

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan atas kehadiran Allah SWT. atas segala nikmat dan karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan proposal yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 3 Dimensi Berbasis Android”. Penelitian merupakan sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.

Penyelesaian proposal ini tentunya tidak lepas dari bantuan berbagai pihak baik moral maupun materil. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya dengan ketulusan dan kerendahan hati kepada:

1. Dr. Syamsul Gultom, SKM., M.Kes, Rektor Universitas Negeri Medan.
 2. Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
 3. Dr. Zulkifli Matondang M.Pd, selaku Wakil Dekan I Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
 4. Dr. Salman Bintang, M.Pd, selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
 5. Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T. M.Kom, selaku Sekertaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
- Sekaligus Dosen penguji kedua yang telah memberikan arahan dan perbaikan terkait skripsi.

6. Drs. Sriadhi, S.T., M.Pd., M.Kom., Ph.D, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. Sekaligus Dosen Pembimbing Akademik (PA) dan Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan dan masukan terkait proses pengerjaan skripsi.
7. Bapak Harvey Desmon Hutahaean, S.Kom, M.Kom, IPM, selaku Dosen penguji skripsi pertama yang telah memberikan saran dan masukan terkait skripsi.
8. Dr. Rosnelli, M.Pd, selaku Dosen penguji ke tiga skripsi yang telah memberikan saran dan arahan terkait skripsi.
9. Kepala Sekolah SMK PAB 1 Helvetia beserta para Guru dan Staf yang telah memberikan izin dan kemudahan untuk melaksanakan proses penelitian dalam pengerjaan skripsi ini.
10. Bapak Muhammad Huzori dan Ibu Rusmiati, yang merupakan kedua Orang Tua saya tercinta, yang tak henti-hentinya mendoakan serta memberikan dorongan semangat kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini berlangsung.
11. Sahabat dan rekan-rekan, terkhusus Mahasiswa Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Kelas C 2017 dan seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam pembuatan skripsi.

Dalam penulisan proposal penelitian ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan karya ini di masa yang akan datang.

Akhir kata, peneliti berharap semoga karya ilmiah ini dapat bermanfaat bagi peneliti sendiri dan juga pembaca.

Medan, 21 Juni 2022

Hormat Peneliti

Rizky Yurdan Syahputra
NIM 5173351040

THE
Character Building
UNIVERSITY