

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Pembatasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
1.7 Spesifikasi Produk.....	12
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	13
1.9 Asumsi Keterbatasan Pengembang	13
BAB II	14
TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1 Kajian Teoritis	14
2.1.1 Media Video Pembelajaran.....	14
a. Pengertian Media Video Pembelajaran	14
b. Tujuan dan fungsi video pembelajaran	14
d. Kriteria media video pembelajaran	17
e. Manfaat penggunaan media video pembelajaran	18
f. Kelebihan dan kekurangan media video pembelajaran	18
g. Pemberian Music Dan <i>Sound Effect</i>	19

h.	Pengembangan naskah video pembelajaran	20
2.1.2	Materi Pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung 23	
a.	Menerapkan gaya dan tema interior	24
b.	Membuat disain interior menggunakan gaya dan tema interior	24
2.2	Kajian Produk yang Dikembangkan.....	25
2.2.1	Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis <i>Android</i>	25
a.	Perangkat lunak	26
b.	Kriteria pembuatan video pembelajaran berbasis <i>android</i>	27
2.3	Model Pengembangan Produk yang Dikembangkan	32
2.4	Penelitian Yang Relevan	36
BAB III	38
METODOLOGI PENELITIAN	38
3.1	Tempat Dan Waktu Penelitian	38
3.2	Sasaran Produk Yang Dihasilkan	38
3.3	Metode Pengembangan Produk.....	39
3.3.1	Teknik pengembangan.....	39
3.3.2	Alat dan Bahan.....	40
3.3.3	Tahap Pengembangan	40
a.	Tahap <i>Analyse</i> (analisis).....	41
b.	Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	42
c.	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	43
d.	Tahap <i>Implementation</i> (.Implementasi)	44
e.	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	44
3.4	Teknik Pengumpulan Data	45
3.4.1	Metode Pengumpulan Data.....	45
3.4.2	Isntrumen penelitian.	45
3.5	Teknik Analisis Data	48
BAB IV	50
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
4.1	Hasil Penelitian.....	50
4.1.1	Hasil Penelitian Pengembangan Media Video Pembelajaran	50

A.	Analysis (analisis).....	50
B.	Design (Perencanaan.)	52
C.	<i>Development</i> (Pengembangan)	54
4.1.2	Hasil Uji Kelayakan Produk Media Video Pembelajaran	58
A.	Hasil Uji Kelayakan Ahli Materi	58
B.	Hasil Uji Kelayakan Ahli Media	62
C.	Hasil ujicoba skala kecil.	65
4.2	Pembahasan hasil penelitian pengembangan.....	68
BAB V	70
KESIMPULAN IMPLIKASI DAN SARAN	70
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Implikasi.....	71
5.3	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	76

