

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	10
1.3. Pembatasan Masalah	11
1.4. Rumusan Masalah.....	11
1.5. Tujuan Penelitian	12
1.6. Manfaat Penelitian	12
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	 14
2.1. Kajian Teoritis	14
2.1.1. Hakikat Hasil Belajar Dasar Listrik dan Elektronika	14
2.1.2. <i>Project Based Learning</i>	17
2.1.3. Media Pembelajaran.....	26
2.1.4. Multimedia Interaktif	32
2.1.5. Model Pengembangan Media	40
2.1.6. <i>Adobe Flash</i>	50
2.2. Penelitian Relevan	52
2.3. Kerangka Berpikir.....	53
2.4. Rumusan Hipotesis	55

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	56
3.1. Jenis Penelitian.....	56
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	56
3.3. Populasi dan Subjek Penelitian.....	57
3.4. Prosedur Penelitian	57
3.4.1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	58
3.4.2. Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	59
3.4.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	64
3.4.4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	65
3.4.5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	66
3.5. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	66
3.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....	66
3.5.2. Instrumen Pengumpulan Data.....	68
3.6. Teknik Analisis Data.....	77
3.6.1. Analisis Data Validasi Ahli	77
3.6.2. Analisis Butir Soal	79
3.6.3. Analisis Data Uji Efektivitas Produk	82
3.7. Uji Hipotesis Penelitian	84
3.7.1. Uji Hipotesis Kelayakan	84
3.7.2. Uji Hipotesis Keefektifan Produk	85
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	89
4.1. Hasil Penelitian	89
4.1.1. Proses Pengembangan Produk	89
4.1.2. Kelayakan Pengembangan Produk.....	95
4.1.3. Keefektifan Pengembangan Produk.....	118
4.2. Temuan Penelitian	133
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian	134

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	143
5.1. Kesimpulan	143
5.2. Implikasi	143
5.3. Saran	144
DAFTAR PUSTAKA	146