

KAPITEL I

EINLEITUNG

A. Der Hintergrund

In dieser modernen Welt spielt Sprache eine sehr wichtige Rolle, weil sie nicht nur ein Kommunikationsmittel ist. Menschen müssen neben ihrer Muttersprache auch eine Fremdsprache sprechen können. Eine der Universitäten, die die Deutschabteilung hat, ist Staatliche Universität von Medan (Universitas Negeri Medan). An der Staatlichen Universität von Medan wird Deutsch das Erlernen durch den Einsatz von Printmedien unterstützt, wie Studio Express A1, A2, B1. Beim Deutschlernen müssen die Studenten vier Sprachkenntnissen beherrschen: 1) Lesen; 2) Schreiben; 3) Hören; und 4) Sprechen. Von den vier Sprachfähigkeiten ist das Sprechen eine Fertigkeit, die im Unterricht als schwierig anzuwenden gilt. Nach Nurjamal (2011:4) ist Sprechen die Fähigkeit einer Person, Ideen, Gedanken und Gefühle anderen gegenüber verbal auszudrücken. Daher erfordern Sprechfähigkeiten, dass eine Person in der Lage ist, fließend zu kommunizieren und Ideen direkt gegenüber anderen auszudrücken. Aus diesem Grund kann man feststellen, dass Sprechen eine wichtige Fähigkeit ist, die von Studenten erlernt werden. Deutsch zu sprechen bedeutet nicht nur, die Wörter zu sagen, die die Lernenden im Sinn haben, sondern auch andere müssen wissen, was sie meinen. In diesem Fall ist das Erlernen von Medien wichtig, wenn es darum geht, das richtige Wort auszusprechen, damit andere verstehen.

Die Rolle eines Mediums beim Lernen sehr wichtig ist, da Lernmedien die Darstellung von Informationsbotschaften klären können, um den Lernprozess zu erleichtern. Die effektive Verwendung von Medien und Lernquelle wird sich positiv auf das Lernen auswirken. Medien dienen dazu, den Studenten das Erlernen von Deutsch zu erleichtern, und die Medien ziehen auch die Studenten zum Lernen an. In dieser Untersuchung wird ein Lernmedium mit dem Thema "Freizeit und Hobbys" erstellt. Dieses Thema ist im Buch Studio Express A2 von Hermann Funk, et. al. Das Buch Studio Express A2 von Hermann Funk, et al, (2017:6-126) ist ein Deutschbuch, das von Studenten an der Staatlichen Universität Medan benutzt wird. Das Buch Studio Express besteht aus zwölf Einheiten mit verschiedenen Themen. Sie sind : *Leben und lernen in Europa, Familiengeschichten, Unterwegs, Freizeit und Hobbys, Medien im Alltag, Ausgehen Leute treffen, vom Land in die Stadt, Kultur erleben, Arbeitswelten, Feste und Feiern, Mit allen Sinnen, Ideen und Erfindungen*. Die Studenten haben das Thema "Freizeit und Hobbys" im dritten Semester gelernt. Die Materialien von "Freizeit und Hobbys" sind Freizeitaktivitäten zu sprechen und Grammatik.

Basierend auf der online Umfrage mit der Hilfe von Google Form, die mit 30 Studenten im vierten Semester der Deutschabteilung, die von 05. bis 10. Februar 2022 durchgeführt wurde, kann es geschlossen werden, dass der Einsatz von interessanter Lernmedien vor allem bei den Sprachkenntnissen wichtig ist. Die Studierenden denken, dass Deutsch eine schwierige Fremdsprache ist, besonders für die Sprechfertigkeit. Die Studenten haben Schwierigkeiten, die Intonation

auszusprechen, der Mangel an dem Wortschatz und es ist schwierig, Sätze auf Deutsch auf dem Sprechen A2 auszudrücken.

Im heutigen Zeitalter der Entwicklung von der Informations/ und Kommunikationstechnologie sind verschiedene Medien entstanden, um den Studenten beim Lernen zu erleichtern. Eine davon ist *Animaker*-Software. Bei dieser Untersuchung wird die *Animaker*-Software verwendet. Raghav (2014:1) erklärt, dass *Animaker* eine kostenlose und auch kostenpflichtige Animationssoftware mit einfachen Drag-and-Drop-Funktionen und einer passenden intuitiven Benutzeroberfläche ist. *Animaker* ist eine 2D-Animationssoftware. Die Funktionen der *Animaker*-Software sind sehr vollständig in Bezug auf Funktionen und interessant und ihre Verwendung ist recht einfach. Durch das Erstellen von der Videoanimation mit *Animaker* kann das Lernmaterial klar und attraktiv sein, da es nicht nur Sätze enthält, sondern auch durch Objekte, Bilder, und Charakter wird, die zum Lernmaterial passen. In dieser Software kann man interessante Videoanimation und interessante Videoinhalte erstellen. *Animaker*-Software bietet verschiedene Funktionen wie animierte Charaktere, Musik, Bilder, Background und Text zur Erstellung von Videos. Mit *Animaker* können wir interessante Videoanimation als Lernmedium erstellen. In diesem Medium entsteht ein Dialog mit dem Thema "Freizeit und Hobbys". Die Studenten lernen nicht nur den Dialog, sondern gibt es auch ein Redemittel zum Thema "Freizeit und Hobbys", das den Studenten hilft, deutsche Sätze entsprechend dem Thema auszudrücken oder zu sagen, und der Dialog in diesem Medium wird von einer Transkription des deutschen Textes begleitet. Damit die

Studenten die Aussprache wiederholen können, um die Betonung der Aussprache zu üben und ihren deutschen Wortschatz zu erweitern. Das Finalprodukt dieser Untersuchung ist ein Lernmedium in Form von animierten Videos im MP4-Format.

Durch die Entwicklung von der Videoanimation zum Thema "Freizeit und Hobbys" wird es einfacher für die Studenten, ihre Meinungen Ideen und Informationen akzeptieren zu können. Die Studenten können das Material mit dem Inhalt der Videoanimation wiederholen. Basierend auf dem Hintergrund wird diese Untersuchung auf die **“Die Erstellung eines Lernmediums für das Fach Sprechen A2 mit der Hilfe von Animaker-Software”** fokussiert.

B. Die Problemidentifizierung

Basierend auf dem obigen Hintergrund können folgende Probleme identifiziert werden:

1. Die Studenten denken, dass Deutsch eine schwierige Fremdsprache ist, besonders für die Sprechfertigkeit.
2. Die Studenten haben Schwierigkeiten, die Intonation auszusprechen, der Mangel an dem Wortschatz und es ist schwierig, Sätze auf Deutsch auf dem Sprechen A2 auszudrücken.

C. Das Untersuchungsproblem

In dieser Untersuchung treten folgende Probleme auf:

1. Wie ist der Prozess der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Sprechen A2 mit der Hilfe *Animaker*-Software zum Thema “Freizeit und Hobbys” aus dem Buch *Studio Express A2*?

2. Wie ist das Ergebnis der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Sprechen A2 mit der Hilfe von *Animaker*-Software zum Thema "Freizeit und Hobbys" aus dem Buch *Studio Express A2*?

D. Das Untersuchungsziel

Die Ziele dieser Untersuchung sind:

1. Es soll herausgefunden werden, wie der Prozess der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Sprechen A2 mit der Hilfe *Animaker*-Software zum Thema "Freizeit und Hobbys" aus dem Buch *Studio Express A2* ist.
2. Es soll herausgefunden werden, wie das Ergebnis der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Sprechen A2 mit der Hilfe *Animaker*-Software zum Thema "Freizeit und Hobbys" aus dem Buch *Studio Express A2* ist.

E. Der Untersuchungsnutzen

Die Nutzen dieser Untersuchung sind:

1. Die Deutschdozenten können dieses interaktive Lernmedium im Unterricht nutzen, wenn sie Sprechfähigkeiten auf dem A2-Niveau zum Thema "Freizeit und Hobbys" verwenden.
2. Die Deutschlernenden können dieses interaktive Lernmedium als interessantes Medium für das Fach Sprechen-A2 zum Thema "Freizeit und Hobbys" nutzen.
3. Diese Untersuchung kann als Referenz für weitere Untersuchungen.