

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, L., & Anisa, C. (2020). Pengembangan Media Monopoli Tematik Berbasis Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Two Stay Two Stray Pada Tema Indahnya Keberagaman di Negeriku untuk Siswa Kelas IV SDN 104204 Sambirejo Timur. *SEJ (School Education Journal)*, 132.
- Asrorah, H. &. (2018). *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Basri, H. (2015). *Paradigma Baru Sistem Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia.
- Daryanto. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung: Yrama Widya.
- Elfiani, Y., & Sitohang, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Tema 8 Subtema 1 Kelas IV SDN 050745 Pangkalan Brandan T.A 2020/2021. *ESJ (Elementary School Journal)*, 354.
- Fadhli, M. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 24-29.
- Gandamana, A., & Nst, S. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Fun Thinkers Book Berbasis Scientific Pada Tema 4 Berbagai Pekerjaan Subtema 1 Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Di SDN 060912 Medan Denai T.A 2020/2021. *Keluarga Sehat Sejahtera*, 36.
- Gunawan, I. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif Teori dan Praktik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamid, M. d. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hasan, M. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media.
- Majid, A. (2014). *Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Interes Media.
- Maswan & Muslimin. (2017). *Teknologi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Melinda, Vannisa Avina, dkk. (2017). *Pengembangan Media Video Pembelajaran IPS Berbasis Virtual Field Trip (VTF) Pada Kelas V SDNU Kraton-Kencong*. Volume 3, Nomor 2. April 2017.
- Miftah, M. (2013). Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *KWANGSAN*, 1(2) .
- Mulyatiningsih, E. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Mursyadat, I. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Scribe Untuk Peningkatan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Sosiologi Kelas X MAN Bangil. *Skripsi, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Malang*, 42.
- Namiroh, S. d. (2022). Pengembangan Media Audio Visual Bahasa Indonesia Berbasis HOT. *Primary Education*, 1-11.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 86-100.
- Pebriana, P. (2017). Peningkatan Proses Pembelajaran Tematik dengan Model Kooperatif Tipe TGT di Kelas III SD Negeri 18 Langgini Bangkinang. *Basicedu*, 56.
- Putri, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Tema 9 Subtema 2 Siswa Kelas V SDIT Almadinah Dumai. *Skripsi Universitas Islam Riau*, 1-101.
- Rusman. (2012). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, &. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Suryani, D. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Yaumi, M. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia.
- Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. *Seminar Nasional Pendidikan*, 234.