

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA .....	iii
ABSTRAK BAHASA INDONESIA.....	iv
ABSTRAK BAHASA INGGRIS .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB IILANDASAN TEORI</b>	
2.1 Kajian Teoritis.....	7
2.1.1 Kemampuan Sosial Emosional AUD .....	7
2.1.1.1 Karakteristik Kemampuan Sosial Emosional AUD .....	8
2.1.1.2 Indikator Perkembangan Sosial Emsional Anak .....	9
2.1.1.3 Faktor yang mempengaruhi kemampuan sosial emosional .....	10
2.1.1.4 Pengertian Media Pembelajaran.....	11

2.1.1.5 Manfaat Media dalam Pembelajaran .....	12
2.1.1.6 Karakteristik Media Pembelajaran .....	12
2.1.1.7 Media Smart Clock .....	13
2.2 Penelitian Yang Relevan .....	18
2.3 Kerangka Berpikir .....	20

## **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Jenis Penelitian Pengembangan.....	21
3.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Penelitian .....	21
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian .....	21
3.4 Subjek Dan Objek Penelitian.....	24
3.4.1 Subjek Penelitian .....	24
3.4.2 Objek Penelitian.....	24
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.5.1 Jenis Data.....	25
3.5.2 Instrument .....	26
3.5.3 Teknik Pengumpulan Data.....	30
3.6 Teknik Analisis Data.....	31
3.6.1 Teknik Analisis Validasi Media.....	32
3.6.2 Teknik Analisis Data Validitas Materi .....	33
3.6.3 Teknik Analisis Data Angket Praktikalitas .....	34
3.6.4 Instrumen Pengukuran Kemampuan Sosial Emosional Aud Kelompok B ..	35

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian .....	37
4.1.1 Hasil Tahapan Analysis (Analisis) .....	37
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan.....	37
4.1.1.2 Analisis Peserta Didik.....	38
4.1.2 Hasil Tahapan <i>Design</i> (Desain).....	40
4.1.2.1 Pengumpulan Materi gambar yang berkaitan dengan Ekspresi.....	40
4.1.2.2 Merancang Media <i>Smart Clock</i> .....	40

4.1.3 Hasil Tahapan <i>Development</i> (Pengembangan).....	43
4.1.3.1 Pembuatan Produk Media <i>Smart Clock</i> .....	43
4.1.3.2 Melakukan Kegiatan Validasi Kelayakan Media .....	46
4.1.3.3 Revisi Media .....	51
4.1.4 Hasil Tahapan <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	53
4.1.5 Hasil Tahapan <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	56
4.2 Pembahasan.....	59
4.2.1 Pengembangan Media <i>Smart Clock</i> .....	59
4.2.2 Kelayakan Media Pembelajaran.....	64
4.2.3 Efektivitas Media <i>Smart Clock</i> .....	64
 <b>BAB VKESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	65
5.2 Implikasi .....	65
5.3 Saran .....	66
 <b>DAFTAR PUSTKA</b> .....	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>69</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>110</b>


  
 THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY