

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang Masalah	1
1.2.Identifikasi Masalah	5
1.3.Batasan Masalah.	5
1.4.Rumusan Masalah	5
1.5.Tujuan Penelitian	6
1.6.Manfaat Penelitian.	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1.Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Pembelajaran Biologi	8
2.1.2 Media Pembelajaran Berbasis Digital	8
2.1.2.1 Media Digital	8
2.1.2.2 Buku Digital	11
2.1.3 Aplikasi <i>Anyflip</i>	13
2.1.4 Inkuiri Terbimbing	15
2.1.5 Kajian Materi Plantae	15
2.1.5.1. Definisi Tumbuhan	15
2.1.5.2. Tumbuhan Berbiji	16
2.1.5.3. Ciri-Ciri Tumbuhan Berbiji	16
2.1.5.4. Gymnospermae	16
2.1.5.5. Angiospermae	16
2.1.5.6. Peran Kingdom Plantae	17
2.2 Penelitian yang Relevan	17
Kerangka Berpikir	18
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	20
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	20
3.3 Objek Penelitian	20
3.4 Prosedur Penelitian dan Desain Penelitian	20
3.4.1 Prosedur Penelitian	20
3.4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	21
3.4.1.2 <i>Design</i> (Perancangan)	22
3.4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	23

3.4.1.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	23
3.4.1.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	24
3.4.2 Desain Studi	24
3.4.3 Uji Kelayakan Produk Buku Digital	25
3.4.4. Uji Validasi Soal Pilihan Ganda	26
3.4.5. Uji Coba Produk Buku Digital	26
3.5 Alat Pengumpulan Data	27
3.5.1 Instrumen Uji Kelayakan Produk	27
3.5.1.1 Kelayakan Ahli Materi	27
3.5.1.2 Kelayakan Ahli Desain <i>Layout</i>	28
3.5.1.3 Kelayakan Ahli Pembelajaran	Desain 29
3.5.2 Instrumen Validasi Soal Pilihan Ganda	30
3.5.3 Instrumen Uji Coba Produk	31
3.5.4 Alat Untuk Mengecek Pengetahuan Siswa	32
3.6 Teknik Analisis Data	33
3.6.1 Analisis Uji Kelayakan Produk	33
3.6.2 Analisis Uji Coba Produk	35
3.6.3 Analisis Uji Pengetahuan Siswa	36
3.6.3.1 Uji Normalitas dan Homogenitas	36
3.6.3.2 Perhitungan Uji t dan <i>N-Gain</i>	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian.	37
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	37
4.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	43
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	43
4.1.3.1 Kelayakan Buku Digital Oleh Ahli Materi	44
4.1.3.2 Kelayakan Buku Digital Oleh Ahli Desain <i>Layout</i>	51
4.1.3.3 Kelayakan Buku Digital Oleh Ahli Desain Pembelajaran	53
4.1.3.4 Evaluasi Uji Coba Produk Sub Materi Spermatophyta Buku Digital Biologi Berbasis Inkuiri Terbimbing	55
4.1.3.4.1 Percobaan Individu	55
4.1.3.4.2 Percobaan Skala Kecil	56
4.1.3.4.3 Percobaan Skala Besar	57
4.1.3.4.4 Hasil Tes Soal Pilihan Ganda	58
4.1.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	60
4.1.4.1 Normal Test	61
4.1.4.2 Uji Homogenitas	61
4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	62
4.2 Pembahasan	64
4.2.1 Pengembangan Buku Digital Biologi Berbasis Inkuiri Terbimbing	64
4.2.2 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	65
4.2.3 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	66
4.2.4 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	67
4.2.5 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	72
4.2.6 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	73

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

74

5.2 Saran

75

DAFTAR PUSTAKA

76

LAMPIRAN

81

