

ABSTRAK

Rina Yusraini. NIM. 3191121005. Pengembangan Media Museum Virtual Menggunakan Web Artsteps Pada Pembelajaran Sejarah Kelas XI SMAS Dharmawangsa Medan TP. 2023/2024

Penelitian ini bertujuan untuk : (1) Menghasilkan media museum virtual yang layak pada pembelajaran sejarah, (2) Menghasilkan media museum virtual yang efektif pada pembelajaran sejarah. Penelitian pengembangan ini mengarah kepada langkah-langkah yang dikembangkan oleh Dick and Carry yaitu ADDIE. Prosedur pengembangannya yaitu *Analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan), *implementation* (implementasi), *evaluation* (evaluasi). Subjek uji coba lapangan sebanyak 33 siswa kelas XI MIPA-9 SMAS Dharmawangsa Medan. Pengumpulan data menggunakan lembar penilaian, angket respon, dan tes hasil belajar. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media museum virtual dinyatakan layak digunakan sebagai bahan ajar di sekolah dengan perolehan skor ahli materi 94,4%, skor ahli media 87,5%, skor uji coba kelompok sedang 95%, uji coba kelompok besar 87% sehingga kelayakan media museum virtual yang dikembangkan masuk kedalam kategori “sangat baik”. Keefektifan media museum virtual ini dianalisis berdasarkan hasil pre-test dan pos-test, di ketahui bahwa pos-test lebih tinggi dibandingkan pre-test masing-masing memperoleh 82 dan 64. Persentase N-Gain yang di dapatkan adalah 66% dengan kategori “cukup efektif”. Melalui hasil penilaian kelayakan dan keefektifan tersebut di peroleh hasil produk media museum virtual untuk kelas XI IPS dan MIPA SMAS Dharmawangsa Medan sangat layak dan cukup efektif digunakan dalam proses pembelajaran sejarah.

Kata kunci: Pengembangan, Museum Virtual, Web Artsteps