

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Pembatasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Pengembangan	7
1.6. Spesifikasi Produk	7
1.7. Manfaat Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORITIS	9
2.1. Landasan Teoritis	9
2.1.1. Permainan Bola Voli	9
2.1.2. Hakikat <i>Smash</i>	17
2.1.3. Hakikat Latihan	24
2.1.4. Hakikat Alat (Media)	25
2.1.5. Teori Refleks	30
2.1.6. Teori Warna	31
2.1.7. Hakikat Pengembangan	33
2.2. Penelitian Relevan	47
2.3. Kerangka Konseptual	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	52
3.1. Jenis Penelitian	52
3.2. Lokasi dan Tempat Penelitian	56
3.3. Populasi dan Sampel	56
3.4. Prosedur dan Rancangan Penelitian	57

3.5. Variabel Penelitian.....	58
3.6. Instrumen dan Teknik Pengumpul Data	59
3.7. Teknik Analisis Data	62
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	64
4.1. Deskripsi Penelitian	64
4.2. Hasil Penelitian	64
4.3. Pembahasan	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	83
5.1. Kesimpulan	83
5.2. Implikasi Penelitian	83
5.3. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA.....	85

