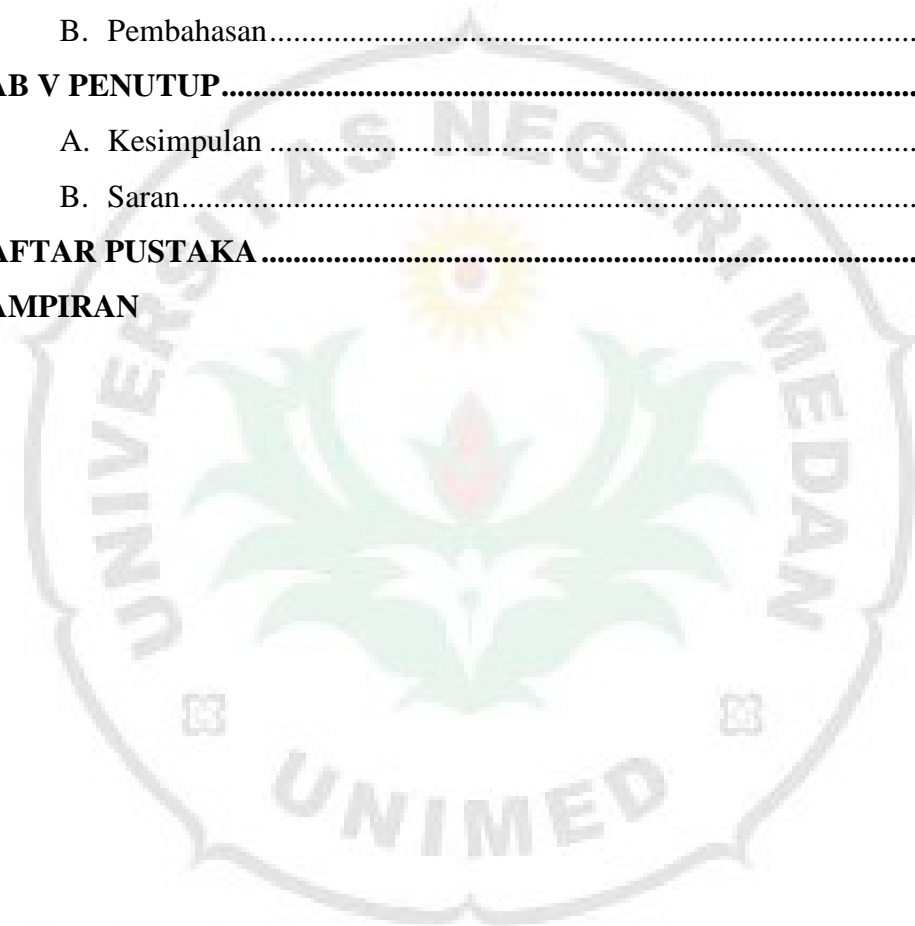


## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	7
C. Batasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah .....	9
E. Tujuan Penelitian .....	9
F. Manfaat Penelitian .....	10
<b>BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA KONSEPTUAL</b> .....	<b>11</b>
A. Landasan Teoritis .....	11
1. Pembelajaran .....	11
2. Model <i>Flipped Classroom</i> .....	13
3. Aplikasi <i>Edmodo</i> .....	16
4. Tari Sapu Tangan .....	17
5. Hasil Belajar .....	19
B. Penelitian Relevan.....	20
C. Kerangka Konseptual .....	23
D. Hipotesis.....	28
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>29</b>
A. Metode Penelitian.....	29
B. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	29
C. Populasi dan Sampel Penelitian .....	30
D. Variabel dan Defenisi Operasional .....	30
E. Teknik Pengumpulan Data.....	31
F. Instrumen Penelitian.....	32

G. Teknik Analisis Data.....	39
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>42</b>
A. Hasil Penelitian .....	42
B. Pembahasan.....	67
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>70</b>
A. Kesimpulan .....	70
B. Saran.....	71
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>72</b>
<b>LAMPIRAN</b>	



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY