

## **ABSTRAK**

**FRETTY LUMBANRAJA. Pengembangan Media Vidio Animasi *Powtoon* Pada Materi Pecahan Di Kelas Iv SDN 101776 Sampali T.A. 2022/2023. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan 2023.**

Tujuan penelitian ini yaitu (1). untuk menghasilkan media pembelajaran berbasis aplikasi *powtoon* pada pembelajaran Matematika Pecahan dikelas IV SDN 101776 Sampali T.A 2022/2023, (2). Mengetahui apakah produk media pembelajaran berbasis aplikasi *powtoon* layak digunakan pada pembelajaran Matematika materi Pecahan Dikelas IV SDN 101776 Sampali T.A 2022/2023 dan (3). Mengetahui keefektifan penggunaan media pembelajaran berbasis aplikasi *powtoon* pada pembelajaran matematika materi pecahan dikelas IV SDN 101776 Sampali.

**Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Vidio Animasi, Aplikasi *Powtoon*.**



## ABSTRACT

**FRETTY LUMBANRAJA. Development of Powtoon Animation Video Media. On Fraction Material in Class IV SDN 101776 Sampali T.A. 2022/2023.**

Faculty of Education, Medan State University 2023 Research purposes. this is (1). to produce media. powtoon application-based learning in Mathematics learning. Fractions in class IV SDN 101776 Sampali T.A 2022/2023, (2). To find out whether learning media products based on the Powtoon application are suitable for use in learning Mathematics material on Fractions in Class IV SDN 101776 Sampali FY 2022/2023 and (3) Knowing the effectiveness of using learning media based on the Powtoon application in learning mathematics material on fractions in Class IV SDN 101776 Sampali.

**Keywords: Development, Learning Media, Animation Video, Powtoon Application.**

