

DAFTAR PUSTAKA

- Adisel, & Pranansa, A. G. (2020). Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Sistem Manajemen Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid 19. *Journal Of Administration and Educational Management (ALIGNMENT)*, 3(1), 1–10. <https://doi.org/https://doi.org/10.31539/alignment.v3i1.1291>
- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(1), 62–78. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/download/18403/14752>
- Ajim, N. (2018). *Indahnya Hidup dalam Keberagaman*. Mirbae. <https://www.mikirbae.com/2018/02/indahya-hidup-dalam-keanekaragaman.html>
- Amalia, N. (2022). Pengembangan Majalah Pembelajaran Biologi Materi Ekosistem Berbasis Potensi Lokal Di Kawasan Wisata Taman Mangrove Desa Bontolebang Untuk Peserta Didik Kelas VII SMP Negeri 18 Kepulauan Selayar. In *Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar*. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan* (R. Damayanti (ed.); 3rd ed.). PT Bumi Aksara.
- Bilqis, H. (2022). *Contoh Poster Selamatkan Alam Sekitar - Jagalah Bumi Kita Dan Stop Global Warming Keep Calm And Otosection*. <https://industritahu.blogspot.com/2022/06/contoh-poster-selamatkan-alam-sekitar.html>
- Clipartbest. (2013). *Gambar Kartun Koki Atau Chef*. <http://www.clipartbest.com/gambar-kartun-koki-atau-chef>
- Destiana. (2019). Pengaruh Teknologi Informasi Berbasis Android (Smartphone) Dalam Pendidikan Industry 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 190–197.
- Eprinita, S. (2019). *Mengapa Bermain Itu Penting?* <https://www.dfunstation.com/blog/read/dunia-anak/106/mengapa-bermain-itu-penting>
- Evitasari. (2023). *Gotong Royong*. <https://guruakuntansi.co.id/gotong-royong/>
- Fadila, A. R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Adobe Flash Professional CS 6 Untuk Mengakomodir Gaya Belajar Siswa. In *Carbohydrate Polymers*. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel.

- Fitriana, N. A. (2019). *Desain Dan Uji Coba Bahan Ajar E-Magazine Dengan Pendekatan Sel (Social Emotional Learning) Menggunakan Software Kvisoft Flipbook Pada Materi Asam Dan Basa* (Vol. 8, Issue 5). UIN Suska Riau.
- Guru Mandiri. (2022). *SBdP Nada, Istilah Nada, Tangga Nada, dan Interval Nada*. <https://youtu.be/UNzJkv9aXg%0A>.
- Hayati, F., Neviyarni, & Irdamurni. (2021). Karakteristik Perkembangan Siswa Sekolah Dasar : Sebuah Kajian Literatur. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1809–1815. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/1181>.
- Huda, I. A. (2020). Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Terhadap Kualitas Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 2(1), 121–125.
- ID, L. (n.d.). *Arti Kata Pengembangan di Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. Indah. (2017). *Bernyanyi Salah Satu Media Pendidikan Karakter Anak*. <https://indahpgsd15120372.blogspot.com/2017/12/bernyanyi-salah-satu-media-pendidikan.html>.
- Kejarcita. (2022). *Interaksi Manusia dengan Lingkungan IPS SD*. <https://youtu.be/AcczfLYMfdg>
- Kisiunsil. (2013). *Makan dan Minum Sambil Berdiri? Bolehkah?* <http://ldkkisi-unsil.blogspot.com/2013/03/makan-dan-minum-sambil-berdiri-bolehkah.html>.
- Kosasih, E. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar* (B. S. Fatmawati (ed.)). PT Bumi Aksara.
- Lase, D. (2019). Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Sundermann*, 1, 28–43. <https://jurnal.sttsundermann.ac.id>.
- Limbong, M. (2020). Pertumbuhan dan Perkembangan Peserta Didik. In M. Mamesah (Ed.), *Book* (Vol. 53, Issue 9). UKI Press.
- Literasi Edukatif. (2021). *Apa Bedanya Iklan Media Cetak dan Iklan Media Elektronik? Dan Bagaimana Cara Membuat Iklan Menarik?*.
- Litra. (2021). *Nina Bobo- Lagu Anak Indonesia Versi Animasi Mp4 : Lagu anak indonesia*. <https://vernipoll.blogspot.com/2021/01/nina-bobo-lagu-anak-indonesia-versi.html>.
- LP2M Universitas Medan Area. (2022). *Mengenal Flipbook - Apa Itu Manfaat dan Keunggulannya*. Universitas Medan Area. <https://lp2m.uma.ac.id/2022/09/30/mengenal-flipbook-apa-itu-manfaat-dan-keunggulannya/>.

- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Ayu Amalia, D., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2020). Analisis Bahan Ajar. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 311–326. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>.
- Mailani, E., Setiawati, N. A., Surya, E., & Armanto, D. (2022). Implementasi Realistics Mathematic Education dalam Meningkatkan Keterampilan Berfikir Tingkat Tinggi/HOTS pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal BASICEDU*, 4, 6813–6821. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.2855>.
- Maydiantoro, A. (2019). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Sakai Sambayan*, 1–8.
- Muhidin, A., & Al Faruq, U. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Di Perguruan Tinggi. In S. Doriza (Ed.), *UNPAM Press* (1st ed.). UNPAM PRESS. <https://suberia.wordpress.com/2010/06/26/pedoman-pengembangan-bahan-ajar/>.
- Mutia. (2021). Characteristics Of Children Age Of Basic Education. *FITRAH*, 3(1), 114–131.
- Naemah, Z., Fadhila, R., & Siregar, V. V. (2021). Membentuk Karakter Peserta Didik Melalui Pembelajaran IPS Di MI Tarbiyatus Shiblyan. *SEJ (School Education Journal)*, 11(3), 242–249.
- Nanjing, A. A. (2016). 3 Langkah Hentikan Sakit Perut. <https://akupunkturakupresurnanjing.blogspot.com/2016/09/3-langkah-hentikan-sakit-perut.html>.
- Nasution, Y., Sitohang, R., & Khairunisa. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Problem Based Learning Terintegrasi Lingkungan Hidup Pada Mata Kuliah Konsep Dasar IPS Sekolah Dasar. *School Education Journal Pgsd Fip Unimed*, 12(3), 204–2013. <https://doi.org/https://doi.org/10.24114/sejpgsd.v12i3.40748>.
- Nursafitri, U. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Menggunakan Aplikasi Flipbook Creator Pada Materi Pembelajaran SEL Di Kelas XI/MIA. In *Universitas Muhammadiyah Makassar*. Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Nuryasana, E., & Desiningrum, N. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Strategi Belajar Mengajar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(5), 967–974.
- Pramono, S. (2014). *Panduan Evaluasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Diva Press. Pratiwi, M. D. M. (2022). *Pengembangan E-Booklet Interaktif Menggunakan Flip PDF Corporate Pada Materi Bakteri Kelas X SMA*. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.

- Rahmawati, N. (2020). Pengembangan Majalah Pembelajaran Pada Materi Sistem Pernapasan Untuk Sekolah Menengah Pertama [University of Sultan Thaha Saifuddin Jambi]. In *State Islamic University of Sultan Thaha Saifuddin Jambi*. <https://doi.org/10.1016/j.jnc.2020.125798> <https://doi.org/10.1016/j.smr.2020.02.002> <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/810049> <http://doi.wiley.com/10.1002/anie.197505391> <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205> <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205>
- Rustandi, A., & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>.
- Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2020). *Metode Penelitian R & D (Research and Development) Kajian Teoritis dan Aplikatif* (A. R. Abdullah (ed.); 1st ed.). Literasi Nusantara.
- Safitri, S. N., Churiah, M., Arief, M., & Zen, F. (2021). Pengembangan E-Modul Berdasarkan Aplikasi PDF Flipbook Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis dan Kemampuan Belajar Mandiri Peserta Didik. *Jurnal Ekonomi, Bisnis Dan Pendidikan*, 1(6), 589–599. <https://doi.org/10.17977/um066v1i62021p589-599> Pengembangan.
- Sanjaya, W. (2013). *Penelitian Pendidikan | Jenis, Metode, dan Prosedur* (1st ed.). Prenadamedia Group.
- Saodah, Amini, Q., Rizkyah, K., Nuralviah, S., & Urfany, N. (2020). Pengaruh Globalisasi Terhadap Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*, 2(3), 375–385. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa>.
- Sari, N. (2017). *Iklan Layanan Masyarakat Animasi “Akibat Jajan Sembarangan.”*
- Savitri, I. A. (2019). Pengembangan Majalah Elektronik Berbasis Literasi Matematika Untuk Siswa SMP Kelas VII. In *Repository UIN Raden Intan Lampung*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Septiani, Y. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Mata Pelajaran IPA Untuk Peserta Didik Kelas VIII Di SMP Negeri 14 Bandar Lampung. In *Ayan* (Vol. 8, Issue 5). Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Septianti, N., & Afiani, R. (2020). Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar di SDN Cikokol 2. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 2(1), 7–17. <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v2i1.611>.
- Setiawan, H. R., Rakhmadi, A. J., & Raisal, A. Y. (2021). Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan Addie. *Jurnal Kumparan Fisika*, 4(2), 112–119.

<https://doi.org/https://doi.org/10.33369/jkf.4.2.112-119>.

- Sidik, M. (2019). Perancangan dan Pengembangan E-commerce dengan Metode Research and Development. *Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas (JTIUST)*, 4(1), 99–107.
- Simanjuntak, S., Sihombing, R. M., & Karo-karo, D. (2021). Hubungan Interaksi Sosial Dengan Hasil Belajar Tema 8 Subtema 1 Lingkungan Tempat Tinggalku Kelas IV SD Negeri 17 Tomok. *Elementary School Journal PGSD FIP UNIMED*, 11(4), 383–392.
- Simanjuntak, S., & Sitohang, R. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Mbs Berbasis Hots Dalam Meningkatkan Keterampilan 4C Mahasiswa Melaksanakan Kegiatan PLP II Di Sekolah Dasar. *School Education Journal Pgsd Fip Unimed*, 12 (4), 346–355. <https://doi.org/https://doi.org/10.24114/sejpgsd.v12i4.40881>.
- Siregar, F. S., Siregar, A., & Tarigan, D. (2021). Pengembangan Bahan Ajar E-Book Berbasis Kooperatif-Stad Pada Mata Kuliah Penjas SD Untuk Mahasiswa PGSD FIP UNIMED. *ESJ (Elementary School Journal)*, 11(4), 344–351.
- Sonia, N., Kesumawati, N., & Sulmilasari, N. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Discovery Learning Pada Pembelajaran Tematik Tema 6 Subtema 1 Hewan Di Sekitar Ku Sd Kelas II. *School Education Journal PGSD FIP UNIMED*, 11(4), 303–312. <https://doi.org/10.24114/sejpgsd.v11i4.29154>.
- Sudah Kuduga. (2018). *Animasi Iklan Layanan Masyarakat Satu Indonesia Bhineka Tunggal Ika*. <https://youtu.be/xqeN3CqfNA>.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan pengembangan (Research and Development) Untuk Bidang Pendidikan, Manajemen, Sosial, dan Teknik/Sugiyono* (1st ed.). Alfabeta.
- Susilawati, F. W. A. (2017). *Makanan Sehat : Buku Guru/Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, kemendikbud.
- Tampubolon, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Tema 7 Subtema 2 Siswa Kelas IV SD Negeri 030355 Parratusan Tahun Ajaran 2021/2022*.
- Waraulia, A. M. (2020). Bahan Ajar Teori dan Prosedur Penyusunan. In D. Puspitasari (Ed.), *UNIPMA Press*. UNIPMA Press.
- Wening, T. (2019). *Makan Pedas Membuat Berkeringat, Apakah Bisa Membakar Kalori?* <https://bobo.grid.id/read/081713673/makan-pedas-membuat-berkeringat-apakah-bisa-membakar-kalori?page=all>.

Widoyoko, E. P. (2014). *Penilaian Hasil Pembelajaran di Sekolah* (1st ed.). Pustaka Pelajar. <https://www.belbuk.com/penilaian-hasil-pembelajaran-di-sekolah-p-38514.html>.

Yaumi, M. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran* (S. F. S. Sirate (ed.); 1st ed.). Prenadamedia Group.



THE
Character Building
UNIVERSITY