada Pembelajaran Tematik Tema 2 Subtema 1 Siswa Kelas IV SDN 106812 Bandar Setia T.A 2022/2023. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, 2024.**

Tujuan dilakukan penelitian ini untuk mengetahui kelayakan, praktikalitas, dan efektivitas Media Pembelajaran Boneka Tangan Terhadap Kemampuan Membacakan Suatu Dongeng Pada Pembelajaran Tematik di Kelas IV SDN 106812 Bandar Setia T.A 2022/2023. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model pengembangan ADDIE. Subjek pada penelitian ini adalah siswa/i yang berjumlah 20 siswa kelas IV SDN 106812 Bandar Setia. Hasil penelitian menunjukkan bahwa dalam proses pembelajaran di kelas dengan nilai kelayakan yang diberikan oleh validator ahli desain media memperoleh skor 21 dikategorikan “Layak” dengan persentase kelayakan 70%, dan nilai kelayakan yang diberikan oleh validator ahli konten media memperoleh skor 48 dengan rata-rata persentase akhir 80% dikategorikan “Layak”. Sedangkan nilai kelayakan pada uji validator angket memperoleh skor 52 dengan rata-rata persentase 94% dikategorikan “Sangat Layak”. Uji praktikalitas dilakukan kepada praktisi pendidikan dengan memperoleh hasil skor 49 dengan rata-rata persentase 98% dikategorikan “Sangat Praktis”. Berdasarkan hasil keefektifan desain dan konten media, hasil *pre-test* tersebut diperoleh siswa/i dengan kategori “Tuntas” berjumlah 2 orang dengan persentase 10% dan siswa/i kategori “Tidak Tuntas” berjumlah 18 orang dengan persentase 90%. Adapun hasil skor rata-rata *pre-test* diperoleh 53,75. Sedangkan pada hasil *post-test* siswa/i menunjukkan bahwa siswa/i kategori “Tuntas” berjumlah 16 orang dengan persentase 80% dan siswa/i kategori “Tidak Tuntas” berjumlah 4 orang dengan persentase 20%. Hasil skor rata-rata *post-test* diperoleh 81,5. Berdasarkan hasil penelitian tersebut maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran sangat efektif digunakan.

**Kata Kunci : Pengembangan, Media Boneka Tangan, Pembelajaran Tematik, ADDIE, Research & Development, Kemampuan Membacakan Suatu Dongeng**

## **ABSTRACT**

**LEO ANGGA SIANTURI. Development of Media Hand dolls against the ability to read a fairy tale on thematic learning Theme 2 Subtema 1 Students of Class IV SDN 106812 Bandar Setia T.A 2022/2023. Skripsi. Medan : Faculty of Education, Universitas Negeri Medan, 2024.**

The aim of this study is to find out the validity, practicality, and effectiveness of hand doll learning media against the ability to read a fairy tale on thematic learning in Class IV SDN 106812 Bandar Setia T.A 2022/2023. This research is a developmental research with the ADDIE development model. The subject of this study is a student/i who totaled 20 students of Class IV SDN 106812 Bandar Setia. The results of the study showed that in the learning process in the classroom with a qualification score given by the media designer validator obtained a score of 21 in the category "Worthy" with a percentage of qualification of 70%, and the qualification rating given by media content validator achieved a point of 48 with an average of the final percentages of 80% in the categories "Worthy". Based on the results of the effectiveness of the design and media content, the pre-test results obtained students with category "Complete" of 2 people with a percentage of 10% and students of category "Incomplete" 18 people with 90%. As for the average score of pre-tests received 53,75. Whereas in the post-test result students showed that students of the category "Complete" of 16 people with 80 percent and students in category "Incomplete" 4 people with 20 percent. The average score after the test received 81,5. Based on the results of the study, it can be concluded that the learning media is very effective in use.

**Keywords : Development, Hand doll media, Thematic learning, ADDIE, Research & Development, The ability to read a fairy tale**

