

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
BILDERVERZEICHNIS	vi
TABELLENVERZEICHNIS	vii
ANHANGSVERZEICHNIS.....	viii
KAPITEL I EINLEITUNG.....	1
A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	3
C. Das Untersuchungsproblem	4
D. Das Untersuchungsziel	4
E. Der Untersuchungsnutzen	5
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE.....	6
A. Die theoretische Grundlage	6
1. Das Erstellungsmodell	6
2. Der Begriff des Mediums	7
3. Das Lernmedium.....	8
4. Der Begriff von Sprechen	12
5. Die Sprechfertigkeit auf dem Niveau A2	13
6. Der Begriff der <i>Animaker</i> -Software	15
7. Das Thema "Freizeit und Hobbys" für das Niveau A2.....	18
B. Die relevante Untersuchung	21
C. Die konzeptuelle Grundlage	25
KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE	28
A. Die Untersuchungsmethode	28
B. Die Daten und die Datenquelle	28
C. Der Untersuchungsort	28
D. Die Skizze der Untersuchung	29

KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG	30
A. Der Prozess der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Sprechen A2 mit der Hilfe von <i>Animaker</i> -Software zum Thema “Freizeit und Hobbys” ...	30
1. Die Planung	30
2. Die Erstellung	36
3. Die Evaluation	41
B. Das Ergebnis der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Sprechen A2 mit der Hilfe von <i>Animaker</i> -Software	42
C. Die Diskussion	43
KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE.....	48
A. Die Schlussfolgerung	48
B. Die Vorschläge	49
LITERATURVERZEICHNIS	50
ANHÄNGE	
LEBENS LAUF	

