

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Kesimpulan dalam penelitian ini diambil berdasarkan pemaparan pada tujuan hasil pengujian media museum virtual pembelajaran dengan menggunakan model desain pengembangan ADDIE (*analysis, design, development, implementation, and evaluation*) adalah:

1. Penelitian ini telah berhasil mengembangkan media pembelajaran museum virtual dan telah diuji kelayakannya untuk digunakan sebagai media pembelajaran dalam proses belajar mengajar terutama pada pembelajaran sejarah di SMAS Dharmawangsa medan yang diperoleh dari data hasil validasi ahli materi dan ahli media beserta uji coba respon siswa terhadap pemakaian media.
2. Berdasarkan hasil validasi ahli materi diketahui media museum virtual, mendapat skor rata-rata 4 dengan persentase skor 94,4% merupakan kategori “sangat layak”. Sedangkan hasil validasi dari ahli media mendapat penilaian persentase skor 87,5% dapat dikategorikan “sangat layak”. Setelah mendapatkan nilai validasi validasi dari ahli materi dan ahli media kemudian media museum virtual dilakukan uji coba kelayakan media pada skala sedang dengan jumlah sebanyak 16 siswa dengan mendapatkan pesentase skor sebesar 95% berdasarkan kriteria yang telah ditentukan maka dengan nilai tersebut masuk ke dalam kategori “sangat layak” tanpa perlu ada revisi.
3. Media museum virtual ini telah diujikan kepada kelompok besar dengan jumlah siswa sebanyak 33 siswa, setelah diujikan kepada kelompok besar maka

diketahui persentase nilai 87% dengan kategori “sangat layak”. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media museum virtual menggunakan web artsteps ini “sangat layak” digunakan sebagai media dalam proses pembelajaran.

4. Hasil uji coba keefektivan media museum virtual dengan jumlah 33 siswa didapatkan nilai rata-rata kriteria skor N-Gain 0,6 dengan hasil tersebut maka media museum virtual “efektif” digunakan. Dan rata-rata persentase tafsiran skor N-Gain adalah 66,43 “efektif” berdasarkan kriteria Nashiroh (2020).

1.2 Saran

Berdasarkan hasil, pembahasan dan kesimpulan penelitian di atas, maka peneliti menyarankan:

1. Sebaiknya dalam proses pembelajaran baik secara online maupun offline dapat menggunakan media museum virtual menggunakan web artsteps ini. Karena dapat membantu guru dan siswa agar pembelajaran sejarah tidak membosankan dan mampu mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan teknologi.
2. Semoga setelah pengembangan media ini, akan hadir lagi media yang semakin baik lagi yang dapat di pergunakan guru untuk menciptakan pembelajaran yang lebih menarik yang dapat digunakan di sekolah dan memajukan di bidang pendidikan.