# ABSTRAK

**ADNAN KASHOGI NASUTION, 5173351002:** *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Aplikasi Telegram Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Kelas X TKJ di SMK Swasta Dwiwarna Medan*, **Skripsi. Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. 2022.**

Pengembangan media pembelajaran berbasis *Andorid* menggunakan *Aplikasi Telegram* ini merupakan penelitian yang bertujuan untuk mengetahui tingkat kelayakan media ini sebagai media pembelajaran yang diterapkan pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar kelas X di TKJ SMK Swasta Dwiwarna medan. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (R&D) dengan menggunakan model pengembangan *Waterfall* yang memiliki tahap: *Requirements Analysis and Definition, Sytem and Software Design, Implementation and Unit Testing, Integration and System Testing, dan Operational and Maintenance*. Uji kelayakan yang akan dilakukan melibatkan 2 validator media, 2 validator materi dan seluruh siswa kelas X TKJ SMK Swasta Dwiwarna Medan.

Instrumen validasi kelayakan yang digunakan pada penelitian ini diadaptasi dari instrumen penilaian Sriadhi yang terdiri dari 3 instrumen validasi yaitu: instrumen materi, instrumen media, dan instrumen penerimaan. Berdasarkan hasil penelitian uji kelayakan yang didapat dari ahli media sebesar 4,26 "sangat layak", ahli materi sebesar 4,43 "sangat layak" dan penerimaan siswa sebesar 4,62 "sangat tinggi" ini menunjukkan bahwa pengembangan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Aplikasi Telegram* ini sangat layak untuk diterapkan pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar kelas X TKJ di SMK Swasta Dwiwarna Medan

Kata Kunci: *Pengembangan, Media Pembelajaran, Android, Telegram.*

# ABSTRACT

*ADNAN KASHOGI NASUTION, 5173351002: Development of Android Based Learning Media Using the Telegram Application for Computer and Basic Networking Subjects for Class X TKJ at SMK Swasta Dwiwarna Medan, Thesis. Department of Electrical Engineering Education, Faculty of Engineering, Medan State University. 2022.*

*The development of Andorid based learning media using the Telegram Application is a study that aims to determine the level of feasibility of this media as a learning medium that is applied to computer and basic network subjects for class X at TKJ SMK Swasta Dwiwarna Medan. This research is a type of development research (R&D) using the Waterfall development model which has the following stages: Requirements Analysis and Definition, System and Software Design, Implementation and Unit Testing, Integration and System Testing, and Operational and Maintenance. The feasibility test to be carried out involves 2 media validators, 2 material validators and all students of class X TKJ at Dwiwarna Private Vocational School in Medan.*

*The feasibility validation instrument used in this study was adapted from Sriadhi's assessment instrument which consists of 3 validation instruments, namely: material instrument, media instrument, and acceptance instrument. Based on the results of the feasibility test obtained from media experts of 4.26 "very feasible", material experts of 4.43 "very feasible" and student admissions of 4.62 "very feasible" this indicates that the development of Android based learning media using Telegram Applications is very feasible to be applied to computer and basic network subjects for class X TKJ at SMK Swasta Dwiwarna Medan.*

*Key Words: Development, Learning Media, Android, Telegram.*