

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORSINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	iv
ABSTRACT BAHASA INGGRIS	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Batasan Masalah	7
1.4. Rumusan Masalah.....	7
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	8
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	8
1.6.2 Manfaat Praktis.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kajian Teoritis	9
2.1.1. Belajar.....	9
2.1.2. Hasil Belajar	10
2.1.3. Model Pembelajaran	13
2.1.4. Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	14
2.1.5. Hakikat IPA	19
2.1.6. Perubahan Wujud Benda	22
2.1.6.1 Sifat- Sifat Benda	22

2.1.6.2	Macam-Macam Perubahan Wujud Benda	25
2.1.6.3	Penyebab Terjadinya Perubahan Wujud Pada Benda	26
2.1.6.4	Jenis-Jenis Perubahan Wujud Pada Benda.....	27
2.2.	Penelitian Relevan	31
2.3.	Kerangka Berpikir	34
2.4.	Hipotesis Tindakan	36
BAB III METODE PENELITIAN		
3.1.	Jenis Penelitian	37
3.2.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
3.3.	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	39
3.4.	Subjek dan Objek Penelitian.....	43
3.5.	Instrumen dan Teknik Pengambilan Data.....	43
3.6.	Teknik Analisis Data	47
3.7.	Indikator Keberhasilan.....	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	50
4.2	Pembahasan	74
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	78
5.2	Saran	78
DAFTAR PUSTAKA		80
LAMPIRAN.....		82
RIWAYAT HIDUP		147