

SOMMAIRE

RÉSUMÉ	i
ABSTRAK	ii
REMERCIEMENTS	iii
SOMMAIRE	v
LISTE DES TABLEAUX	vii
LISTE DES IMAGES	viii
LISTES DES SCHÉMAS	ix
LISTE DES ANNEXES	x
CHAPITRE I INTRODUCTION	1
A. États des Lieux	1
B. Identification des Problèmes	7
C. Limitation des Problèmes.....	7
D. Formulation des Problèmes.....	7
E. But de la Recherche	8
F. Avantages de la Recherche	8
CHAPITRE II RECOURS AUX THÉORIQUES	10
A. Apprentissage des Langues Étrangère	10
B. Média d'apprentissage	12
C. Média Mini Book Digital	17
D. Matériel d'Histoire de Fable	20
E. Compréhension des Écrits.....	22
F. L'application Canva.....	24
G. Recherche Précédente	25
H. Plan de Concept.....	27
CHAPITRE III MÉTHODOLOGI DE LA RECHERCHE	30
A. Lieu et Temps de la Recherche	30
B. Methode de la Recherche	30
C. Procédure de la Recherche	31

D. Techniques de Collecte des Données	36
E. Instrument de Recherche	37
F. Techniques d'Analyse des Données	38
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE	40
A. Processus de La Recherche et Le Développement	40
B. Résultats de Faisabilité de La Recherche.....	57
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION.....	59
A. Conclusion	59
B. Suggestion.....	60
BIBLIOGRAPHIE.....	62
SITOGRAFIE	65
ANNEXES	

