

AUSZUG

Marlata Sihombing. Matrikelnummer: 2183132023, Die Erstellung eines Lernmediums für die Grammatik mit Hilfe der Adobe Animate Software, Pädagogischen Titel (S1); Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Universitas Negeri Medan, 2023

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, ein Lernmedium für die Grammatik mit Hilfe der Adobe Animate Software zu erstellen. In dieser Untersuchung wird die deskriptive qualitative Methode angewendet. Diese Untersuchung wird in der Fakultät für Sprache und Kunst an der Staatlichen Universität von Medan durchgeführt wurde. Der Prozess der Erstellung des Lernmediums besteht aus der Erklärung der Phasen von Richey und Klein Theorie. Darunter sind: 1) die Planungsphase, 2) die Erstellungsphase, 3) die Evaluationsphase. Die Daten dieser Untersuchung sind Wörter, Sätze, die Verwendung von Präpositionen im Dativ, im Akkusativ, und Wechselp Präpositionen (Präpositionen mit Dativ oder Akkusativ). Die Datenquelle dieser Untersuchung sind Studio Express A2 und Grundstufen Grammatik für Deutsch als Fremdsprache und das Internet. Das Ergebnis dieser Untersuchung ist eine Anwendung, die auf Handys und Computer verwendet werden kann. Dieses Lernmedium besteht aus 38 Slide mit der Einführung, Lernziele, Materialien, Übungen, und Literaturverzeichnis. Dieses Lernmedium in Form von Anwendungen haben eine Kapazität von 9,50 MB. Das Lernmedium wurde von Materialexpertin und Medienexpertin bewertet. Die Ergebnisse der Bewertung zeigt, dass dieses Lernmediums die gesammte Note 87,5 mit Bewertungskriterium gut ist.

Schlüsselwörter: die Erstellung, Lernmedium, Grammatik, Adobe Animate Software

