

DAFTAR PUSTAKA

- Andani, D. T., & Yulian, M. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Electronic Book Menggunakan Software Kvisoft *Flipbook* Pada Materi Hukum Dasar Kimia di SMA Negeri 1 Pantou Reu Aceh Barat. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 2(1), 1–6. <https://doi.org/10.24815/jipi.v2i1.10730>
- Anori, S., & Putra, A. (2013). Pengaruh Penggunaan Buku Ajar Elektronik Dalam Model Pembelajaran Langsung Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X Sman 1 Lubuk Alung. *Pillar of Physics Education*, 1(April), 104–111.
- Bahtiar Afwan, Nunuk Suryani, Deny Tri Ardianto. (2020) *The Development of Digital Flipbook Media Based on the 5 Hours Battle of Kalianda upon High School History Materials* Budapest International Research and Critics Institute-Journal (BIRCI-Journal) Volume 3, No 2, May 2020, Page: 1003-1012. e-ISSN: 2615-3076(Online), p-ISSN: 2615-1715(Print)
- Borg, W. R. and M. D. G. (1989). *Educational Research: An Introduction. Fifth Edition*. Longman.
- Dahar, R. W. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Penerbit Erlangga.
- Doering, T., Pereira, L., & Kuechler, L. (2012). The Use of E-Textbooks in Higher Education : A Case Study. *E-Leader Berlin 2012, June 2012*.
- Emzir. (2012). *Metodologi Penelitian Kualitatif Analisis Data*. PT Raja Grafindo Persada.
- Eveline, Siregar . Hartini, N. (2011). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Ghalia Indonesia.
- Fadillah, M. (2014). *Implementasi Kurikulum 2013 Dalam Pembelajaran*. Ar-ruz Media.
- Fajrul Falah, Sifak Indana, & Tukiran. (2021). Validity and Practically of Learning Resources *Flipbook* Identification of Basidiomycota Mushrooms for Senior High School Students. *IJORER : International Journal of Recent Educational Research*, 2(6), 709-720. <https://doi.org/10.46245/ijorer.v2i6.174>
- Hamdani. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Pustaka Setia.
- Hardiansyah, D. (2016). Pengembangan media flash *flipbook* dalam pembelajaran perakitan komputer untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas X TKJ SMK Negeri 7 *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/download/17420/15848>
- Haryanto, H., Asrial, A., & Ernawati, M. D. W. (2020). E-Worksheet for Science Processing Skills Using Kvisoft *Flipbook*. *International Journal of Online and Biomedical Engineering (iJOE)*, 16(03), pp. 46–59. <https://doi.org/10.3991/ijoe.v16i03.12381>
- Haryanti, F., & Saputro, B. A. (2016). Pengembangan Modul Matematika

Berbasis Discovery Learning Berbantuan *Flipbook* Maker Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Segitiga. *KALAMATIKA Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(2), 147. <https://doi.org/10.22236/kalamatika.vol1no2.2016pp147-161>

- Hasanah, A. (2012). *Pengembangan Profesi Guru*. CV Pustaka Setia.
- Herawati, N. S., & Muhtadi, A. (2018). Developing Interactive Chemistry E-Modul For The Second Grade Students of Senior High School. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(2), 180–191.
- Hoesnan. (2014). *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Ghalia Indonesia.
- Ihsan, M. (2014). *Proses Belajar Mengajar*. PT Bumi Aksara.
- Illahi, M. . (2012). *Pembelajaran Discovery Strategy dan Mental Vocational Skill*. Diva Press.
- Kurniasih; Sani. (2014). *Strategi – Strategi Pembelajaran*. Alfabeta.
- Lestari, I. (2013). *Pengembangan bahan ajar berbasis kompetensi (sesuai dengan kurikulum tingkat satuan pendidikan) (VII)*. Akademia Permata.
- Mahmud; Ajat Sudrajat; Shofia Rija. (2019). PENGEMBANGAN BUKU AJAR KIMIA SMA/MA KELAS XI SEMESTER II DALAM UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR DAN MENUMBUHKEMBANGKAN KARAKTER SISWA. *Skripsi*, 73–82.
- Majid, A. (2009). *Perencanaan pembelajaran : mengembangkan standar kompetensi guru*. PT Remaja Rosdakarya.
- Mardapi, D. (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes*. Mitra Cendikia Offset.
- Mulyadi, D., Wahyuni, S., & Handayani, R. (2016). Pengembangan Media Flash *Flipbook* Untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran Ipa Di Smp. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 4(4), 296-301–301.
- Mulyaningsih, N. N., & Saraswati, D. L. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft *Flipbook* Maker. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 5(1), 25. <https://doi.org/10.24127/jpf.v5i1.741>
- Munthe, B. (2009). *Desain Pembelajaran*. Al-Hanan Pustaka.
- Neuman, W. L. (2003). *Social research methods: Qualitative and quantitative approaches*. Allyn and Bacon.
- Nunuk, S. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. PT Remaja Rosdakarya.
- Nurdin, A. (2016). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Raja Grafindo.

- Oktaviara, R. A., & Pahlevi, T. (2019). Pengembangan E-modul Berbantuan Kvisoft *Flipbook* Maker Berbasis Pendekatan Saintifik pada Materi Menerapkan Pengoperasian Aplikasi Pengolah Kata Kelas X OTKP 3 SMKN 2 Blitar Rhesta Ayu Oktaviara Triesninda Pahlevi. *Jurnal Pendidikan Perkantoran*, 07(03), 60–65.
- Permendikbud No 22 Tahun 2016. (2019). *Standart Proses Pendidikan Dasar Menengah*. 53(9), 1689–1699.
- Prastowo, A. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan ajar Inovatif Menciptakan Metode Pembelajaran Yang menarik dan Menyenangkan*. Diva Press.
- Putra, K. W. B., Wirawan, I. M. A., & Pradnyana, G. A. (2017). Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran Discovery Learning Pada Mata Pelajaran “Sistem Komputer” Untuk Siswa Kelas X Multimedia Smk Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 14(1). <https://doi.org/10.23887/jptk.v14i1.9880>
- Putra, N. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif Pendidikan*. PT Raja Grafindo Persada.
- Ramdayana. (2013). *Media Pembelajaran Dengan Menggunakan Media Flipbook (Kvisoft Flipbook Maker Pro) Sub Materi Atmosfer. 1*.
- Rasiman. (2014). *Efektivitas Resource- Based Learning Berbantuan*. 1(September).
- Roestiyah. (2001). *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta.
- Rusnilawati, R., & Gustiana, E. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik (Bae) Berbantuan *Flipbook* Berbasis Keterampilan Pemecahan Masalah Dengan Pendekatan Ctl Pada Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 4(2), 190–201. <https://doi.org/10.23917/ppd.v4i2.5450>
- Sa’ud, A. (2012). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya.
- Sadiman, A. (2014). *Media Pendidikan*. PT Raja Grafindo Persada.
- Seel, B. (1995). Classification Theory, Taxonomic Issues, and the 1994 Definition of Instructional Technology. *He Annual Meeting of the Association for Educational Communications and Technology, Educational Communications and Technology*, 150. <chrome-extension://efaidnbnmnibpcjpcglclefindmkaj/viewer.html?pdfurl=https%3A%2F%2Ffiles.eric.ed.gov%2Ffulltext%2FED378948.pdf&clen=817026>
- Sudjana, N. (2005). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Sinar Baru Algensido Offset.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta.
- Sukmadinata, S. (2005). *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. PT Rosda Karya.
- Suparman, A. (2015). *Desain Instruksional* (Novietha I. Sallama (ed.); keempat). Penerbit Erlangga.
- Suprijono, A. (2009). . *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Pustaka Pelajar.
- Wahyudi, A. (2011). *Penelitian Pendidikan*.
- Waller, Vaughan and Wilson, J. (2015). A Definition for E-Learning” in Newsletter of Open and Distance Learning Quality Control. *Open & Distance Learning Quality Council, 1*(distance learning), 15.
- Wibowo, E., & Pratiwi, D. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft *Flipbook* Maker Materi Himpunan. *Desimal: Jurnal Matematika, 1*(2), 147. <https://doi.org/10.24042/djm.v1i2.2279>
- Zulkifli, Z., & Royes, N. (2018). Profesionalisme Guru Dalam Mengembangkan Materi Ajar Bahasa Arab di MIN 1 Palembang. *JIP: Jurnal Ilmiah PGMI, 3*(2), 120–133. <https://doi.org/10.19109/jip.v3i2.1646>
- Zuriah, N. (2016). *Metodologi penelitian sosial dan pendidikan : Teori - aplikasi*. Bumi Aksara.

