

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Muhammad, dkk. (2013). *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang: Sultan Agung Press.
- AH Sanaky, Hujair. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara.
- Ahmad Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Alessi & Trollip. (2001). *Multimedia for learning: Methods and development*. Massachusetts: A Pearson Education.
- Amri, M. F. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning (PBL) Menggunakan Macromedia Flash 8 pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif Siswa Kelas X Teknik Kendaraan Ringan Otomotif SMK Negeri 5 Medan. *Tesis*. Medan.
- Anggra. (2008). *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta: Gava Media
- Ardiansyah, N. (2015). *Macromedia Flash 8*. Sekadu: STKIP PGRI Pontianak.
- Arief Sadiman, dkk. (2017). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada
- Ariesto H. Sutopo. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Ariesto Hadi Sutopo. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Astutik, Dwi. (2006). *Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8*. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Azhar Arsyad. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Bambang Warsita. (2016). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Basuki Wibawa & Farida Mukti. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung: CV Maulana.

- Bloom, Benjamin S. (1956). *Taxonomy of Educational Objectives: The Classification of Educational Goals, Handbook I Cognitive Domain*. New York: Longmans, Green and Co.
- Borg, W.R. & Gall, M.D. Gall. (1983). *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman.
- Brown, H. (2007). *Teaching by Principles: An Interactive Approach to Language Pedagogy (3rd ed.)*. London: Pearson Education.
- Chaer, Abdul. (2003). *Linguistik Umum*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Darmawan, D. (2012). *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2004). *Kurikulum Pendidikan Dasar*. Jakarta: Kemdikbud.
- Ellis, R. (1986). *Understanding Second Language Acquisition*. Oxford University Press.
- Fariyah, Dkk. (2022). *Development of Interactive E-Books for Production Unit Courses by Implementing a Hybrid Learning System. International Journal of Educational Research and Social Sciences*, 2443-2440
- Gagne, R.M., Briggs, L. J., Wager, W. W. (1992). *Principle of instructional design (4th ed)*. Orlando: Harcourt Brace College Publishers.
- Gagne, Robert, M. (1985). *The Condition of Learning and Theory of Instruction: fourth edition*. New York : CBS College Publishing
- Gagne. (2008). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka.
- Gerlach dan Elly. (2007). *Media*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Hamalik, Oemar. (2011). *Proses Belajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hamalik. (2018). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamzah B. Uno, (2017). *Teori Motivasi dan Pengukurannya (Analisis di bidang pendidikan)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hamzah, Nina Lamatenggo. (2018). *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Heinich, R., et. al. (2002). *Instructional Media and Technologies for Learning*. New Jersey: Prentice Hall, Englewood Cliffs.

- Heinich, Robert, et al. (1999). *Instructional Media and Technology for Learning*. New Jersey: Prentice Hall.
- Heinich,R.,Molenda,M,dan Russel,J.(2005).*Instructional Technology and Media of Learning*.New Jersey: Meril Prentice Hall.
- Herman Dwi Surjono. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*.Yogyakarta UNY Pers.
- I M. Resa Krisnayudha , A. Adiarta , N. Santiyadnya (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Autoplay Dalam Materi Menerapkan Elektronika Dasar Pada MataPelajaran Sistem Komputerdi SMK Negeri 1 Tejakula..*Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*,23-30
- Jihan Hidayah Putri, Edi Syahputra, Mulyono.(2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flashdengan Menggunakan Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Dan Motivasi Belajar Siswa.*Paradikma Jurnal Matematika*,1-11
- John, D Latuheru. (1998). *Media Pengajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud.
- Kunandar.(2013). *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta: PT RAJA GRAFINDO PERSADA.
- Kusrianto, A. (2016). *Macromedia Flash 8*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Latuheru, J.D. (2015).*Media Pembelajaran dalam Proses Belajar-Mengajar Kini*. Ujung Pandang: Penerbit IKIP Ujung Pandang.
- Levie, W. H. and Lentz, R. (1982). Effects of text illustrations: a review of research.*Educational Communication and Technology Journal*, 30: 195-232.
- Lyons,John.(1981).*Language and Linguistics*.Cambridge:Cambridge University Press
- Maksan,Marjusman.(1993).*Psikolinguistik*.Padang: IKIP Press
- Mashudi, Toha. (2007). *Pembelajaran di SD*. Malang: Universitas Negeri Malang
- Munir. (2015).*MultimediaKonsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Munir.(2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta

- Munir.(2015). *Pembelajaran Jarak Jauh*. Bandung: Alfabeta
- Munir.(2018). *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Piaget J. (1985). *Equilibration of Cognitive Structure*. Chicago: University of Chicago Press.
- Purwanto.(2011). *Evaluasi Hasil Belajar*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rogers, Everett M. (1986).*Communication Technology: The New Media in Society*.London : The Free Press.
- Rusman, Deni Kurniawan dan Cipi Riyana. (2015). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: RajaGrafindo Persada
- Rusman, dkk (2011) *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta:Rajawali Pers. PT. Raja Grafindo Persada
- Rusman.(2015).*Pembelajaran Tematik Terpadu Teori, Praktik dan Penilaian*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sagala,Syaiful.(2011).*Konsep dan Makna Pembelajaran*.Bandung:Alfabeta
- Sanaky,A. H. (2016). *Media Pembelajaran Interaktif-inovatif*. Yogyakarta:Kaukuba Dipantara
- Selwyn, Neil. (2011).*Education and Technology: Key Issues and Debates*. New York: Continuum.
- Sigit. (2008), Pengembangan Pembelajaran dengan Menggunakan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran yang Berkualitas. *Laporan Karya Tulis Ilmiah*, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- Slameto.(2016). *Belajar & Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya Cetakan Keenam*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sri Anitah. (2015). *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai.(2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono.(2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sukmadinata,Nana Syaodih. (2008).*Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung:PT Remaja Rosdakarya

- Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif; Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sutami, Hermina. (2007). *Kekhasan Pengajaran Bahasa Mandarin di Indonesia*. Depok: Universitas Indonesia
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2016). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Syaiful Bahri Djamarah. (2016). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Vaughan, T. (2014). *Multimedia: making it work. (terjemahan Theresia AriePrabawati & Agnes Heni Triyuliana)*. Yogyakarta: Andi.
- Vaughan, Tay. (2011). *Multimedia: Making It Work. 8th Edition*. New York: McGraw-Hill.
- Wahyu Maria Helena, Bambang Yilianto. (2019). Media Interaktif untuk Pembelajaran Bahasa Mandarin pada SDK Santa Theresia 1 Surabaya. *Prosiding Seminar Nasional Linguistik dan Sastra (SEMANTIKS)*, 530-542
- Zulfa, Indana. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Kelas X Multimedia SMK Islam Al Amin Bonang Demak. *Journal of Informatics Education*, 26-31.