

## ABSTRAK

**Muhammad Ade Fauzan. NIM. 319312108. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Museum Virtual pada Mata Pelajaran Sejarah Materi Manusia Purba Indonesia Untuk Kelas X SMAS Kartika 1-1 Medan. Jurusan Pendidikan Sejarah, Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Medan.**

Media pembelajaran Museum virtual merupakan media pembelajaran yang interaktif dengan menyatukan konsep museum dengan teknologi sehingga dapat menciptakan media pembelajaran yang inovatif dan sangat menarik. Media pembelajaran Museum virtual ini dibuat menggunakan aplikasi *ArtStep* dan menggunakan materi Manusia Purba Indonesia Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Museum Virtual pada materi Manusia Purba Indonesia ini bertujuan untuk: 1) untuk mengetahui apakah Museum Virtual layak dijadikan sebagai media pembelajaran sejarah, 2) untuk mengetahui apakah museum virtual efektif untuk dijadikan media pembelajaran. Adapun didalam penelitian ini menggunakan model pengembangan *ADDIE*. Model pengembangan *ADDIE* memiliki 5 tahap yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Dalam pengumpulan data, terdapat 4 kategori data yaitu: 1) angket validasi ahli materi dengan memperoleh persentase sebesar 94,3% dan masuk kedalam kategori sangat layak, 2) angket validasi ahli media dengan memperoleh persentase sebesar 95,5% dan masuk kedalam kategori sangat layak, 3) angket ujicoba kelompok kecil dengan memperoleh persentase sebesar 88% dan masuk kedalam kategori sangat layak, 3) angket ujicoba siswa operasional dengan memperoleh persentase sebesar 95,5% dan masuk kedalam kategori sangat layak.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, Museum Virtual, *ADDIE*

