

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	1
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Kajian Teori	8
2.1.1 Hakikat Matematika	8
2.1.2 Hasil Belajar	9
2.1.3 Tujuan Hasil Belajar.....	12
2.1.4 Prinsip-Prinsip Hasil Belajar	13
2.1.5 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	14
2.1.6 Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL).....	16
2.1.7 Tujuan <i>Problem Based Learning</i>	18

2.1.8	Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	22
2.1.9	Media Pembelajaran	25
2.1.10	Media <i>Puzzle</i>	27
2.1.11	Materi Pecahaan	31
2.2	Penelitian Relevan	35
2.3	Kerangka Berpikir	38
2.2	Hipotesis Penelitian	41

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	42
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	42
3.2.1	Tempat Penelitian	42
3.2.2	Waktu Penelitian	42
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian	43
3.2.1	Populasi Penelitian	43
3.2.2	Sampel Penelitian	43
3.2.3	Sampling	44
3.4	Rancangan dan Prosedur Penelitian	44
3.2.4	Rancangan Penelitian	44
5.1.1	Prosedur Penelitian	45
3.5	Variable Penelitian	46
3.5.1	Variable Bebas	46
3.5.2	Variable Terikat	46
3.6	Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	47
3.6.1	Teknik Pengumpulan Data	47
3.6.2	Instrumen Penelitian	48
3.7	Uji Coba Instrumen Penelitian	50
3.7.1	Uji Validasi Instrumen	50
3.7.2	Uji Reabilitas	51
3.7.3	Uji Tingkat Kesukaran	52
3.7.4	Uji Daya Beda	53
3.8	Teknik Analisis Data	53
3.8.1	Uji Normalitas	54

3.8.2	Uji Homogenitas	54
3.8.3	Uji Hipotesis	55

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	4.1 Hasil Penelitian	56
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	74

BAB V KESIMPULAN

5.1	Kesimpulan	78
5.2	Saran	79

DAFTAR PUSTAKA	81
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	83
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	122
----------------------------	------------

