

DAFTAR PUSTAKA

Amelia, Vira. Arwin. 2021. Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi kinemaster pada pembelajaran tematik terpadu di kelas III SD Negeri 36 Koto Panjang. *Journal of basic education studies*, 4(1), e-ISSN : 2656-6702.

Aqib, Zainal. 2013. *Model-model, media, strategi pembelajaran konstektual (inovatif)*. Bandung: Yrama Widya

Ardiansyah, Firdan. 2011. *Pengenalan Dasar Android Programing*. Jakarta: Biraynara

Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media

Developer, Google. 2016. *Android developer fundamentals course*. Hal.1.

Hasibuan, Abdurozzaq. 2017. *Kebijakan Pemerintah Daerah Dalam Peningkatan Kualitas Pendidikan Di Provinsi Sumatera Utara*. Medan: Balitbang Povsu. ISBN 978-978-3902-34-0.
<http://dx.doi.org/10.31227/osf.io/u4h6x> (Diakses pada tanggal 9 Mei 2021).

Khaira, Hafizatul. 2020. Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT. *Prosiding Seminar Nasional PBSI-III* (2020), hal.39-44. Medan: Unimed Press

Media Indonesia. 2021. "Kemenkominfo: 89% penduduk Indonesia gunakan smartphone".

<https://mediaindonesia.com/humaniora/389057/kemenkominfo-89-penduduk-indonesia-gunakan-smartphone> (Diakses pada tanggal 13 mei 2021)

Mulyatiningsing, Endang. 2011. *Riset Terapan Bidang Pendidikan Dan Teknik*.

Yogyakarta: UNY Press

Munadi, Yudhi. 2008. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press

Munir. 2012. *Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung:

Alfabeta

Mustofasani, Nuril. 2020. Pengembangan video tutorial menggunakan adobe flash

pada kd menerapkan prosedur pekerjaan survey dan pemetaan di

kelas X desain permodelan dan informasi bangunan. Surabaya:

unnes press

Play, google. 2015. Planner 5D-Kreator Desain Intriior dan Rumah.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.planner5d.planner5d&hl=in&gl=US> (diakses pada tanggal 23 juli 2021)

Putri, Afrilyza. Hastuti, Hera. 2020. Pengembangan media video pembelajaran

sejarah yang memuat materi kronologis. *Kronologis*, 2(4), 15-24

Ramli, Muhammad. 2012. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin:

IAIN Antasari Press

Republik Indonesia. 2007. Permendiknas No. 16 Tahun 2007 tentang *Standar*

Kualifikasi Akademik Dan Kompetensi Guru. Jakarta: Sekretariat

Negara

Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung:

ALFABETA, CV.

Ryana, Cheppy. 2007. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani

Sejahtera

Sadiman, S, Arief. 2008. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

Sadiman, S, Arief. Dkk. 2012. *Media Pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

Statcounter. 2020. Mobile Operating System Market Share Indonesia pada tahun 2020–2021. <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia> (diakses pada tanggal 9 Mei 2021)

Undang-Undang Republik Indonesia NO.14 (2005) Tentang *Guru Dan Dosen*.

Warsihna, Jaka. 2009. *Pembuatan Media Video*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional

Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenamedia Group.



THE
Character Building
UNIVERSITY