

DAFTAR PUSTAKA

- Amri, S. Ahmadi, I. 2010. *Proses Pembelajaran Inovatif dan Kreatif Dalam Kelas*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Asyhar, Rayanda. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Anderson, L., W. & Krathwohl, D., R. (2001). Kerangka landasan untuk pembelajaran pengajaran dan asesmen. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Achuthan, K., & Murali, S. S. (2015). *A Comparative Study of Educational Laboratories from Cost & Learning Effectiveness Perspective BT - Software Engineering in Intelligent Systems* (R. Silhavy, R. Senkerik, Z. K. Oplatkova, Z. Prokopova, & P. Silhavy (eds.); pp. 143–153). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-319-18473-9_15
- Arista, F. S., & Kuswanto, H. (2018). Virtual physics laboratory application based on the Android smartphone to improve learning independence and conceptual understanding. *International Journal of Instruction*, 11(1), 1–16.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penilaian*. Rineka Cipta.
- Billah,arif ;dkk. 2018. Dalam jurnal : The Development Of Virtual Laboratory Learning Media For The Physical Optics Subject. Salatiga, e-ISSN: 2503-023X. DOI: [10.24042/jipfalbiruni.v7i2.2803](https://doi.org/10.24042/jipfalbiruni.v7i2.2803)
- Dick, Walker & Carey. Lou, Carey., James O. (2001). *The systematic design of Instruction (5th Ed)*. New York. Longman
- Dwiningsih, K., Sukamin, Muchlis, & Rahma, P. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Menggunakan Media Laboratorium Virtual Berdasarkan Paradigma Pembelajaran di Era Global. *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 06(02), 156–176.
<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.31800/jtp.kw.v6n2.p156--176>
- Dyrberg, N. R., Treusch, A. H., & Wiegand, C. (2016). Virtual Laboratories in Science Education: Students' Motivation and Experiences in Two Tertiary Biology Courses. *Journal of Biological Education*, 1–17.
<https://doi.org/10.1080/00219266.2016.1257498>

- Gall, D. Meredith., Borg., Walter R.(2003). *Education Research : an Introduction. (7th Edition)*. Allyn and Bacon.
- Griffin, Ricky W. 2016. *Management Eighth Edition Indian Adaption*. Bistantra.
- Gunawan, Harjono, A., Sahidu, H., & Herayanti, L. (2017). Virtual laboratory to improve students' problem-solving skills on electricity concept. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 6(2), 257–264.
- Heri Kurniawan. (2009). *Pengajaran Konsep Sistem Operasi Dengan Memanfaatkan Perangkat Lunak Mesin Virtual Dan Minix*. Jurnal ISSN: 1907-5022. SNATI. Yogyakarta
- Kelompok Penulis Buku pada direktorat pendidikan masyarakat, ditjen diklusepora – depdikbud. 1996. *Tata Kecantikan Rambut Tingkat Trampil*. Jakarta : PT.Carina Indah Utama.
- Kusumadewi, dkk; (1989) *Pelajaran Tata Kecantikan Rambut Tingkat Dasar*, Jakarta, Yayasan Insani.
- Kristian Ismail. (2010). *Perencanaan Virtual – Lab untuk Layanan E-learning di Daerah Pedesaan*. TELIMEK - Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia, STEI - Institute Teknologi Bandung.
- Lindiani. (2008). *Pengembangan Sumber Belajar*. [Http://www.sumsel.kemenag Go.id/file/dokumen/lindiani-pengembangan-sumber-belajar](http://www.sumsel.kemenag.go.id/file/dokumen/lindiani-pengembangan-sumber-belajar). Di Download 2 Februari 2022, jam 10.33 WIB.
- Puspita, Rani. (2008). *Sistem Informasi Aplikasi Virtual Lab Pada Laboratorium Sistem Informasi Universitas Gunadarma*. Proceeding, Seminar Ilmiah Nasional Komputer dan Sistem Intelijen (KOMMIT 2008) Auditorium Universitas Gunadarma, Depok, 20-21 Agustus 2008. ISSN : 1411-6286.
- Robbins, Stephen P. 2015. *Management Thirteenth Edition*. International Edition.