

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	iv
ABSTRAK BAHASA INGGRIS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR DIAGRAM	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Kajian Teoritis	8
2.1.1 Hasil Belajar Siswa	8
2.1.2 Hakikat Media Pembelajaran	8
2.1.3 Multimedia Interaktif	15
2.1.4 Aplikasi Smart Apps Creator	18
2.1.5 Pembelajaran Tematik	21
2.2 Penelitian Yang Relevan	24
2.3 Kerangka Berpikir	25

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	28
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	28
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	29
3.4.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	29
3.4.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>).....	31
3.4.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	32
3.4.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	32
3.4.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	32
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	33
3.5.1 Wawancara.....	33
3.5.2 Tes.....	33
3.5.3 Dokumentasi	34
3.5.4 Angket (Kuesioner).....	34
3.5 Instrumen Penelitian	35
3.6.1 Pedoman Wawancara	35
3.6.2 Pedoman Angket	35
3.6.3 Instrumen Tes.....	39
3.6 Teknik Analisis Data.....	41
3.7.1 Analisis Kelayakan.....	41
3.7.2 Analisis Kepraktisan	43
3.7.3 Analisis Keefektifan.....	44
3.7 Jadwal Penelitian.....	47

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	48
4.1.1 Tahap <i>Analysis</i> (<i>Analisis</i>)	48
4.1.2 Tahap <i>Design</i> (<i>Desain</i>).....	53
4.1.3 Tahap <i>Development</i> (<i>Pengembangan</i>)	54
4.1.4 Tahap <i>Implementation</i> (<i>Implementasi</i>)	73
4.1.5 Tahap <i>Evaluation</i> (<i>Evaluasi</i>).....	83

4.2 Pembahasan.....	83
4.2.1 Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator	83
4.2.2 Kelayakan Media Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator.....	85
4.2.3 Kepraktisan Media Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator	87
4.2.4 Hasil Penerapan Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Apps Creator Pada Tema 4 Subtema 1 Pembelajaran 1 di SD Methodist 9	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN.....	95
RIWAYAT HIDUP.....	137

