

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Pembatasan Masalah .....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	7
1.5 Tujuan Penelitian .....	7
1.6 Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN HIPOTESIS</b>	
2.1. Kajian Teoritis .....	9
2.1.1 Hakikat Belajar dan Hasil Belajar .....	9
2.2. Pengembangan Model dan Komponen Model .....	27
2.2.1 Model Pembelajaran.....	27
2.2.2 Komponen Model.....	36
2.2.3 Model Pembelajaran Role Play .....	39
2.2.4 Kajian Kartu Uno .....	47
2.3. Hakikat Media Pembelajaran .....	63
2.3.1 Kegunaan Media Dalam Pembelajaran .....	63
2.3.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	65
2.4 Hakikat Pengembangan Model Role Play Melalui Kartu Uno .....	65
2.5 Penelitian Relevan.....	66
2.6 Kerangka Berfikir .....	67
2.7 Rumusan Hipotesis .....	67
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	69
3.2. Metodologi Penelitian .....	69
3.3. Model Pengembangan.....	70
3.4. Prosedur Pengembangan .....	71
3.5. Populasi dan Sampel Penelitian .....	71
3.6. Tahap Uji Coba Produk.....	72
3.6.1 Desain Uji Coba .....	72
3.6.2 Subjek Uji Coba .....	73
3.6.3 Pelaksanaan Uji Coba.....	74

3.6.4 Jenis Data .....	75
3.7. Instrumen Pengumpulan Data.....	76
3.8. Teknik Analisi Data .....	77
3.8.1 Analisis Deskriptif.....	78
3.8.2 Uji Hipotesis.....	78
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>86</b>
4.1. Hasil Penelitian .....	86
4.2. Temuan Penelitian.....	112
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian .....	112
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>117</b>
5.1. Kesimpulan .....	117
5.2. Implikasi.....	117
5.3. Saran.....	120
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>121</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>122</b>

